

FORMULE
PROUT
magazine



GRAND PRIX FD1

INDE

2014

N°127 / 12 JUILLET 2014 / WWW.LIGUE-PROUT.COM/PROUTFD1

VICTORIEUX EN INDE, YVES DÉCLARE :
« LUI, C'EST UN BON GARS ! »



GRAND PRIX D'INDE – BUDDH

Second rendez-vous du championnat Prout FD1 2014, le Grand Prix d'Inde sur le circuit de Buddh. Nouveau circuit dans la Ligue Prout, petit cours 101 s'impose...

Le circuit international Buddh (Buddh International Circuit) est un circuit automobile situé à Greater Noida, dans la région d'Uttar Pradesh en Inde. À l'origine, le circuit est appelé « Jaypee Group Circuit » ou « Jaypee International Race Circuit », du nom de son propriétaire. Il est officiellement nommé Buddh International Circuit en avril 2011. Selon Sameer Gaur, directeur général de Jaypee Sports International, le nom est dérivé de Bouddha et est également une référence au district de Gautam Budh Nagar où le circuit est situé.

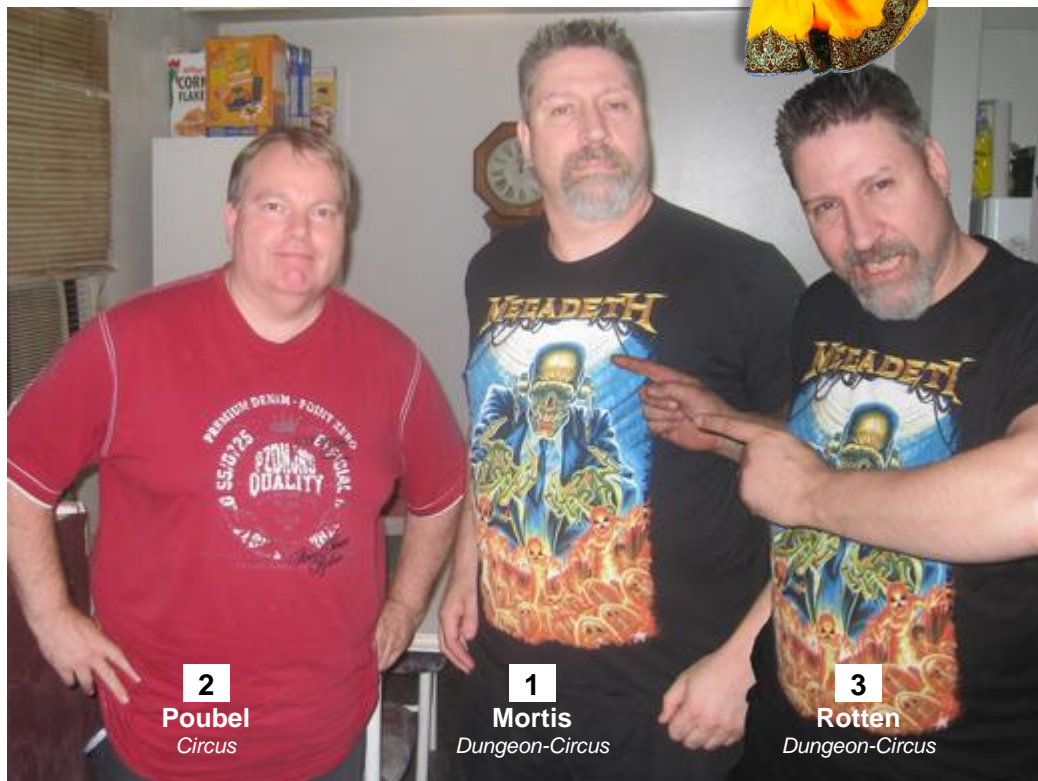
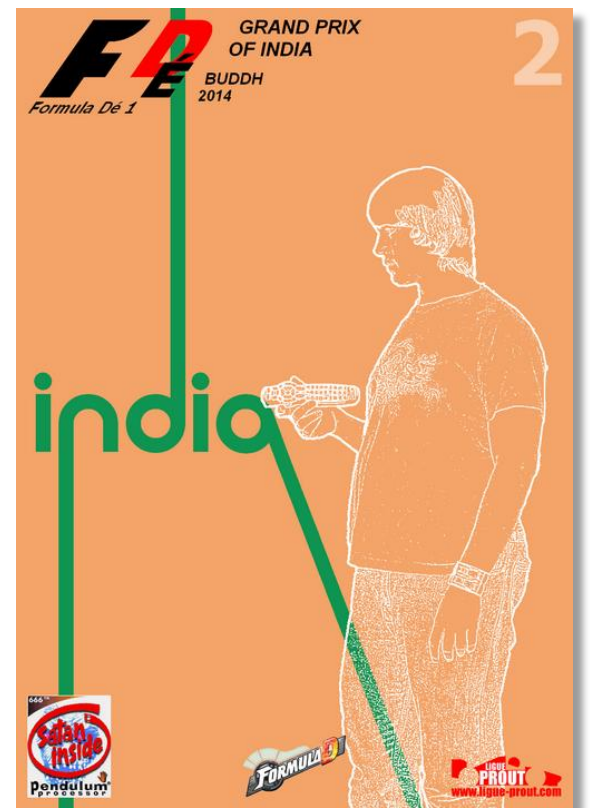
Le circuit fait partie des 10 km² de la zone Jaypee Greens Sports City qui doit à terme inclure un stade de cricket de 100 000 places, un complexe de golf 18 trous, un stade de hockey de 25 000 places et une académie sportive. Ce complexe sportif devrait coûter 40 milliards de dollars, générer 170 millions de dollars de revenus chaque année et employer 10 000 personnes.

■ Deuxième étape 2014

De retour au Local d'Yves, à Laval, on semblait assister à un second début de saison... avec une avance pour Dungeon qui domine le classement des constructeurs avec 14 points, 9 de plus que Circus en seconde place. Circus devra faire une meilleure prestation devant Dungeon. Avec 11 courses à faire, rien n'est fait du côté des constructeurs.

En même temps, cette seconde course, Herminator doit prouver que la 5^e place de Wilson n'était pas dû au hasard et il devra lutter fort contre Nightmare pour terminer devant pour être la meilleure écurie après Dungeon et Circus.

Tous les éléments sont en place pour une excellente soirée et une course des plus intéressantes... **FFM**





DEUX EN DEUX POUR ICEKÖNEN... ET CIRCUS.

Milky Icekönen (Circus) est au sommet de son talent, remportant une seconde pôle en autant de course. Les qualifications, c'est son affaire !

Sebastian Poubel, son équipier, faisait son entrée sur le circuit, 3^e pilote à s'élancer, avec des pneus durs. Circus était la seule écurie à utiliser ses pneus, sauf Herminator's, ce qui est normal avec le manque d'appui des voitures "abeilles". Et si Poubel manquait son coup avec un chrono ordinaire et un tour encore plus ordinaire, le pilote IceCube réussissait le sien avec un tour presque parfait et avec le seul chrono sous la barre des deux minutes. Son plus proche concurrent, Mortis (Dungeon-Circus), se plaçait en seconde place avec un retard de 41 secondes.

Heureux de son résultat, le pilote finlandais laissait un «yé» s'échapper timidement.

■ Dungeon bien ordinaire !

Yves, team manager de l'écurie Dungeon, se voyait frustré, déçu de ses pilotes qui laissaient deux voitures Circus dans le top 3. Rotten et Mortis accumulaient 9 pénalités, Rotten 7 à lui seul. Ce qui est beaucoup trop aux dires d'Yves. Mortis parvenait à faire un meilleur tour mais il améliorait le chrono que par 8 secondes seulement. Trop peu pour aller chercher la pôle. Il faudra attendre la prochaine course !

■ Nightmare surprend et Herminator's pas !

Olaf, pilote vedette de l'écurie Nightmare, parvenait à se placer entre deux Herminator's. Encore mieux, les deux pilotes de l'écurie réussissaient des tours en 17 coups. Avec Icekönen, c'étaient les seuls pilotes à atteindre le 17 coups. malheureusement, ce coup d'éclat ne pu se lire dans les chronos, supérieurs aux 3 minutes... mais sans obtenir le pire chrono, ce déshonneur revenant à une Herminator's...

Pas de surprise du côté de l'écurie d'Herman, ses deux pilotes se plaçant 5^e et 7^e. Spartacus obtenait un bon chrono, gâché par les 22 coups qu'il a pris pour faire son tour...

■ Des pénalités à la pelle !

Encore une fois, dure soirée que ce fut pour les qualifications, les participants totalisant 25 pénalités. Seul Circus obtenait le meilleur résultat avec un total de 2 fautes, herminator's étant le pire avec 11

pénalités, deux de plus que Dungeon. Une belle note revient à Nightmare avec ses trois pénalités. À continuer dans ce sens, il nous faudra décerner des récompenses aux moins pénalisés... **FFM**

Un tour de table avec Max (Nightmare) et Yves (Dungeon), Yves et Herman (Herminator's), et Herman et Steffe (Circus).



LA GRILLE DE DÉPART



Icekönen
CIRCUS
2'01"88 (17 coups)



Mortis
DUNGEON-CIRCUS
2'42"22 (20 coups)



Poubel
CIRCUS
2'52"97 (20 coups)



Spartacus
HERMINATOR-MERCREDEZ
2'56"90 (22 coups)



Rotten
DUNGEON-CIRCUS
3'15"38 (25 coups)



Olaf
NIGHTMARE-FMW
3'42"13 (17 coups)



Wilfils
HERMINATOR-MERCREDEZ
3'53"69 (22 coups)



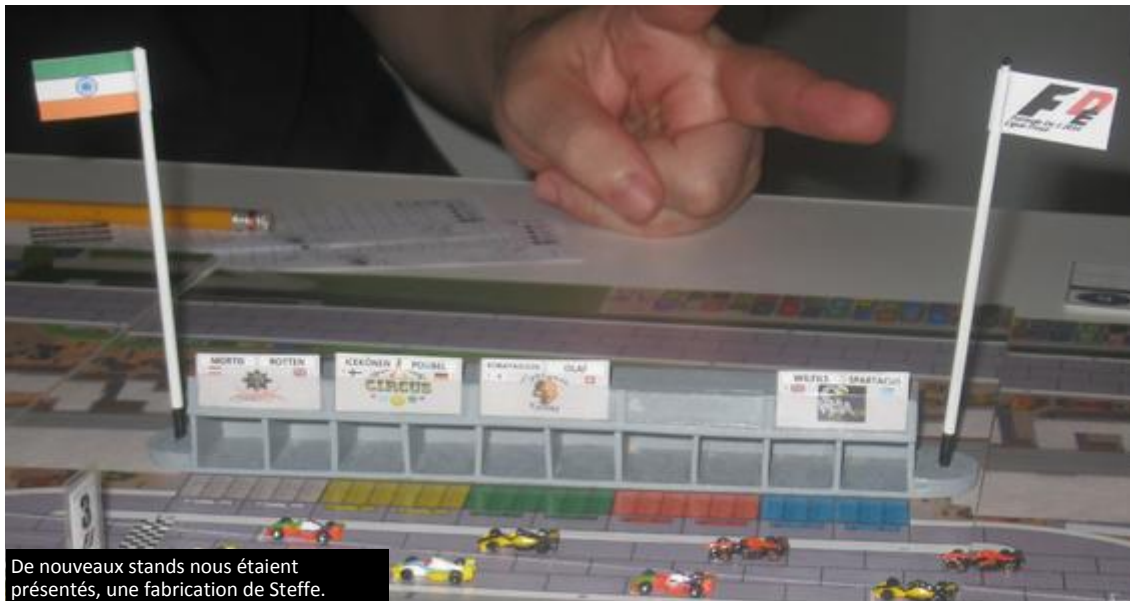
Kobayasuchi
NIGHTMARE-FMW
4'05"47 (17 coups)



9



10



De nouveaux stands nous étaient présentés, une fabrication de Steffe.



VICTOIRE ET DOUBLE PODIUM POUR DUNGEON

Les circuits changent et le résultat demeure identique. L'écurie Dungeon a volée une victoire qui revenait de droit à Circus. Cependant, à tout honneur, l'écurie d'Yves a su faire une course d'attente pour, au final, obtenir la victoire avec Mortis, récompensé d'un double podium avec Rotten en 3^e place.

Deuxième sur la grille de départ, entre les deux voitures Circus, Mortis prenait les commandes de la course au milieu du premier tour, se débarrassant de Poubel (Circus), avec Icekönen (Circus) à ses côtés. Un arrêt aux puits ramenait le pilote Dungeon en seconde place avec Poubel.

Ne parvenant pas à recevoir de l'aide de son coéquipier, Mortis devait compter sur lui-même dans le second tour pour lutter contre les Circus. Poubel parvenait à conserver l'avantage. Cependant, à la fin du tour ce fut au tour des deux Circus de s'arrêter aux puits. Icekönen parvenait à sortir des puits, dans le même coup que Mortis. Le début d'une bagarre difficile s'annonçait...

Début du troisième tour, en pleine bagarre, la chance sourit au mort-vivant de Dungeon: Icekönen est trahi par ses pneus et est forcé à l'abandon. Dès lors, avec un coup d'avance sur Poubel, Mortis n'avait plus qu'à contrôler sa course pour remporter la victoire.

De son côté, l'autre pilote Dungeon, Rotten, ne parvenait pas à sortir de sa 4^e place. Ce n'est qu'à la fin du second tour qu'il réussissait à rejoindre Poubel. Les deux pilotes finissaient la course dans le même coup, avec l'avantage au pilote Circus.



ainsi, en début de troisième tour, poussé par la pression, Icekönen usait ses pneus de manière anormal. À la sortie du virage 3, il dépensait son dernier point de pneu et ce fut la crevaison pour IceCube.



Steffe (Circus) était confiant, avec raison. Et pourtant...

■ **La course aux championnats – manche 2/12**
Pas de surprise, autant chez les pilotes et les constructeurs, si ce n'est que Rotten laissait la 1^{ère} place du championnat à son coéquipier, Mortis. Et du côté des constructeurs, Nightmare prenait la 3^e place, ce qui est normal... il faudra attendre avant de voir une bagarre sérieuse entre les deux écuries de fond de grille... **FPM**



Nouveau passe-temps pour Max (Nightmare): compter ses doigts !

■ **Mauvais calcul pour Circus**

Avec la pôle en main, tous les espoirs reposaient sur le pilote finlandais, Icekönen. De plus, il obtenait toute l'aide nécessaire de la part de son coéquipier pour protéger sa position de tête. Parti sur des tendres, Icekönen se devait d'arrêter aux puits à la fin du second tour, de plus, des réparations s'imposaient. mais tout était calculé... Mais sans doute le team manager de Circus, Steffe, n'avait-il pas prévu la combativité du pilote Dungeon. À deux reprises, Poubel ne parvenait pas à entrer dans des virages, laissant ainsi Mortis s'échapper pour rejoindre Icekönen en tête de la course. Et c'est

■ **Mauvaise course pour Herminator's**

On s'attendait à une belle lutte entre les voitures Nightmare et Herminator's... on s'y attendait ! Dès le 3^e coup, suite à un accrochage avec Kobayasuchi (Nightmare), Wilfils abandonnait sur accident. Il ne restait plus que Spartacus pour mener à bien sa mission: terminer devant les Nightmare. Ce fut de très courte durée, dès la fin du premier tour, le pilote grecque chutait au dernier rang, dans même coup que les deux Nightmare. Au début du second tour, il se retrouvait complètement seul avec un coup de retard sur les Nightmare. Finalement, à la fin du même tour, Spartacus abandonnait suite au décès de son moteur. Herman, team manager d'Herminator's, assistait au troisième tour comme simple spectateur... il a trouvé ça long !



Inconnu de retour ? Non, c'était juste un inconnu qui regardait la course...





QUALIFICATIONS

12 juillet 2014

18h44 à 19h36

local : Yves (Laval)

Ordre des participants

Pilote	Nationalité	Écurie	Voiture	Moteur	Pneumatique
Jenson Rotten	Gr-Bretagne	Vodkafun-Dungeon	OMFG-2014	Circus turbo 2014	Good Dice
Rigor Mortis	Autriche	Vodkafun-Dungeon	OMFG-2014	Circus turbo 2014	Good Dice
Sebastian Poubel	Allemagne	HotWheeze-Circus	Kaï 2014	Circus turbo 2014	Good Dice
Milky Ickönen	Finlande	HotWheeze-Circus	Kaï 2014	Circus turbo 2014	Good Dice
Justin Wilfils	Gr-Bretagne	Herminator's	Amoebia-1	Mercredez turbo MB16	Good Dice
Olaf	Danemark	Golf Air Nightmare	Living Nightmare	FMW turbo P16	Good Dice
Kamui Kobayasuuchi	Japon	Golf Air Nightmare	Living Nightmare	FMW turbo P16	Good Dice
Spartacus	Grèce	Herminator's	Amoebia-1	Mercredez turbo MB16	Good Dice

Résultats des qualifications

Pos.	Pilote	pneus	Coups	Pén	Total	Chrono	Temps
1.	M.Ickönen	dur	16	1	17	1'56"88	2'01"88
2.	R.Mortis	tendre	18	2	20	2'22"22	2'42"22
3.	S.Poubel	dur	19	1	20	2'32"97	2'52"97
4.	Spartacus	dur	16	6	22	2'26"90	2'56"90
5.	J.Rotten	tendre	18	7	25	2'30"38	3'15"38
6.	Olaf	tendre	16	1	17	3'37"13	3'42"13
7.	J.Wilfils	dur	17	5	22	3'23"69	3'53"69
8.	K.Kobayasuuchi	tendre	15	2	17	4'00"47	4'05"47

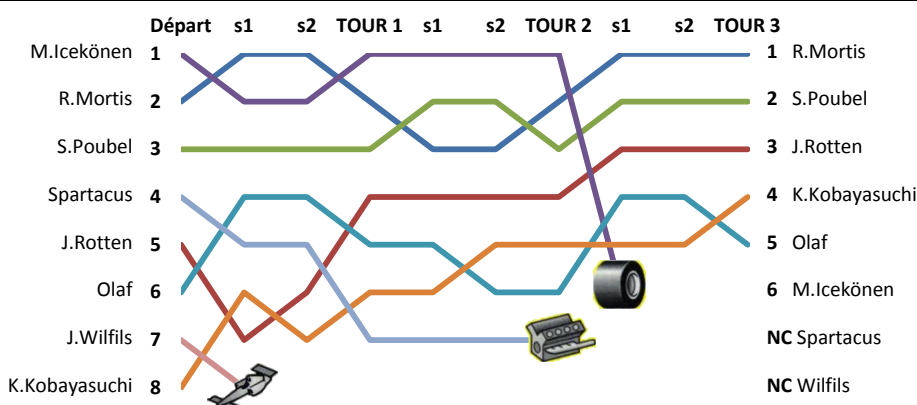
COURSE

12 juillet 2014

20h03 à 22h54

local : Yves (Laval)

Positions par tour



Attribution des points

Pilote	Pos.	Points
R.Mortis	#1	9
S.Poubel	#2	5
J.Rotten	#3	3
K.Kobayasuuchi	#4	2
Olaf	#5	1



Arrêts aux puits et incidents

Fin du 1^{er} tour :
 15^e coup – Mortis (pneus/long)
 16^e coup – Olaf (pneus/long)
 17^e coup – Kobayasuuchi (pneus/court)
 17^e coup – Spartacus (pneus/court)

Fin du 2^e tour :
 28^e coup – Ickönen (réparations)
 29^e coup – Poubel (pneus/long)
 32^e coup – Olaf (réparations)
 33^e coup – Kobayasuuchi (pneus/court)

Têtes à queue :
 aucun.

Abandons :
 3^e coup (T1) – Wilfils (accident)
 31^e coup (T2) – Spartacus (moteur)
 32^e coup (T3) – Ickönen (crevaison)

Durée de la course : 2h51

Météo

Qualification :
 variable

Course :
 26°C
 casse moteur : 1-5
 1-48 soleil

Classement

Pos.	Pilote	Écurie-moteur	Type de pneus			Meneur coups	Nombre de coups ou cause abandon
			T1	T2	T3		
1.	R.Mortis	Dungeon-Circus	T	T	-	19	en 41 coups
2.	S.Poubel	Circus	D	-	T	0	+ 1 coup
3.	J.Rotten	Dungeon-Circus	D	-	-	0	+ 1 coup
4.	K.Kobayasuuchi	Nightmare-FMW	T	T	T	0	+ 7 coups
5.	Olaf	Nightmare-FMW	T	T	T	0	+ 7 coups
6.	M.Ickönen	Circus	T	-	T	22	crevaison
NC.	Spartacus	Herminator-Mercredez	D	D	-	0	moteur
NC.	J.Wilfils	Herminator-Mercredez	D	-	-	0	accident

Type de pneus : T=tendre, D=dur, P=pluie / NC=non classé / DQ=disqualifié

Tête de la course (coups)

Pilote	# Coups	Pilote	# Coups	Pilote	# Coups
Ickönen	1-2	Mortis	9	Ickönen	15-31
Mortis	3-7	Ickönen	10-11	Mortis	32-41
Ickönen	8	Mortis	12-14		

CHAMPIONNATS 02/12

Pilotes

1.	R.Mortis	Dungeon-Circus	14
2.	J.Rotten	Dungeon-Circus	12
3.	S.Poubel	Circus	8
4.	M.Ickönen	Circus	2
4.	Olaf	Nightmare-FMW	2
6.	J.Wilfils	Herminator-Mercredez	1
6.	Kobayasuuchi	Nightmare-FMW	1

Constructeurs

1.	Dungeon-Circus	26
2.	Circus	10
3.	Nightmare-FMW	3
4.	Herminator-Mercredez	1

LE CIRCUIT

Asmodée Éditeur (#10) / © 2013 Play Machines.



Nom : Greater Noida (New Delhi, Inde)
 Buddh International Circuit

Longueur : 165 cases (5,775 km)

Distance : 3 tours (17,325 km)

VIRAGES

1 arrêt : 7
 2 arrêts : 2
 3 arrêts : 0

DROITES

12 cases ou - : 6
 13 à 20 cases : 1
 21 à 30 cases : 1
 31 case ou + : 1

Tour parfait : 16 coups
Particularité : aucune.



LA COURSE EN PHOTOS



Traditionnelle photo aérienne de la grille de départ. C'est beau à regarder ...



1^{er} tour, 1^{er} virage : lutte à trois avec les deux Circus et Mortis (Dungeon-Circus) en tête.



1^{er} tour, ligne droite après le 2^e virage : légère avantage pour Mortis. Wilfils (Herminator-Mercedez) out suite à son accident !



1^{er} tour, 4^e virage : une Circus en moins, Ickekönen (Circus) et Mortis en lutte pour la tête.



1^{er} tour, 3^e virage (même que la photo précédente) : pour la 3^e place, 5 pilotes en lutte.



1^{er} tour, 4^e virage : Ickekönen et Mortis en pleine bagarre pour la tête. Derrière une Nightmare et Poubel (Circus) luttent pour la 3^e place.



2^e tour, 2^e virage : coup de théâtre, Ickekönen prend seul la tête. Mortis est rejoint par Poubel pour la 2^e place.



2^e tour, 6^e virage : Ickekönen domine, dans le virage précédent on retrouve Mortis et Poubel.



3^e tour, 3^e virage : suite à la crevaison de Ickekönen, Mortis est maintenant seul en tête.



3^e tour, 6^e virage : Poubel sauve l'honneur de Circus en se positionnant entre les deux Dungeons.



Incident cocasse avec une Nightmare ... pendant ce temps, Mortis remporte la course.



CIRCUS



Longtemps, jusqu'au début du troisième tour, on pensait voir un double podium pour l'écurie Circus. Il n'en fut rien ! Trois tours sur deux jeux de pneus tendres fut sans doute trop osé pour Icekönen. Du moins, aura-t-il trop poussé dans les virages ce qui a résulté à une crevaison l'empêchant de terminer son dernier tour.

L'honneur de l'écurie fut sauvé par Poubel. Jusqu'à la fin il réussit à aider son coéquipier. Il termine sur la seconde marche du podium dans une belle course.

DUNGEON



Début de course ordinaire pour Dungeon. Bien que Mortis parvenait à se hisser en tête – avec Icekönen de Circus –, son coéquipier, Rotten se retrouvait rapidement en toute fin de peloton. Ce n'est que dans le second tour que le pilote britannique parvenait à mieux se positionner. L'abandon de Icekönen l'aidait à atteindre la troisième marche du podium.

D'abord dans la lutte pour la tête, Mortis préféra faire une course d'attente, demeurant un coup derrière Icekönen. Cependant, avec le début du dernier tour la situation commençait à presser le pilote mort-vivant. Le destin l'aïda, avec l'abandon du pilote Circus pour lui procurer une victoire à l'arrachée.

HERMINATOR'S



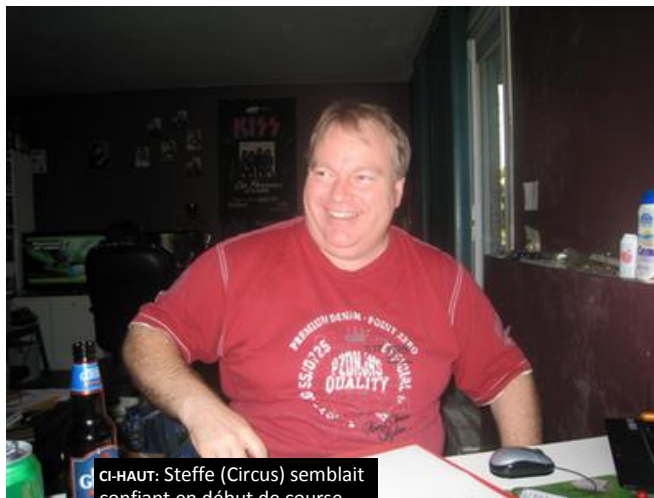
Malgré une première course qui lui permettait de passer devant l'autre écurie de fond de grille, la nouvelle écurie Herminator connaissait cette fois une très mauvaise course avec l'abandon de ses deux pilotes. Un manque de fiabilité des carrosseries joua contre Wilfils qui était victime d'un accident dès le 3^e coup de course. Difficile de faire une course complète avec un seul point de carrosserie !

Spartacus n'était pas plus chanceux, son moteur explosant en milieu du second tour. Il aura perdu ses 4 points MOTEURS sous une chaleur causant des cesses-moteur de 1-5.

NIGHTMARE



Un changement majeur nous saute aux yeux cette année : Max, le team manager de l'écurie Nightmare, est beaucoup plus concentré que par le passé au jeu. Malheureusement cette amélioration majeure ne se voit pas encore dans les résultats, mais ça ne saurait tarder. Pour l'instant, il réussit à se hisser devant Herminator's, reprenant sa place qui lui est sienne !



CI-HAUT: Steffe (Circus) semblait confiant en début de course ...



CI-CONTRE: Nouvelle attraction dans la soirée avec le lutteur masqué !

