

FORMULE PROUT magazine



GRAND PRIX FD1
CANADA
2014

N°129 / 9 AOÛT 2014 / WWW.LIGUE-PROUT.COM/PROUTFD1



**RIEN DE NOUVEAU
DU CÔTÉ DE MONTRÉAL :
UNE 3^e VICTOIRE DE SUITE POUR DUNGEON**



GRAND PRIX DU CANADA – MONTRÉAL

Circuit Gilles-Villeneuve, Montréal. Troisième épreuve du Championnat Prout FD1 2014. Un rendez-vous incontournable pour les membres de la Ligue Prout. Le Grand Prix maison en quelque sorte, riche en histoire, en rebondissement, et en mécontentement...

Certains le détestent, d'autres l'aiment, et encore d'autres qui ne savent quoi en penser. Montréal est un circuit facile, un enchaînement "lignes droites courtes" et "virages à deux arrêts". Le seul suspense se situe sur la longue ligne droite après l'Épingle. Et encore, il est rare d'y voir une voiture manquer son coup.

Bref, c'est Montréal, seul circuit du Québec disponible, ce qui explique sa présence... une présence aussi dû à la Fédération Incompétente de l'automobile (FIA).

■ Quoi 'y se passe ?

Les pilotes Dungeon s'amènent en ville alors qu'ils occupent les positions 1 et 2, Mortis (1^{er}) ayant 6 points d'avance sur Poubel (Circus) en 3^e place. Et aussi incroyable que cela puisse l'être, un pilote Nightmare occupe la 4^e place, Kobayasuchi. On peut donc s'attendre à une lutte intéressante entre les trois premiers pilotes, Mortis, Rotten et Poubel. Sans oublier Ickekönen, le champion des qualifications jusqu'ici.

L'écurie Dungeon se retrouve confortablement installée à la tête des constructeurs avec 26 points, 16 de plus que Circus. Donc aucun changement à prévoir de ce côté puisque seulement 14 points sont disponibles au doublé.

Que le meilleur gagne...



2

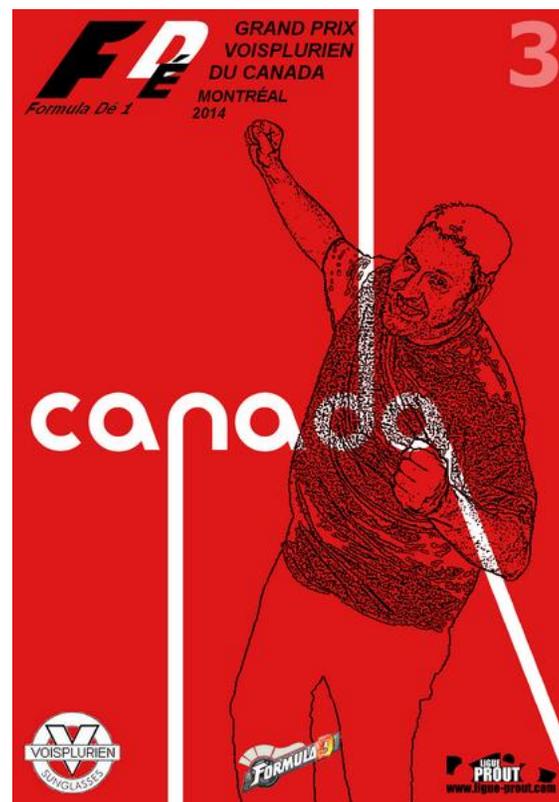
Ickekönen
Circus

1

Mortis
Dungeon-Circus

3

Rotten
Dungeon-Circus





UNE PREMIÈRE LIGNE TOUTE DUNGEON

Il fallait s'y attendre, avec une domination Dungeon en course, l'écurie d'outre-tombe finirait par obtenir de bons résultats en qualifications. Et que demander de mieux qu'une première ligne ! C'est ce qu'ont réussi les deux pilotes de l'écurie d'Yves, obtenant les positions 1 et 2. Et "PAF" pour les autres !

La pluie est venue jouer un rôle majeur dans le déroulement des qualifications, empêchant les autres concurrents de venir déranger les deux pilotes Dungeon. Seulement 6 dixième de secondes séparaient les deux pilotes, 24 secondes de mieux que la 3^e place remportée par Spartacus (Herminator-Mercredez).

■ Circus et Ickekönen tombent !

Sous la pluie, il était difficile de comprendre cette chute de l'écurie Circus. Poubel semblait tellement occupé à compter les gouttes de pluie qu'il effectuait une sortie de piste en milieu de parcours. Erreur fatale qui lui coûta une position mieux que de se retrouver en queue de grille. Et que dire d'Ickekönen ! Le pilote finlandais parvenait à réaliser un bon tour, dans le même rythme que ses concurrents. Hélas, il oubliait de démarrer son chronomètre. Autre erreur fatale qui lui garantissait la dernière position sur la grille de départ. Avec ces déboires, l'écurie de Steffe laissait la place libre à Dungeon et laissait présager une course difficile à diriger...

■ Spartacus surprend

Quatrième meilleur chrono de la qualification, malgré un tour pas très réussi, Spartacus enlevait la 3^e position, profitant des déboires des pilotes Circus... «C'est la game» se contentera-t-il de déclarer à la fin de son tour, riant des malheurs des malheureux Circus.

Son coéquipier réussissait un meilleur chrono (3^e meilleur), mais malheureusement pour Wilfils, ses 11 pénalités lui faisait perdre quelques positions sux dépend d'un pilote Nightmare.

Mission réussi pour l'écurie d'Herman, parvenat à placer ses voitures en meilleurs positions que ceux de Nightmare, son concurrent le plus proche.

■ Nightmare dans le coup

Seulement trois pilotes parvenaient à s'approcher du tour parfait de 14, obtenant des tours en 16 coups. Il y avait Ickekönen, mais en plus de son chrono manquant, il obtenait 4 pénalités. Les deux autres sont les pilotes de l'écurie de Max, Kobayasuchi et Olaf surprenants tous les concurrents. Classés 4^e et 6^e, les pilotes Nightmare rataient une belle occasion, perdant des positions en obtenant des temps supérieurs aux trois minutes, ils sont d'ailleurs les seuls pilotes à ce niveau.



Détente avant la course : Max (Nightmare) et Yves (Dungeon) dégustent du porc séché...

Max (Nightmare), Yves (Dungeon) et Herman (Herminator's), avant le départ.



LA GRILLE DE DÉPART



Rotten
DUNGEON-CIRCUS
2'36"13 (21 coups)



Mortis
DUNGEON-CIRCUS
2'36"19 (21 coups)



Spartacus
HERMINATOR-MERCREDEZ
3'00"53 (22 coups)



Olaf
NIGHTMARE-FMW
3'10"31 (16 coups)



Wilfils
HERMINATOR-MERCREDEZ
3'20"44 (28 coups)



Kobayasuchi
NIGHTMARE-FMW
3'29"47 (16 coups)



Poubel
CIRCUS
sortie de piste



Ickekönen
CIRCUS
no time





DOMINATION DUNGEON À MONTRÉAL

L'écurie Dungeon aura été dominante du début à la fin sur le circuit de Montréal, en comptabilisant 37 coups comme meneur contre 4 pour l'écurie Circus. De plus, chaque secteur pour chacun des trois tours était dominé par un pilote Dungeon. L'écurie d'Yves est venue, elle a vu et a vaincue ! Seul bémol, la seconde place lui a échappé au profit de Icekönen (Circus). De la pôle, Rotten (Dungeon-Circus) est parti en tête seul se faisant rejoindre par Poubel (Circus) à la fin du premier tour. Mais le duel entre les deux pilotes ne dura que quelques coups avant de voir le moteur du pilote Circus l'abandonner. Mais le duel laissa des traces au pilote Dungeon, l'obligeant de faire un arrêt aux puits pour des réparations. À la sortie, Rotten était rejoint par son coéquipier, Mortis. Rapidement, après le départ, Mortis se retrouvait dans un peloton pour la seconde place, avec Olaf (Nightmare-FMW) et Poubel (Circus). Suite à un arrêt aux puits, il se retrouvait en 3^e place, laissant Poubel rejoindre la tête avec Rotten. Nouveau peloton, cette fois pour la 3^e place, avec Olaf et Icekönen (Circus). Mais des arrêts à la fin du second tour pour les deux autres pilotes laissaient Mortis seul en seconde place, dans le même coup que son coéquipier, Rotten en première place. Le troisième tour débutait avec un duel entre les deux pilotes Dungeon. Derrière, la menace Circus grondait avec Icekönen qui n'attendait qu'une occasion pour se joindre au groupe de leader. Ce n'est qu'au milieu du dernier tour que Mortis parvenait à passer Rotten pour occuper seul la première place. Rotten semblait connaître quelques problèmes, se retrouvant en lutte avec Icekönen pour la seconde position. Au dernier virage, Rotten entre avant le pilote finlandais, mais ce dernier, utilisant son turbo et prenant l'aspiration sur Rotten, parvient à le dépasser et à sortir du virage en utilisant le maximum de cases. S'en était fait pour la seconde place et Rotten terminait en troisième place, la victoire pour Mortis qui aura connu une excellente course.



■ Icekönen : pour l'honneur Circus !

Rien ne s'annonçait facile pour les deux pilotes Circus, partants de la 7^e et 8^e places. Et pourtant Poubel parvenait à se hisser en 4^e position en début de course, en lutte pour la seconde place. Un arrêt aux puits pour Mortis le laissait seul en seconde place à la fin du premier tour, dans le même coup que Rotten en première place. Malheureusement, l'allemand voyait son moteur l'abandonner sous une chaleur accablante. L'espoir Circus reposait donc sur les épaules d'Icekönen. Bon dernier au départ, Icekönen parvenait à se

hisser en 4^e place, dans le même coup que Mortis en 3^e. Au début du second tour, il dégringolait en 5^e place, dans le groupe de trois voitures en lutte pour la 3^e position. Et à chaque secteur du deuxième tour il parvenait à prendre une position pour ainsi débiter le dernier tour en troisième position, en lutte pour la seconde place avec Mortis. Au milieu du tour, les deux pilotes Dungeon s'échangèrent leurs positions, le pilote Circus se retrouvant maintenant en lutte avec Rotten, toujours pour la seconde place. Ce n'est qu'au dernier virage que le IceCube réussissait un coup de maître, parvenant à sortir le premier du virage empêchant Rotten de le passer. Mince consolation pour l'écurie Circus avec la seconde marche du podium et une voiture à l'abandon !

■ Canicule à Montréal

Les chances de voir une chaleur accablante à Montréal sont très minces, un circuit utilisé en milieu du mois de juin, tout juste le début des belles températures après le printemps canadien. Et pourtant, c'est ce qui arriva ! Cette chaleur joua un rôle majeur dans le déroulement de la course avec 18 pertes de pts MOTEUR. Un seul pilote échappa au désastre avec aucune perte, Spartacus (Herminator-Mercredez) tandis que son coéquipier, Wilfils s'en tira avec une seule perte. Dungeon totalisait 7 pertes contre 6 pour Circus, sans oublier le casse-moteur de Poubel en début du deuxième tour, alors en pleine lutte pour la position de tête avec Rotten...

■ La course aux championnats – manche 3/12

Aucun changement majeur dans le championnat des pilotes, si ce n'est que Icekönen passe de la 6^e à la 4^e place. La victoire de Mortis augmente son avance en tête du championnat sur son coéquipier, Rotten, qui occupe toujours la seconde place. Une belle occasion manquée pour Poubel qui marque aucun point alors qu'il avait la chance de grimper en seconde place.



On en parle pas beaucoup, mais Herman (Herminator's) était bien là, sous l'œil attentif d'Yves (Dungeon). Max (Nightmare) était là aussi, mais on ne le voit pas !



QUALIFICATIONS

9 août 2014

19h36 à 20h15

local : Yves (Laval)

Ordre des participants

Pilote	Nationalité	Écurie	Voiture	Moteur	Pneumatique
Rigor Mortis	Autriche	Vodkafun-Dungeon	OMFG-2014	Circus turbo 2014	Good Dice
Sebastian Poubel	Allemagne	HotWheeze-Circus	Kaï 2014	Circus turbo 2014	Good Dice
Jenson Rotten	Gr-Bretagne	Vodkafun-Dungeon	OMFG-2014	Circus turbo 2014	Good Dice
Kamui Kobayasuchi	Japon	Golf Air Nightmare	Living Nightmare	FMW turbo P16	Good Dice
Olaf	Danemark	Golf Air Nightmare	Living Nightmare	FMW turbo P16	Good Dice
Milky Ickekönen	Finlande	HotWheeze-Circus	Kaï 2014	Circus turbo 2014	Good Dice
Spartacus	Grèce	Herminator's	Amoebia-1	Mercredez turbo MB16	Good Dice
Justin Wilfils	Gr-Bretagne	Herminator's	Amoebia-1	Mercredez turbo MB16	Good Dice

Résultats des qualifications

Pos.	Pilote	pneus	Coups	Pén	Total	Chrono	Temps
1.	J.Rotten	pluie	17	4	21	2'01"13	2'36"13
2.	R.Mortis	pluie	21	0	21	2'01"19	2'36"19
3.	Spartacus	pluie	19	3	22	2'20"53	3'00"53
4.	Olaf	pluie	16	0	16	3'00"31	3'10"31
5.	J.Wilfils	pluie	17	11	28	2'10"44	3'20"44
6.	K.Kobayasuchi	pluie	16	0	16	3'19"47	3'29"47
7.	S.Poubel	pluie					sortie de piste
8.	M.Ickekönen	pluie	16	4	20		pas de chrono

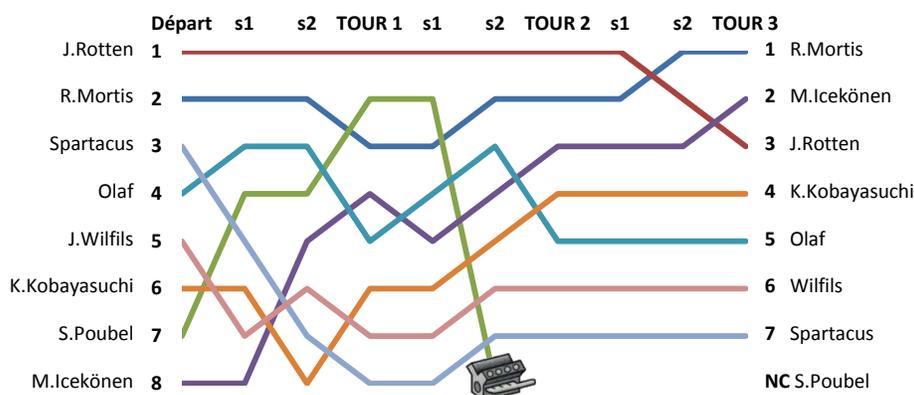
COURSE

9 août 2014

20h38 à 00h14

local : Yves (Laval)

Positions par tour



Attribution des points

Pilote	Pos.	Points
R.Mortis	#1	9
M.Ickekönen	#2	5
J.Rotten	#3	3
K.Kobayasuchi	#4	2
Olaf	#5	1



Arrêts aux puits et incidents

Fin du 1^{er} tour :

- 16^e coup – Mortis (pneus/court)
- 18^e coup – Wilfils (réparations)
- 19^e coup – Spartacus (réparations)

Fin du 2^e tour :

- 28^e coup – Rotten (réparations)
- 29^e coup – Ickekönen (réparations)
- 31^e coup – Olaf (réparations)
- 31^e coup – Kobayasuchi (réparations)
- 37^e coup – Spartacus (pneus/court)

Têtes à queue :

aucun.

Abandons :

- 24^e coup (T2) – Poubel (moteur)

Durée de la course : 3h36

Météo

Qualification :

pluie

Course :

25°C

casse moteur : 1-5
1-52 canicule

Classement

Pos.	Pilote	Écurie-moteur	Type de pneus			Meneur coups	Nombre de coups ou cause abandon
			T1	T2	T3		
1.	R.Mortis	Dungeon-Circus	D	D	-	11	en 41 coups
2.	M.Ickekönen	Circus	T	-	T	0	+ 1 coup
3.	J.Rotten	Dungeon-Circus	D	-	D	26	+ 1 coup
4.	K.Kobayasuchi	Nightmare-FMW	D	-	D	0	+ 4 coups
5.	Olaf	Nightmare-FMW	D	-	D	0	+ 7 coups
6.	J.Wilfils	Herminator-Mercredez	D	D	-	0	+ 9 coups
7.	Spartacus	Herminator-Mercredez	D	D	D	0	+ 11 coups
NC.	S.Poubel	Circus	T	-	-	4	moteur

Type de pneus : T=tendre, D=dur, P=pluie / NC=non classé / DQ=disqualifié

CHAMPIONNATS

03/12

Pilotes

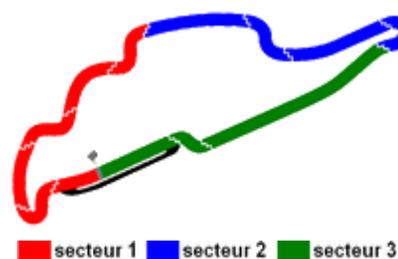
1.. R.Mortis	Dungeon-Circus	23
2... J.Rotten	Dungeon-Circus	15
3... S.Poubel	Circus	8
4... M.Ickekönen	Circus	7
5... Kobayasuchi	Nightmare-FMW	4
6... J.Wilfils	Herminator-Mercredez	1
7... Olaf	Nightmare-FMW	2

Constructeurs

1...Dungeon-Circus	38
2...Circus	15
3...Nightmare-FMW	6
4...Herminator-Mercredez	1

LE CIRCUIT

Descartes Éditeur (#13) / © 1988 Formule Dé



Nom : Montréal (Canada)

Circuit Gilles-Villeneuve

Longueur : 124 cases (4,340 km)

Distance : 3 tours (13,020 km)

VIRAGES

1 arrêt : 1

2 arrêts : 6

3 arrêts : 0

DROITES

12 cases ou - : 2

13 à 20 cases : 3

21 à 30 cases : 1

31 case ou + : 0

Tour parfait : 14 coups

Particularité : aucune.



LA COURSE EN PHOTOS



Traditionnelle photo aérienne de la grille de départ.



1^{er} tour, 1^{er} virage : ça se bouscule avec 6 voitures dans le groupe de tête. Ickekönen (Circus) est dernier.



1^{er} tour, 3^e virage : maintenant 4 voitures dans le groupe de tête.



2^e tour, 2^e virage : ils sont 3 maintenant, avec Poubel (Circus) devant, les deux Dungeon suivent.



2^e tour, 4^e virage : dans l'ordre, Rotten (Dungeon-Circus), Poubel (Circus) et Mortis (Dungeon-Circus).



2^e tour, 5^e virage : coup de théâtre avec l'abandon de Poubel pour casse moteur. Rotten seul en tête.



3^e tour, 1^{er} virage : les deux Dungeon en tête de la course, Ickekönen (Circus) est aux puits...



3^e tour, 1^{er} virage : Ickekönen est un coup derrière les deux Dungeon.



3^e tour, 3^e virage : les deux Dungeon toujours avec un coup sur Ickekönen.



3^e tour, 4^e virage : la poursuite se poursuit toujours...



3^e tour, 5^e virage : Rotten est coincé dans le virage et doit ralentir, laissant Mortis seul en tête. Ickekönen en profite pour rejoindre la seconde place.



Fin de course : dans l'ordre, Mortis, Ickekönen et Rotten.





CIRCUS

Avec une voiture réduite à 1 pts TdR, 3 pts MOTEUR, 2 pts CARROSSERIE, 1 pts CARBURANT, 1 pts FREIN, 2 pts PNEUS et 0 pts TURBO, Ickönen a largement mérité sa seconde place, se surpassant entre les deux voitures Dungeon au dernier tour.

Poubel a débuté la course avec 2 pts MOTEUR en moins, résultat d'un gros manque de fiabilité, ce qui ne l'a pas aidé dans sa course, son moteur l'abandonnant en milieu du dernier tour.

Un week-end à oublier pour l'écurie Circus et son team principal, Steffe, qui déclarait : «Je ne la sentais vraiment pas cette course. Le circuit de Montréal est d'un ennui...»



DUNGEON

Au contraire de Circus, l'écurie Dungeon réalisait une excellente course, profitant du casse moteur de Poubel pour enlever la victoire. Mais cette victoire, Mortis ne l'aura pas vraiment volé, usant de son expérience pour faire une course d'attente, attendant le bon moment pour attaquer.

Rotten, au contraire, se montra à l'occasion quelque peu impatient. Résultat, il perdait la première place au profit de son coéquipier et, à la finale, perdait la seconde place devant un Ickönen gonflé à bloc.

Yves, team principal de l'écurie, se voyait ravi de cette victoire sur un circuit où il obtenait sa toute première victoire. Au contraire de Steffe, il l'aime ce circuit de Montréal.



HERMINATOR'S

«Ça va me prendre des ailerons au plus vite...» fut le commentaire lancé par Herman, team principal de l'écurie Herminator's. Il comptait sur son expérience pour – au mieux – se positionner devant les Nightmare (ce qu'il parvient en qualifications), mais il réalise que l'opération demeurera difficile sans le développement des ailerons.



NIGHTMARE

Difficile à cerner le style de jeu du team principal de l'écurie Nightmare, maximilien ! En qualifications il réalise des tours presque parfaits mais en course il fait tout le contraire. Bien que ses voitures terminent devant les Herminator's, il n'obtient pas vraiment de mérites, ses voitures étant de beaucoup supérieures. mais malgré tout, on l'aime bien ce max !



Trouvez l'erreur ! On comprend maintenant pourquoi Herman (Herminator's) semble avoir la tête ailleurs...



Max (Nightmare) et Yves (Dungeon).

