

FORMULE PROUT magazine

LES PENSÉES
DE RENAUD

PAGE 7 ...

N°142 / 30 JANVIER 2016 / WWW.LIGUE-PROUT.COM/PROUTFD1

COMLOT SUR
LE PODIUM?



LE GRAND PRIX USA
WEST COAST

PRÉSENTATION

GRAND PRIX USA WEST COAST – MONTEREY

Un peu plus de deux mois sont passés depuis la deuxième course du championnat Prout FD1 2016, remontant au 21 novembre... Période des Fêtes 2015 oblige, mais, aussi une triste nouvelle qui a remis à plus tard la poursuite de la saison : Herman perdait sa mère !

Rien, ni même les mots ne peuvent enlever le chagrin qui envahit Herman ; rien ne pourra remplacer sa mère... Mais une bande d'amis peuvent lui rappeler notre soutien et notre amour pour lui, c'est ce que nous avons fait, Stéphane et Yves en passant une soirée avec lui (le 16 janvier dernier), un ami fidèle, dans une soirée renforçant nos liens si étroitement liés depuis plusieurs années.

Nous sommes de tout cœur avec toi Herman; nos plus sincères condoléances...

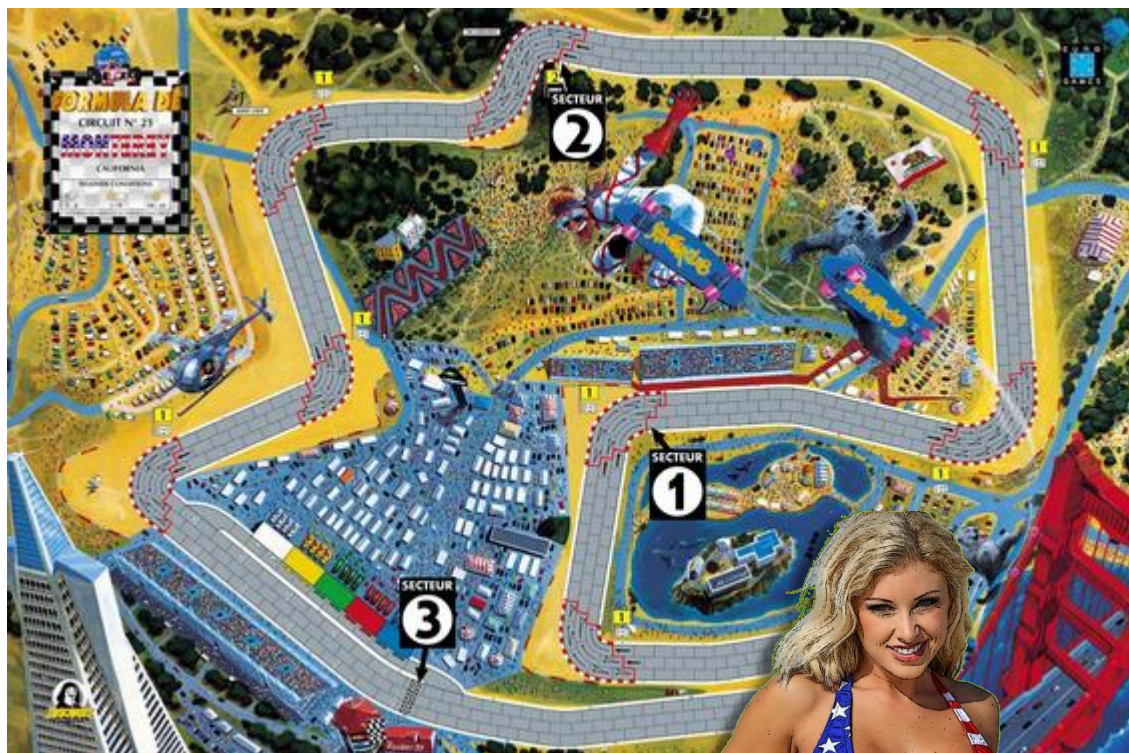
TROISIÈME ÉTAPE CHAMPIONNAT FD1 2016

Ça devient sérieux, Herminator's et Dungeon ayant chacun une victoire. Circus, troisième dans le championnat des constructeurs se doit de réagir au plus vite avant de laisser la tendance à l'avantage des deux autres écuries.

Sérieux aussi pour Dungeon qui, suite à sa victoire au Grand Prix précédent, Inde, se doit de faire au mieux afin de démoréaliser ses adversaires.

Et sérieux pour Herman qui, dans les circonstances aura de la difficulté à compétitionner, profitant simplement de la présence de ses amis...

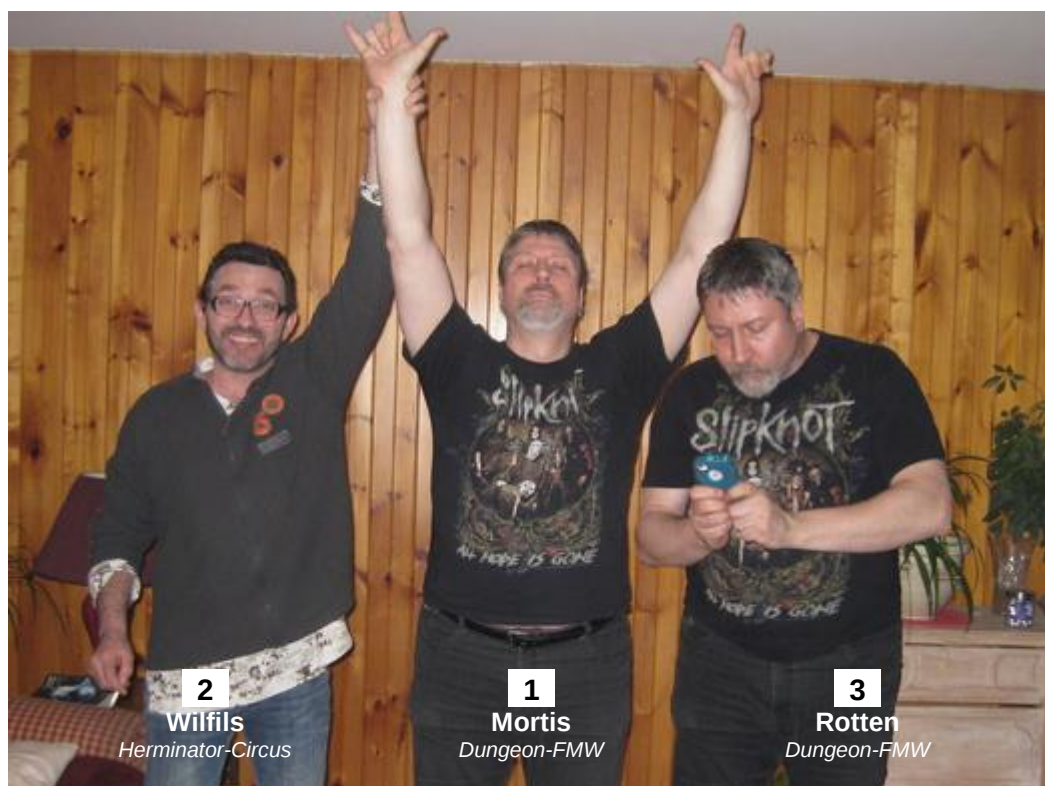
Comme vous pouvez le constater, beaucoup de psychologie dans le championnat Prout FD1 !



LA PETITE HISTOIRE DU CIRCUIT DE MONTEREY

Ce sera la deuxième présence sur le circuit de Monterey (contrairement à ce que disait Steffe avec trois fois), à chaque occasion dans le cadre du Grand Prix USA West Coast, la première fois se déroulant en 2006...

Bonne lecture... **FFM**



MORTIS DOMINE HAUT LA MAIN !

Retrouvaille des joueurs après une longue période d'arrêt pour la période des Fêtes 2015-16. Beaucoup de choses à raconter ce qui a fait débiter la séance qualificative plus tard que prévu... Déjà les joueurs avaient soif !

DÉBUT SE SÉANCE DIFFICILE !

Sûrement dû au long repos, la séance des qualifications du GP West Coast fut quelque peu difficile pour les pilotes, à en juger par les chronomètres réalisés.

Rotten (Dungeon-FMW), premier à s'élancer, fut le seul pilote à obtenir un chrono sous les 2 minutes mais ses 6 pénalités l'ont fait descendre à la 3^e place sur la grille de départ. Badminton (Circus) qui suivait, faisait difficilement pareil avec 9 pénalités pour une 5^e place. Deux pilotes et déjà un total de 15 pénalités...

Troisième dans l'ordre, Wilfils (Herminator-Circus) réussissait un tour sans pénalité, mais un total de 20 coups (4 de plus que Rotten) et le pire chrono du premier groupe. Vraiment difficile le retour à la FD1 !

Finalement, c'est Choumachier (Herminator-Circus) qui terminait ce premier groupe. Pourquoi un groupe de 4 pilotes ? Parce que Choumachier faisait une sortie de piste et que les deux autres pilotes à venir feraient vraiment mieux que ces 4 premiers pilotes. Voilà !

DUEL POUR LA PÔLE

C'est dommage qu'un seul tour soit réalisé par pilote pour les qualifications, car il serait fort à gager que les deux derniers pilotes se seraient fait une belle lutte pour la pôle. Quoi que déjà le spectacle fut intéressant.



Steffe (Circus) prenant la pose pour une rare photo de lui-même...

Mortis (Dungeon-FMW) est le pilote suivant : meilleur chrono et 16 coups pour réaliser son tour le propulse à la tête de la grille. Un sans faute pour le pilote Dungeon, assez pour voir Yves avec un large sourire.

C'était finalement au tour d'Icekönen (Circus) de faire son tour rapide. 17 coups et un chrono de 17 secondes de plus que Mortis lui garantissait une place autre que la pôle. Steffe l'accepta malgré tout, bien contre son cœur !

FFM



Herman (Herminator) et Yves (Dungeon)... discutant ? ou quelque chose du genre !

LA GRILLE DE DÉPART

1	
	Mortis DUNGEON-FMW 1'48"00 (16 coups)
2	
	Icekönen CIRCUS 2'09"84 (17 coups)
3	
	Rotten DUNGEON-FMW 2'22"50 (22 coups)
4	
	Wilfils HERMINATOR-CIRCUS 2'52"03 (20 coups)
5	
	Badminton CIRCUS 2'58"63 (26 coups)
6	
	Choumachier HERMINATOR-CIRCUS Sortie de piste
7	

RÉSULTATS 2006

PÔLE:

Titan – Kill&Destroy/FMW (15 coups)

MEILLEUR CHRONO:

Pas de chrono à l'époque

MEILLEUR NOMBRE DE COUPS:

Titan (15+0)

VICTOIRE:

Titan (40 coups)

LA COURSE

UN DOUBLE PODIUM POUR DUNGEON

C'est sous un soleil et une température extrêmement chaude que Mortis remportait la seconde victoire de l'écurie Dungeon. Après le faux pas de la première course, la machine Dungeon semble maintenant bien en place...

Pourtant ce ne fut pas facile pour l'écurie d'Yves, Mortis se retrouvant après le départ avec deux adversaires, faisant oublier ainsi la pôle de Mortis. Icekønen (Circus) et Wilfils (Herminator-Circus) partageaient la tête de la course avec le pilote Dungeon. Pire encore, en milieu du premier tour Mortis se retrouvait en lutte pour la troisième place avec trois autres pilotes, Wilfils et Icekønen seuls en tête. À la fin du deuxième tour, profitant d'un arrêt aux puits pour les deux meneurs (dont un deuxième arrêt pour Wilfils), Mortis se retrouvait dans le groupe de tête composé de quatre pilotes.

À partir du troisième tour, Mortis commençait à s'imposer en mettant un coup d'avance, seul en tête, dans le premier tiers du tour. Il gardait ainsi son avance une bonne partie du dernier tour, n'étant rejoint qu'en toute fin par Wilfils pour ainsi se procurer sa première victoire de la saison, la deuxième pour Dungeon.

Rotten, deuxième pilote Dungeon connaissait une course ordinaire avec des hauts et des bas mais parvenant à demeurer en tête du groupe pour la troisième place durant toute la course. Il assurait ainsi un double podium pour son écurie.



Yves (Dungeon) nerveux en début de course.

WILFILS, LE DIABLE AU C...

Meilleure position de départ pour l'écurie Herminator, en 4^e place, Wilfils débutait la course sur un bon pied, se glissant dans le groupe de tête avec Icekønen et Mortis. Mieux encore, le pilote britannique occupait officiellement la première place au deuxième secteur du premier tour, tout juste suivi d'Icekønen. Cependant il sera obligé de s'arrêter aux puits pour des réparations suite à un premier tour un peu trop poussé.

Débutant le second tour en deuxième place, Wilfils retrouvera la tête de la course dès le milieu du deuxième tour, toujours partagé avec d'autres pilotes. Il retombera en seconde place en début du troisième tour, suite à un second arrêt aux puits qui lui fera perdre définitivement la tête de la course.

Avec un coup de retard sur le meneur, partageant la seconde place avec l'autre pilote Dungeon, on croyait bien voir les chances de l'écurie Herminator terminées pour la seconde marche du podium. Pourtant, Wilfils n'avait pas dit son dernier mot



encore. Il continua d'attaquer et, au milieu du dernier tour, il se retrouvait seul en seconde place en prenant un écart d'une case à Rotten. Wilfils continua encore d'attaquer et dans le dernier tiers du tour parvenait à rejoindre Mortis en tête de la course. Il rata de très peu la victoire, devant une voiture mieux équipée que la sienne, mais parvenait à se hisser sur la deuxième marche du podium, entre les deux pilotes Dungeon... une belle victoire morale !



Herman (Herminator's) calme en milieu de course.

CIRCUS PAS DANS LE COUP !

Une deuxième place sur la grille de départ pour Icekønen n'aida pas l'écurie Circus à se hisser sur le podium. Pire encore, un seul pilote terminera la course, Badminton (Circus) faisant une sortie de piste dans le dernier tour.

Icekønen débutait bien la course se retrouvant dans le groupe de tête dès les premiers coups de la course. Il débutait même le second tour seul en tête. Et ce n'est pas une voiture Dungeon qui vint le déranger, mais bien une voiture Herminator, Wilfils. Le duel poussa le pilote Circus à pousser sa voiture au maximum et, suite à un arrêt aux puits, Icekønen se retrouvait en quatrième place, avec son coéquipier.

Le troisième tour ne ménagea pas le pilote de glace, toujours en duel avec d'autres pilotes, pour la troisième place. À la fin du

deuxième tiers du dernier tour il se retrouvait à lutter avec Rotten mais le pilote Dungeon parvenait à conserver l'avantage pour finalement terminé troisième, laissant une maigre 4^e place à Icekønen.



Steffe (Circus) songeur en fin de course.

LA COURSE AU CHAMPIONNAT

Mortis prend la tête du championnat des pilotes, déclassant ainsi Choumachier (Herminator-Circus) qui occupait toujours la tête après deux courses ; sa chute est lourde, se retrouvant en troisième place derrière Rotten.

Une course perdante pour l'écurie Herminator qui, après avoir vu son pilote déclassé de la première place, se voit en plus tomber en seconde place, l'écurie Dungeon occupant maintenant seul la tête du championnat des constructeurs. Voilà, c'est tout pour l'instant... **FFM**



Herman (Herminator's) sera finalement heureux de sa seconde place du podium.



QUALIFICATIONS

30 janvier 2016

20h02 à 20h26

local : Steffe (Longueuil)

Ordre des participants

Pilote	Nationalité	Écurie	Voiture	Moteur	Pneus
Jenson Rotten	Gr-Bretagne	INF-Dungeon	OMFG-2015-16	FMW turbo 2016	Tombstone
Lewis Badminton	Gr-Bretagne	Circus-Tartini	Kaï 2016	Circus turbo 2016	Good Dice
Justin Wilfils	Gr-Bretagne	Herminator's	Reptile-001	Circus turbo 2016	Tombstone
M. Choumachier	Allemagne	Herminator's	Reptile-001	Circus turbo 2016	Tombstone
Rigor Mortis	Autriche	INF-Dungeon	OMFG-2015-16	FMW turbo 2016	Tombstone
Milky Ickönen	Finlande	Circus-Tartini	Kaï 2016	Circus turbo 2016	Good Dice

Résultats des qualifications

Pos.	Pilote	pneus	Coups	Pén	Total	Chrono	Temps
1.	R.Mortis	dur	16	0	16	1'53"00	1'48"00
2.	M.Ickönen	dur	17	0	17	2'09"84	2'09"84
3.	J.Rotten	tendre	16	6	22	1'57"50	2'22"50
4.	J.Wilfils	tendre	20	0	20	2'37"03	2'52"03
5.	L.Badminton	tendre	17	9	26	2'13"63	2'58"63
6.	M.Choumachier	tendre	-	-	-	Sortie de piste	

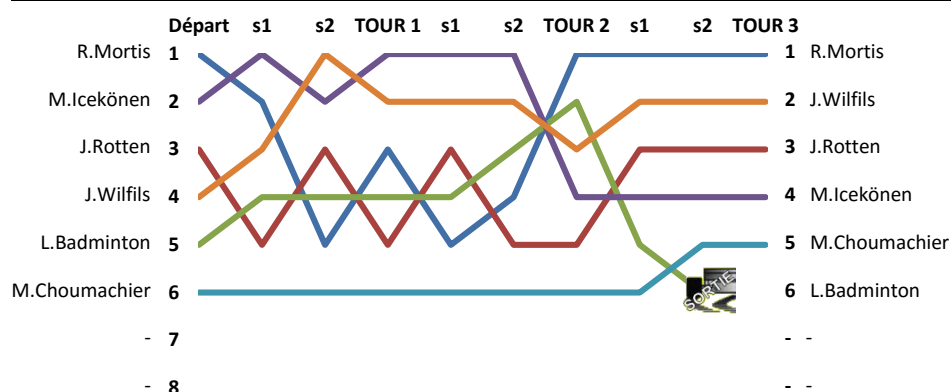
COURSE

30 janvier 2016

20h47 à 00h15

local : Steffe (Longueuil)

Positions par tour



Classement

Pos.	Pilote	Écurie-moteur	Type de pneus	Meneur coups	Nombre de coups ou cause abandon
			T1 T2 T3		
1.	R.Mortis	Dungeon-FMW	D - -	17	En 41 coups
2.	J.Wilfils	Herminator-Circus	T T T	11	+ 0 coup
3.	J.Rotten	Dungeon-FMW	T D -	0	+ 1 coup
4.	M.Ickönen	Circus	T - T	13	+ 1 coup
5.	M.Choumachier	Herminator-Circus	T - T	0	+ 3 coups
6.	L.Badminton	Circus	T T -	0	Sortie de piste

Type de pneus : T=tendre, D=dur, P=pluie

Attribution des points

Pilote	Pos.	Points
R.Mortis	#1	9
J.Wilfils	#2	5
J.Rotten	#3	3
M.Ickönen	#4	2
M.Choumachier	#5	1



Arrêts aux puits et incidents

Fin du 1^{er} tour :
15^e coup – Wilfils (réparations)
16^e coup – Badminton (pneus/court)
16^e coup – Rotten (réparations)

Fin du 2^e tour :
28^e coup – Wilfils (pneus/court)
28^e coup – Ickönen (pneus/court)
30^e coup – Choumachier (pneus/long)

Têtes à queue :
aucun

Abandons :
37^e coup (T3) – Badminton (sortie piste)

Durée de la course : 3h28

Météo

Qualification :

soleil

Course :

33°C

casse moteur : 1-6

1-44 soleil

Tête de la course (coups)

Pilote (coups)

Mortis (1-3); Wilfils (4-5); Ickönen (6-7); Wilfils (8-14); Ickönen (15-23); Wilfils (24); Ickönen (25-26); Wilfils (27); Mortis (28-41).

CHAMPIONNATS

03/12

Pilotes

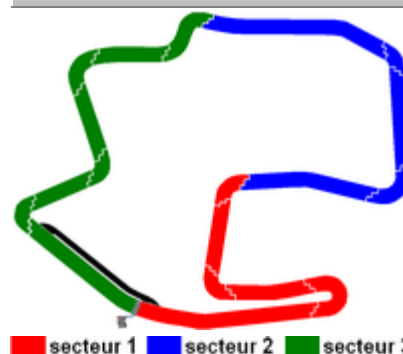
1	..R.Mortis.....	Dungeon-FMW	15
2	..J.Rotten	Dungeon-FMW	13
3	..M.Choumachier..	Herminator-Circus	12
4	..J.Wilfils	Herminator-Circus	10
5	..L.Badminton	Circus.....	8
6	..M.Ickönen	Circus.....	2

Constructeurs

1	...Dungeon-FMW.....	28
2	.. Herminator-Circus.....	22
3	...Circus	10

LE CIRCUIT

Descartes Éditeur (#23) / © 1999 Formule Dé.



Nom : Monterey (États-Unis)
Laguna Seca Raceway

Longueur : 157 cases (5,495 km)

Distance : 3 tours (16,485 km)

VIRAGES

1 arrêt : 7
2 arrêts : 2
3 arrêts : 0

DROITES

12 cases ou - : 6
13 à 20 cases : 2
21 à 30 cases : 0
31 case ou + : 1

Tour parfait : 15 coups (16 sous la pluie)

Particularité : aucune.

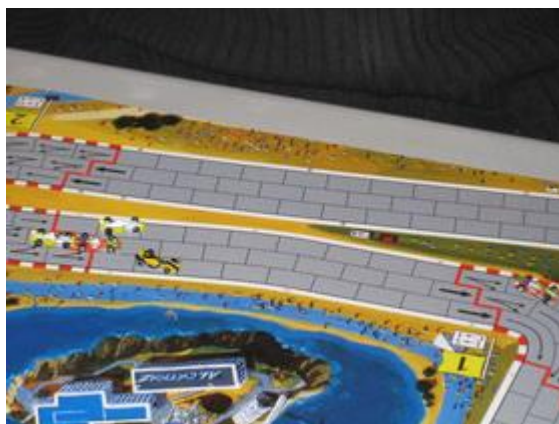
LA COURSE EN PHOTOS



Photo aérienne de la grille de départ.

1^{er} tour, 1^{er} virage : les pilotes en deux groupes de trois.1^{er} tour, sortie 5^e virage : le groupe de tête maintenant composé de deux pilotes, Icekönen (Circus) et Wilfils (Herminator-Circus).1^{er} tour, 9^e virage : Wilfils et Icekönen toujours en tête, suivent Badminton (Circus) et les deux Dungeons.2^e tour, 8^e et 7^e virages : vue d'ensemble avec les pilotes regroupés en trois groupes.

Trop de bières pour Yves (Dungeon), ou un moment de folie de voir une Herminator en tête de la course? ...

3^e tour, 1^{er} virage : (suite de la photo précédente)... non, Yves riait de voir Mortis (Dungeon-FMW) passer en tête devant Icekönen et Wilfils !3^e tour, 2^e et 1^{er} virages : à ne plus rien y comprendre, la seconde place est maintenant occupée par quatre concurrents.3^e tour, 6^e virage : Badminton (Circus) abandonne, Icekönen n'est plus bon et voilà le podium qui se dessine avec Mortis en tête, Wilfils 2^e et Rotten 3^e.

Herman (Herminator) et Yves (Dungeon) semblent vouloir respecter l'ordre établi...

3^e tour, 5^e virage : la sortie de piste de Badminton (Yves insistait pour la photo).3^e tour, 8^e virage : Rotten et Icekönen en lutte pour la seconde place. **FFM**

LA LIGUE PROUT EN QUESTIONS !

Spécialement pour **Formule Prout Magazine**, Stéphane Renaud, président de la Ligue Prout, nous dévoile ses pensées et ses projets futurs...

L'ajout d'un nouveau type de pneus, le super-tendre...

Le retour du « +1 » au pneu tendre fut très positif pour le championnat Prout FD1. Maintenant, avec plusieurs fabricants pneumatiques, nous pouvons penser à ajouter le « super-tendre ». +2 de bonus de déplacement mais avec une pénalité de x3 dans les sorties de virage. Ne pourra être utilisé que pour un seul tour.

Ailerons et carrosserie, synonymes dans les pertes...

Je trouve illogique de voir des voitures perdre des points de carrosserie (contact, tenue-de-route, etc.) mais de pouvoir continuer de profiter des avantages qu'offrent les ailerons. Une perte de carrosserie entraîne un test d'ailerons, un échec à ce test (1 à 10 au D20) élimine 1 pts d'ailerons. Les ailerons perdus pourront être reconstruits lors d'un arrêt aux puits, avec les points de stand disponible.

Le moteur bi-turbo...

Le moteur bi-turbo s'utilise de la même façon que le turbo actuel, cependant, l'utilisation du turbo (utilisation du nombre maximum de déplacement selon la vitesse choisie) peut soit être activé par un pts de carburant (comme le système actuel) ou par 1 pts KERS (vitesses 1 à 4) et 2 pts KERS (vitesses 5 et 6).

Les moteurs atmosphériques...

J'aimerais le retour des moteurs atmosphériques mais en délimitant les nombres de déplacement maximum, soit : V8 (+3), V10 (+5) et V12 (+7). De plus, les fiabilités maximums autorisées seront : V8 (19), V10 (15) et V12 (10). Mais un moteur V10 ou V12 est très gros, donc un pts de carrosserie en moins.

Le bonus pilote...

Le bonus d'un pilote devrait être utilisé pour ajouter des points de construction à sa voiture (comme dans le FD-CART) pour ainsi faire valoir son véritable talent. Mais si les membres désirent garder un aspect de développement, un bonus de développement serait attribué à chacun des pilotes. Les maximums autorisés : bonus de course (+3) et le bonus développement (+2).

Séance de qualification, le « joker »...

Chaque écurie possède 2 « joker ». Un joker peut être utilisé pour effectuer un second tour lors d'une qualification, attribué à un pilote, au choix de l'écurie. À la fin d'une séance de

qualifications, selon l'ordre de la grille de départ (du 1^{er} au dernier), le pilote annonce s'il veut utiliser un joker pour refaire son tour; le meilleur des deux tours sera son temps officiel. Un seul joker peut être utilisé lors d'une séance, le premier l'ayant annoncé pouvant utiliser son joker.

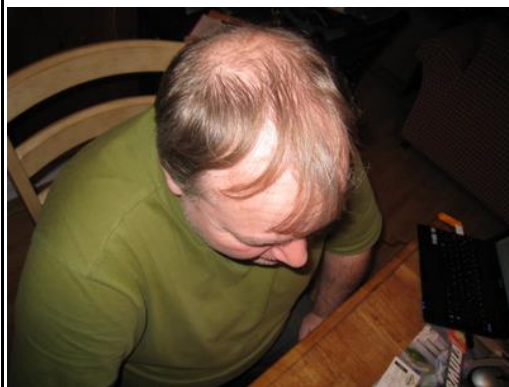
Davantage de responsabilités aux membres de la Ligue Prout...

J'aimerais partager les tâches dans le championnat Prout FD1, créer un comité qui serait mandaté de quelques aspects du championnat, comme les règlements sportifs (fonctionnement d'une course, les points, etc.) tandis que la Ligue Prout pourrait s'occuper que du côté technique (élaboration des règles de fonctionnement des éléments d'une voiture, calendrier, etc.). C'est très brouillon encore et il pourrait y avoir des discussions intéressantes à ce sujet.

Le championnat FD1 Évolution...

Un très gros projet que j'ai dans la tête depuis longtemps, créer un championnat FD1 qui débiterait en 1950, avec des règles qui évolueraient avec les années afin de personifier la Formule Un de ces années. Le problème, l'intérêt d'un tel projet serait de faire plus d'une saison par année afin de vraiment profiter des différentes évolutions. Même si une saison serait de quelques courses seulement (3 à 6 selon les années, jusqu'à 10 dans les années plus proches), cela signifierait donc un ralentissement dans le championnat Prout FD1 actuel, et moins de temps pour les autres championnats (FD-CART ou Rallyman). Gros dilemmes...

Tous les points mentionnés ne sont que des projets et ne pourraient être appliqués qu'avec le consentement des membres, d'où l'intérêt d'un forum que nous offre le site Prout où chacun peut s'exprimer.



TRANSACTION ENTRE DUNGEON ET HERMINATOR

Échange de bon procédé entre les écuries Dungeon et Herminator dans le but d'aider l'écurie d'Herman à améliorer sa voiture REPTILE-001 en obtenant 2 pts de construction VOITURE de la part de l'écurie d'Yves. Pour sa part, l'écurie Dungeon recevait un petit montant de \$500.000.

Aussitôt cette transaction officialisée, Herminator s'empressait d'ajouter 1 pts CARROSSERIE à sa voiture. Le tout devrait être disponible dans quatre semaines.

Commentaire d'Herman : « Yes s'tie ! » ce à quoi Yves rajoutait : « That's it ! »

LE KERS, UNE HISTOIRE VRAI !

Comme annoncé précédemment, la Ligue Prout a révisé la règle du KERS et de sa fiabilité qui est réduite de 4 points, ce qui signifie que le bonus lors d'un test d'obtention de pts de KERS est maintenant réduit à 6 comme maximum. Tout-de-même bon joueur, la Ligue Prout a redonné à Dungeon les points de construction dépensés lors des ajouts des points de fiabilité. Donc pas de chicane et on continue de s'amuser...



LE CARBURANT DE LA SEMAINE

À voir sur le site Prout FD1, une nouvelle présentation de bière par notre ami Yves ; la Bière de la Mort ! Vous trouverez cette chronique dans la section des actualités du Réseau Bières et Sports, toujours sur le site Prout FD1...

ligue-prout.com/proutFD1



La version couleur de ce numéro est disponible sur le site Prout FD1, sur la page du GP du USA West Coast.

CHECK-LIST**CIRCUS**

Circus est venu, il a vu et il a disparu... voilà en quelques mots le résumé du week-end de l'écurie de Steffe sur le sol américain. Et pourtant... partir de la deuxième place sur la grille de départ (Icekönen), aucun problème de fiabilité pour les deux pilotes, qu'aurait-il pu demander de plus ! Peut-être une petite prière aurait aidé ? Bref, une course à oublier, à l'image du résultat obtenu : 4^e place pour Icekönen et un abandon sur sortie de piste pour Badminton...

DUNGEON

Deuxième victoire consécutive pour l'écurie d'Yves. La machine Dungeon est relancée. Ne reste plus qu'à savoir pour combien de temps ! Des fois il est fragile Yves... des fois ! Pas de problèmes de fiabilité, la pôle pour Mortis et la 3^e place sur la grille de départ pour Rotten. Les mêmes positions à l'arrivée, vraiment un beau week-end pour Dungeon... à rendre Circus jaloux !

HERMINATOR'S

Un petit souci de fiabilité des voitures ont quelque peu rendu la vie difficile aux pilotes de l'écurie d'Herman. Mais pas assez pour empêcher Wilfils de terminer sur la deuxième marche du podium. Une petite place sur le podium, une entente pour obtenir des pts de construction VOITURE de Dungeon, la bière et shooters, c'est à se demander si il n'y aurait pas un quelconque rapport entres tous ses faits... **FFM**

