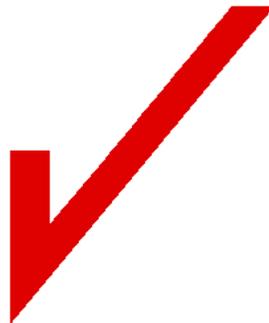


# CHAMPIONNAT DU MONDE DES PILOTES DE FORMULE DÉ 1

- 7 octobre 2018 -

## MÉTHODOLOGIE 1952 *OU LE LONG CHEMIN VERS LA SAGESSE!*



### ORDRE DU JOUR:

|   |   |
|---|---|
| introduction. Popularité et lancers du D20 ....             | 2 |
| I. Voitures, moteurs, pilotes, directeurs à long terme..... | 3 |
| II. Nouveautés pour 1952 .....                              | 3 |
| III. Les données des directeurs et pilotes .....            | 4 |
| IV. Faux amis? .....  | 5 |
| ÉPILOGUE. Place à la saison 1952 .....                      | 6 |

– introduction –

# POPULARITÉ ET LANCERS DU D20

Avant de commencer, une chose importante que vous devez savoir sur le fonctionnement de la soirée, à propos de vos points de popularité et des différents lancers que vous ferez avec le D20.

## LES POINTS DE POPULARITÉ:

Vous débutez la présente soirée avec des points de popularité, ceux que vous aviez à la fin de la saison précédente, je parle de la saison 1950 si, encore, il y a des doutes sur la saison précédente. Dans la 5<sup>e</sup> partie des préparations, il vous sera possible d'en obtenir en bonus, genre de petit cadeau de début de saison (gros sourire fendu jusqu'aux oreilles).

Les points de popularité vous serviront à augmenter vos chances à n'importe quel moment de la soirée où il vous sera demandé de lancer un D20, sauf avis contraire. Dans la plupart des cas, vous additionnez votre popularité au D20 lancer.

Les points de popularité vous servent aussi afin de profiter de lancers supplémentaires du D20. Pour utiliser un lancer supplémentaire (que vous avez en début de soirée), **il vous coûtera ½ point de popularité**. De plus, une fois vos lancers supplémentaires épuisés, vous pourrez en acheter d'autres, cette fois au coût de 1 point de popularité par lancer.

Les points de popularité dépensés sont perdus à jamais, vous ne les récupérez pas à la fin de la soirée.

## LES LANCERS DU D20:

Dans les parties concernant les montants budgétaires, il est accordé à chaque joueur 2 lancers supplémentaires, de plus, dans la 5<sup>e</sup> partie, vous pouvez obtenir un 3<sup>e</sup> lancer en bonus. Ces lancers supplémentaires peuvent être utilisés dans n'importe quelle partie de la soirée, pour relancer une seconde fois un D20. Ces lancers coûtent ½ point de popularité. Vous ne choisissez pas le meilleur résultat, seul le dernier compte. Une fois vos lancers supplémentaires épuisés, vous pouvez obtenir d'autres lancers, cette fois au coût de 1 point de popularité par lancer supplémentaire. Une écurie ne peut pas acheter d'autres lancers si sa popularité est à 0.

Les règles décrites sur cette page prévalent pour chaque fois que vous aurez à lancer un D20, sauf avis contraire. Ces règles ne s'appliquent pas pour les votes.

## VOITURES, MOTEURS, PILOTES ET DIRECTEUR À LONG TERME

Lors de la première soirée des préparations, 1950, j'ai omis, sans faire exprès, les données à long terme pour les différents éléments du jeu; je n'ai pris qu'en considération les saisons 1950 et 1951 de la Formule Un<sup>tm</sup>. Je m'aperçois que cette faute apportera quelque injustice dans le championnat FD1-évolution, je m'en excuse... vous comprendrez plus tard (je ne veux pas me faire lyncher tout de suite!)

Pour préparer la saison 1952, cette fois j'ai tenu davantage des données à plus long terme, c'est-à-dire 1952, 1953 et 1954. J'ai même analysé, à l'occasion les années 1955 et 1956. Les éléments qui n'apparaîtront que quelques saisons, vous seront indiqués. Pour l'instant, cette année, il n'y en a pas, les éléments en questions étant trop faible, n'ont pas été retenus.

## NOUVEAUTÉS POUR 1952

La plus grande nouveauté, cette année, est l'introduction des **directeurs d'écurie**. Dans le document des préparations, il vous sera expliqué à quoi ils serviront.

Autre nouveauté, les commandites des **fédérations automobiles**. Chaque pays possède sa fédération de ce genre, et à l'époque ces fédérations faisaient beaucoup pour le sport automobile, la plupart des Grands Prix étaient sous la responsabilité de ces fédérations. Je les ai introduit dans le jeu afin d'aider les écuries à obtenir un peu plus d'argent; j'avais déjà parlé, à la fin d'une soirée, avec Herman. Que je cherchais comment accorder un peu plus d'argent... je ne voulais pas nécessairement donner plus dans les budgets personnels et commanditaires.

Finalement, une dernière nouveauté, la **création des bourses** par les joueurs. Je voulais partager avec vous cette partie, une manière de vous permettre de lancer d'autres D20.

Il y a aussi les **courses d'essais**. Vous avez semblé aimer ce système de jeu, même Yves veut faire un championnat complet avec ce système (j'espère juste qu'il n'est pas sérieux). J'en ai donc rajouté pour cette saison. Ça fait beaucoup de courses? Juste pour vous expliquer qu'en 1952 de la Formule Un<sup>tm</sup>, il y avait eu un total de 45 courses, sur ce nombre, seulement 8 comptaient pour le championnat. Les courses hors championnat permettaient aux écuries de faire un peu d'argent, mais, surtout, leur permettait la recherche et le développement.

# LES DONNÉES DES DIRECTEURS ET PILOTES

Les bonus des directeurs et des pilotes changent entre deux saisons, c'est normal. Lors de cette soirée, il vous sera demandé de lancer des D20 pour vos pilotes afin de déterminer ces changements, le tout se fait sur un fichier Excel. Sur ce fichier, la seule donnée qui apparaît est le bonus qu'obtient le pilote à additionner au D20. Voici un résumé des différentes données que je tiens compte...

### L'AGE DES PILOTES (COURSE)

| ÂGE   | BONUS |
|-------|-------|
| 40-44 | -1    |
| 45-49 | -2    |
| 50-54 | -3    |
| 55 +  | -4    |

Avec le temps, l'âge a le dessus sur l'Homme; on vieillit, on devient moins habile...

### L'AGE DES PILOTES (DÉVELOP.)

| ÂGE   | BONUS |
|-------|-------|
| 19 -  | -2    |
| 20-24 | -1    |
| 25-34 | 0     |
| 35-39 | +1    |
| 40 +  | +2    |

L'âge apporte l'expérience, c'est bien connu.

### BONUS POUR LES TOURS (pilotes)

| TOURS | BONUS |
|-------|-------|
| 0-14  | 0     |
| 15-22 | +1    |
| 23-30 | +2    |
| 31 +  | +3    |

### L'AGE DES DIRECTEURS

| ÂGE   | BONUS |
|-------|-------|
| 19 -  | -3    |
| 20-24 | -2    |
| 25-29 | -1    |
| 30-34 | 0     |
| 35-39 | +1    |
| 40-44 | +2    |
| 45-49 | +1    |
| 50-54 | 0     |
| 55-59 | -1    |
| 60+   | -2    |

L'esprit du directeur change avec le temps, faisant des vagues. Lorsqu'il est jeune, il ne possède pas l'expérience nécessaire et, devenu trop vieux, son esprit travaille plus difficilement. Vraiment pas facile la vie!

### BONUS POUR LES TOURS (directeurs)

| TOURS | BONUS |
|-------|-------|
| 0-30  | 0     |
| 31-40 | +1    |
| 41-50 | +2    |
| 51 +  | +3    |

### TABLEAU DES RÉSULTATS (pour les bonus courses et dévelop.)

| D20 + BONUS | RÉSULTAT |
|-------------|----------|
| 1 -         | -1       |
| 2-5         | -0,5     |
| 6-15        | 0        |
| 16-19       | +0,5     |
| 20 +        | +1       |

Les décimales sont arrondies au plus bas.

## FAUX AMIS?

J'en arrive maintenant à la fin de cette petite parenthèse de début de soirée dans laquelle je voulais vous expliquer quelques points de la soirée et, surtout, les méthodes utilisées pour déterminer les différentes données du jeu. J'espère que vous prendrez plaisir à cette soirée et que la prochaine saison de FD1-évolution sera tout aussi intéressante que la première. Je termine maintenant avec une petite anecdote amusante que j'ai vécu souvent, ces derniers temps, lors de la réalisation des documents de ce soir...

Chaque document terminé, je fais corriger mes textes par le logiciel **Antidote**<sup>tm</sup>. Ce logiciel m'indique les différentes fautes grammaticales. Je ne vous surprendrai pas en vous disant que plusieurs noms (surtout ceux créés) ne sont pas reconnus et, à chaque fois, le logiciel me demande de confirmer le mot. Aussi, plusieurs anglicismes me sont signalés; c'est fou de voir combien de mots de ce genre qu'on utilise dans une conversation. Certains sont reconnus, d'autres ne le sont pas. Le logiciel me signale aussi des « faux amis ». C'est quoi un faux ami? C'est un mot qui, généralement, a plusieurs significations, sans être directe. Un exemple: pilote, comme un pilote automobile. Il semblerait que je pourrais être plus précis en utilisant un autre mot, comme conducteur d'automobile, car un pilote peut être aussi un aviateur, ça peut être aussi un pilote lumineux (témoins lumineux), etc. Donc, à chaque fois que j'inscris le mot pilote, le logiciel m'indique: **PILOTE = FAUX AMIS!**

Alors, maintenant vous y penserez deux fois en choisissant vos pilotes, car n'oubliez pas qu'ils sont de faux amis... On ne peut pas compter toujours sur eux! J'en sais quelque chose, étant propriétaire de l'écurie Nelson, avec aucune course gagnée en 1950... quoi que dans mon cas, on parlerait plutôt de moteur, comme faux amis!

## RÉCOMPENSE 1950

Le titre est bien écrit, il est bien au singulier. Il n'y a qu'un seul prix pour le gagnant de la saison 1950. Pas surprenant puisqu'il n'y avait que le championnat des pilotes et, de plus, seul le pilote victorieux était célébré... lorsque je parle de célébration, je parle surtout du joueur qui était photographié en vainqueur, avec une belle gerbe de lauriers en couronne.

Pas de récompense en argent. Seul avantage, le gain d'un point de popularité pour l'obtention du titre des pilotes. C'est tout! Nous n'en sommes qu'au début de l'Histoire de la FD1, tout se construit, l'avenir nous réservant de belles surprises.

Yves, avec son écurie et, surtout son pilote, le Prince Bisto, remporte le championnat des pilotes de Formule Dé Un 1950. Un grand bravo à lui et son organisation (on sait toujours pas qui est le grand argentier derrière tout ça)... Pour cette grande victoire, la Ligue Prout lui remet une belle grande bouteille de bière... espérons qu'il voudra bien la partager!

# – ÉPILOGUE –

## PLACE À LA SAISON 1952

Oui, oui! C'est le mot de la fin... de cette méthodologie. La fin du début de la soirée. La vraie soirée va maintenant débiter. La saison 1950 est maintenant derrière nous, la saison 1952 vas commencer.

N'oubliez pas que le championnat FD1-évolution se veut un championnat de **Formula D<sup>m</sup>**, à la sauce de la Ligue Prout, qui évoluera à travers l'histoire de la Formule Un<sup>m</sup>. Jusqu'ici, il y aura eu 67 saisons de F1, en 2018 c'est la 68<sup>e</sup>. Il nous sera sans doute difficile de faire autant de saisons, c'est pourquoi nous évoluons aux deux saisons, ce qui nous fera, à ce jour, 34 saisons à faire... tout un défi!

Il ne me reste plus qu'à vous souhaiter une belle soirée, la 2<sup>e</sup> soirée des préparations du championnat FD1-évolution. 1952 débute maintenant... tiens! Non! Le temps de changer de document peut-être...

Désolé! C'est ce qui avait de plus sexy en 1952 dans la F1.

