

FORMULE PROUT magazine



N°126 / 28 JUIN 2014

TFD1

GRAND PRIX FD1
BAHREÏN
2014

NOUVELLE SAISON ET RIEN NE CHANGE !

DUNGEON

AU SOMMET DU CHAMPIONNAT PROUT FD1.



GRAND PRIX DE BAHREÏN – SAKHIR

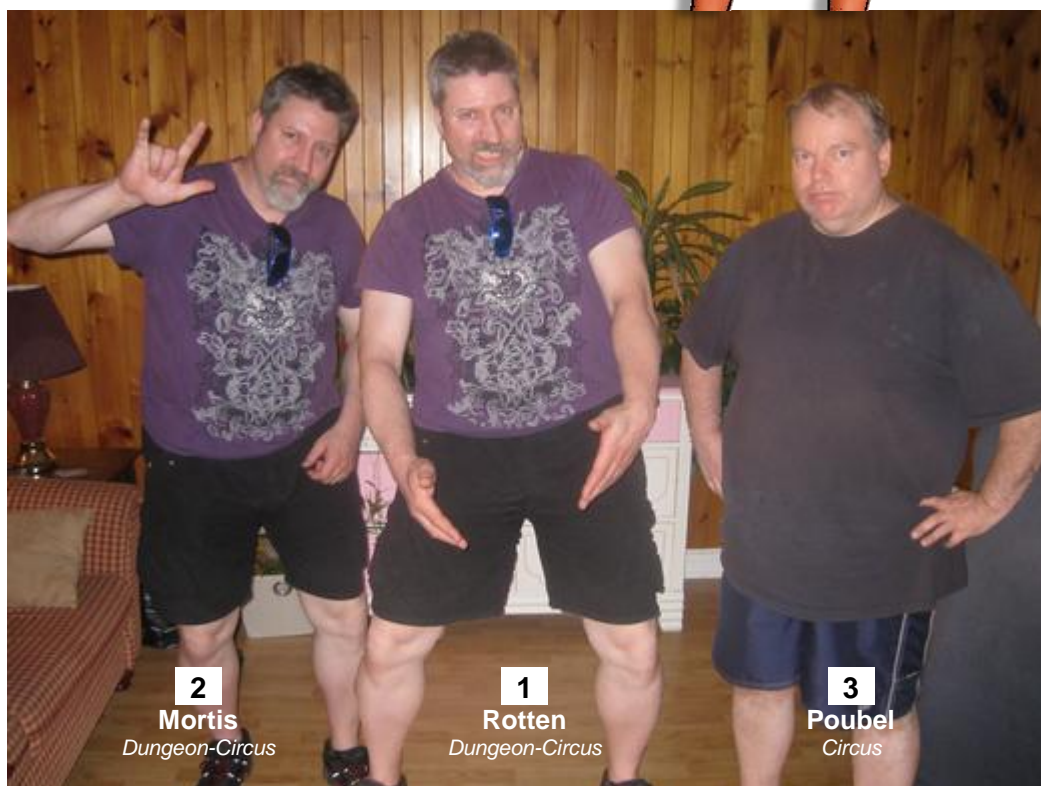
Enfin débute cette 18^e saison du Championnat Prout FD1. Tous attendaient la saison 2014 qui n'en finissait pas de se faire... attendre ! Pas de nouveauté mais un nouveau joueur, ou plutôt un retour, celui d'Herman, enfin de retour ! Cependant, l'ancien patron de l'écurie Kill & Destroy préférerait laisser derrière lui son prestigieux passé pour recommencer avec une toute nouvelle écurie: Herminator's Moting Destruction. On l'appellera simplement Herminator's pour faire plus court.

Cette première course se déroulait au domicile de Steffe qui, à l'occasion de ce début de saison, recevait les autres joueurs avec un BBQ hot dog et baignade. Il faisait chaud et l'eau était rafraîchissante. Les hot dog délicieux et la bière coulait à flot. Sans parler de la vodka apporté par Herman pour souligner son retour.

Champion en titre, pilote et constructeur, Yves s'amenait avec son écurie Dungeon confiant et gonflé à bloc, désireux de reprendre là où il avait laissé l'année dernière: la victoire et rien de moins.

La table est maintenant mise. Place maintenant aux résultats et résumés de la soirée, début d'une nouvelle saison pour **Formule Prout Magazine**, en espérant que nous parviendrons encore à vous divertir...

FPM



2

Mortis

Dungeon-Circus

1

Rotten

Dungeon-Circus

3

Poubel

Circus



BAHREÏN, 1^{ère} PARTIE: AVANTAGE CIRCUS !

Idée merveilleuse qu'était celle de Steffe qui, dans un élan de générosité, avait offert son domicile pour cette première course de la saison FD1 2014. Au menu, baignade et hot dog. Yves arriva en retard d'une heure et ce n'est que vers 19h30 que l'on passa à la table, après avoir profité de la piscine. Cependant, malgré cette belle intention, on passa aux choses sérieuses que vers 21h, avec la présentation officielle de la première voiture Herminator's.

Une moyenne de trois hot dog jumbo et deux bières par personne, sans oublier la vodka... qui a dit qu'il n'y avait pas d'alcool au Bahreïn ?

■ La qualification – une pluie de pénalités

L'ordre de cette première période qualificative était quelque peu bizarre, les pilotes étant tous regroupés par écurie : Dungeon, Circus, Nightmare et Herminator dans l'ordre. Et comme c'est toujours le cas pour une première soirée, les joueurs étaient quelque peu "rouillés", à commencer par les pilotes Dungeon qui, en plus d'un chrono médiocre, obtenaient un total de 14 pénalités, sur pneus tendres.

À son tour, Circus retenait la leçon et chaussait ses voitures de pneus durs. Résultats : 5 pénalités et le meilleur chrono pour Ickekönen. Mais on avait encore rien vu, dernier à s'élancer, Herminator reprenait contact avec la qualification avec les pires chronos et un total de 23 pénalités. Meilleure chance la prochaine fois !

Mais n'oublions pas la belle performance de Nightmare : aucune pénalité... et deux voitures sans chrono. Une pour sortie de piste et l'autre pour procédure illégale. Il ne changera jamais ce Max !

■ Ickekönen le roi de la qualif

Avec cinq pôles en 2013 (sur 11 courses), Ickekönen revenait en force avec une sixième pôle en trois saisons. Circus croyait en ses chances d'obtenir la pôle suite aux désastreux résultats des Dungeon. Son pilote vedette, Poubel, manquait sa chance avec un mauvais chrono et 4 pénalités, tout juste bon alors pour une 2^e place. Au tour de Ickekönen, malgré l'intense du moment, le pilote finlandais

parvenait à obtenir un chrono moyen et, surtout, une seule pénalité. Avec les Nightmare et les Herminator à venir, la pôle était dans la poche !

«*Olen hyvin onnellinen.*» de dire Icecube, dans sa langue maternelle, ce qui signifie : *Je suis très heureux mais on s'en fout puisque ce n'est que la course qui compte et puis j'emmerde tous ceux qui disent le contraire ah et puis dans l'arde !*

Il était alors pas loin de 22h. Il était déjà tard et l'alcool commençait à faire son effet... Pas une si bonne idée, je vous disais, de faire la course chez Steffe !

FPM



Yves (Dungeon) et Herman (Herminator) dans la piscine.



Max (Nightmare) attendait le souper...

Malgré l'ambiance estivale, Steffe (Circus) se concentrait du mieux qu'il pouvait (il en était alors à sa 5^e ou 6^e bières).



L A GRILLE DE DÉPART



🇫🇮 **Ickekönen**

CIRCUS
2'52"47 (21 coups)



🇬🇧 **Rotten**

DUNGEON-CIRCUS
3'26"16 (29 coups)



🇩🇪 **Poubel**

CIRCUS
3'39"94 (25 coups)



🇩🇪 **Mortis**

DUNGEON-CIRCUS
3'43"94 (25 coups)



🇬🇧 **Wilfils**

HERMINATOR-MERCREDEZ
4'32"88 (34 coups)



🇫🇮 **Spartacus**

HERMINATOR-MERCREDEZ
4'33"40 (31 coups)



🇩🇪 **Olaf**

NIGHTMARE-FMW
no chrono (déplacement illégal)



🇯🇵 **Kobayasuchi**

NIGHTMARE-FMW
no chrono (sortie de piste)



JENSON ROTTEN, DU 9^e AU DERNIER COUP !

Rien ne laissait présager une telle domination pour cette première course du Championnat Prout FD1 2014. Et pourtant, Jenson Rotten (Dungeon-Circus) l'a fait, de façon magistrale. Partie de la seconde place, sur la grille de départ, Rotten a vu se battre devant lui les deux pilotes Circus, Poubel et Ickekönen. Ce n'est que dans le second tiers que le pilote Dungeon parvenait à passer devant alors qu'Ickekönen manquait un entrée dans un virage et se voyait distancé de deux coups. À la fin du premier tour, c'était au tour de Poubel de manquer un virage et de perdre lui aussi deux coups.

Les malheurs de Circus profitaient à Mortis (Dungeon-Circus) qui, parti de la 4^e place, parvenait à se hisser en seconde position en fin du premier tour. Dès lors, la course devenait une affaire contrôlée par Dungeon, dont les deux pilotes conservaient leurs positions jusqu'à la toute fin. En aucun moment Rotten ne perdit le contrôle de sa course, remportant le Grand Prix de Bahreïn avec 3 coups d'avance sur son coéquipier. Poubel terminait en 3^e place avec 6 coups de retard.

■ Déconfiture et arrêts aux stands

Tout semblait bien s'annoncer pour l'écurie Circus avec la pôle d'Ickekönen. et pourtant...

Le pilote finlandais connaissait un départ canon mais il fut vite rejoint par son coéquipier, Poubel et un pilote Dungeon, Rotten. Poubel parvenait à se hisser en tête de la course mais, dans le second tiers du premier tour, il commettait une faute en sortant trop loin d'un virage qui le força à un tête-à-queue. à mi-course, s'en était déjà fini pour les pilotes Circus qui, dès lors, ne pouvaient que suivre la parade derrière les deux voitures Dungeon.

Première course de la saison oblige, sans doute la raison pour laquelle les écuries se sont montrées très agressives, ce qui obligeait toutes les voitures à effectuer un arrêts aux stands à la fin du premier tour. 7 réparations et une seule tentative de changement de pneumatiques rapide – Wilfils (Herminator-Mercredez) – qui se résultat en un arrêt long. Ces arrêts n'ont joué aucun rôle majeur dans le classement de la course.

■ Dur retour pour Herman

On s'y attendait, comme le principal intéressé l'avait lui-même annoncé avant la course, ce ne fut pas une course rapide pour Herman et sa nouvelle écurie, Herminator's.



Ce n'est que dans le second tour que Wilfils parvenait à se débarrasser des deux voitures Nightmare qui lui firent la vie dur dans le premier tour. Le pilote britannique conservait sa 5^e place jusqu'à la fin de la course, marquant ainsi le premier point de la jeune écurie. Spartacus, recrue, a connu une très mauvaise course, terminant bon dernier, derrière les deux Nightmare ; la honte ! À la fin de la course, Herman en vint à la conclusion: *«ça va me prendre des ailerons...»*

■ La course aux championnats – manche 1/1

Dans l'ordre, chez les pilotes et les constructeurs, Dungeon, Circus et Herminator's, Jenson Rotten étant au sommet du classement.

Ce n'était que la première course, mais déjà le résultat en dit long sur ce que devrait être le championnat cette année...



Au troisième tour, déjà Yves (Dungeon) savourait sa future victoire et le doublé de ses pilotes.



Herman (Herminator's) aura besoin d'une bouée de sauvetage pour mieux performer dans les prochaines courses !



QUALIFICATIONS

28 juin 2014

?h?? à ?h??

local : Steffe (Longueuil)

Ordre des participants

Pilote	Nationalité	Écurie	Voiture	Moteur	Pneumatique
Rigor Mortis	Autriche	Vodkafun-Dungeon	OMFG-2014	Circus turbo 2014	Good Dice
Jenson Rotten	Gr-Bretagne	Vodkafun-Dungeon	OMFG-2014	Circus turbo 2014	Good Dice
Sebastian Poubel	Allemagne	HotWheeze-Circus	Kaï 2014	Circus turbo 2014	Good Dice
Milky Icekönen	Finlande	HotWheeze-Circus	Kaï 2014	Circus turbo 2014	Good Dice
Olaf	Danemark	Golf Air Nightmare	Living Nightmare	FMW turbo P16	Good Dice
Kamui Kobayasuchi	Japon	Golf Air Nightmare	Living Nightmare	FMW turbo P16	Good Dice
Spartacus	Grèce	Herminator's	Amoebia-1	Mercredez turbo MB16	Good Dice
Justin Wilfils	Gr-Bretagne	Herminator's	Amoebia-1	Mercredez turbo MB16	Good Dice

Résultats des qualifications

Pos.	Pilote	pneus	Coups	Pén	Total	Chrono	Temps
1.	M.Icekönen	dur	20	1	21	2'27"47	2'52"47
2.	J.Rotten	tendre	20	9	29	2'21"16	3'26"16
3.	S.Poubel	dur	21	4	25	2'54"94	3'39"94
4.	R.Mortis	tendre	20	5	25	2'58"94	3'43"94
5.	J.Wilfils	dur	21	13	34	3'02"88	4'32"88
6.	Spartacus	dur	21	10	31	3'18"40	4'33"40
7.	Olaf	tendre					séquence illégale
8.	K.Kobayasuchi	pluie					sortie de piste

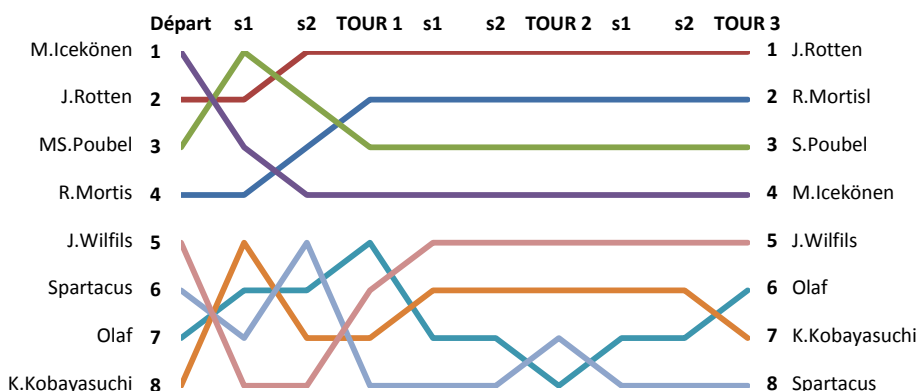
COURSE

28 juin 2014

22h08 à 2h05

local : Steffe (Longueuil)

Positions par tour



Attribution des points

Pilote	Pos.	Points
J.Rotten	#1	9
R.Mortis	#2	5
S.Poubel	#3	3
M.Icekönen	#4	2
J.Wilfils	#5	1



Arrêts aux puits et incidents

Fin du 1^{er} tour :
 16^e coup – Rotten (réparations)
 17^e coup – Mortis (réparations)
 20^e coup – Icekönen (réparations)
 20^e coup – Poubel (réparations)
 21^e coup – Olaf (réparations)
 21^e coup – Wilfils (pneus/long)
 22^e coup – Kobayasuchi (réparations)
 23^e coup – Spartacus (réparations)

Fin du 2^e tour :
 38^e coup – Wilfils (pneus/long)
 40^e coup – Kobayasuchi (pneus/court)
 42^e coup – Spartacus (pneus/court)

Têtes à queue :
 12^e coup (1^{er} tour) – Poubel
 38^e coup (2^e tour) – Olaf

Abandons :
 aucun

Durée de la course : 3h57

Météo

Qualification :
 variable

Course :
 32°C
 casse moteur : 1-6
 1-66 soleil

Classement

Pos.	Pilote	Écurie-moteur	Type de pneus			Meneur coups	Nombre de coups ou cause abandon
			T1	T2	T3		
1.	J.Rotten	Dungeon-Circus	T	D	-	37	en 45 coups
2.	R.Mortis	Dungeon-Circus	D	D	-	0	+ 3 coups
3.	S.Poubel	Circus	T	D	-	3	+ 6 coups
4.	M.Icekönen	Circus	T	D	-	5	+ 10 coups
5.	J.Wilfils	Herminator-Mercredez	D	D	D	0	+ 13 coups
6.	Olaf	Nightmare-FMW	T	T	-	0	+ 16 coups
7.	K.Kobayasuchi	Nightmare-FMW	T	T	T	0	+ 17 coups
8.	Spartacus	Herminator-Mercredez	D	D	T	0	+ 21 coups

Type de pneus : T=tendre, D=dur, P=pluie / NC=non classé / DQ=disqualifié

Tête de la course (coups)

Pilote	# Coups	Pilote	# Coups	Pilote	# Coups
Icekönen	1-4	Icekönen	6	Rotten	9-45
Poubel	5	Poubel	7-8		

CHAMPIONNATS

01/12

Pilotes

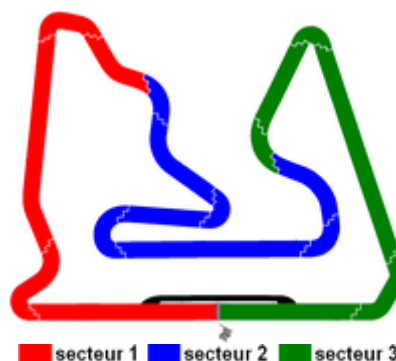
1...	J.Rotten	Dungeon-Circus	9
2...	R.Mortis	Dungeon-Circus	5
3...	S.Poubel	Circus	3
4...	M.Icekönen	Circus	2
5...	J.Wilfils	Herminator-Mercredez	1

Constructeurs

1...	Dungeon-Circus	14
2...	Circus	5
3...	Herminator-Mercredez	1

LE CIRCUIT

Descartes Éditeur (#35) / © 2004 Formule Dé



Nom : Sakhir (Bahreïn)
 Bahrain International Circuit

Longueur : 144 cases (5,040 km)

Distance : 3 tours (15,120 km)

VIRAGES

1 arrêt : 6
 2 arrêts : 3
 3 arrêts : 0

DROITES

12 cases ou - : 5
 13 à 20 cases : 1
 21 à 30 cases : 2
 31 case ou + : 1

Tour parfait : 16 coups (17 sous la pluie)

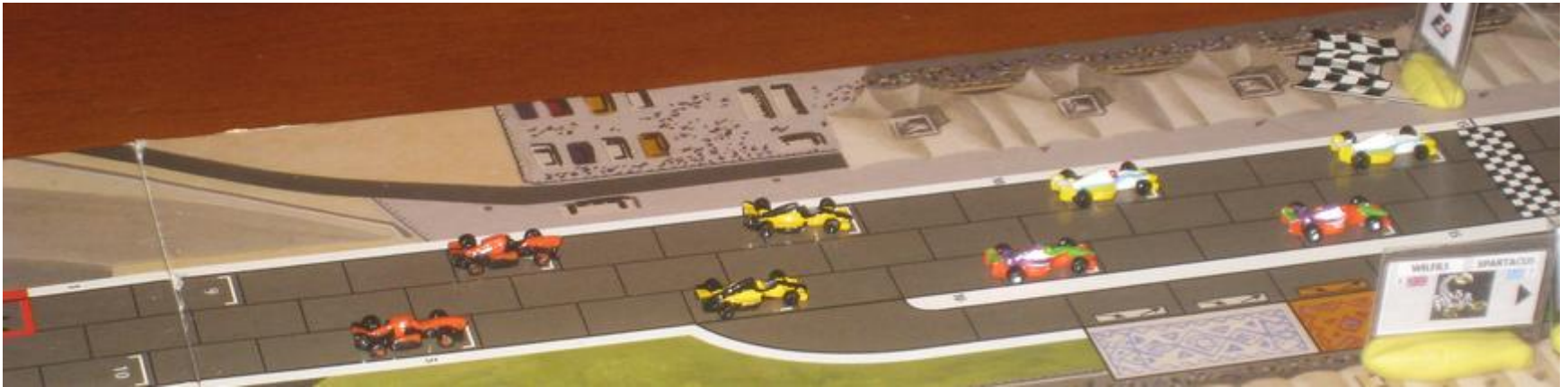
Particularité : aucune.



Préparations avant course: Herman (Herminator's) renoue avec *Formule Dé*.



Préparations avant course: Max (Nightmare) dans ses pensées... ou dans son lit ?



La ligne de départ avec Icekönen (Circus) en pôle et les deux voitures Nightmare à la fin. Entre les deux, les autres !



1^{er} tour, 1^{er} virage: bataille pour la première place entre les deux pilotes Circus (Icekönen et Poubel) et Rotten (Dungeon-Circus).



1^{er} tour, 2^e virage: Poubel, Rotten et Icekönen en tête. Un coup plus loin, Mortis (Dungeon-Circus) arrive. Un autre coup plus loin, une Nightmare.



1^{er} tour, 7^e virage: Rotten maintenant seul en tête, suivi de son coéquipier, Mortis.



?^e tour, 9^e virage: domination des voitures Dungeon avec une Circus (Poubel) très loin derrière.



?^e tour (trop de bières), 2^e virage: Rotten vers la victoire, suivi de Mortis pour le doublé.

L'ATTAQUE DES FOURMIS

VOLANTES !

Belle première que fut le Grand Prix de Bahreïn qui avait lieu au domicile de Steffe, à Longueuil. Malheureusement, la piscine et les hot dog offerts n'aidant pas, la course débutait à une heure très tardive, vers les 22 heures. Malgré tout, les joueurs prenaient plaisir à cette première soirée de la saison 2014, le rhum et la bière coulant à flot !

Ce n'est qu'au dernier tour que les événements commencèrent à se précipiter. Il est alors plus ou moins 1h30, en pleine nuit. C'est à ce moment qu'une fourmi tomba sur le jeu. Une fourmi volante qui amusa la galerie, les joueurs n'étant pas habitués de voir une fourmi avec des ailes d'insecte. Steffe expliqua que c'était la saison et que ces derniers jours il en avait aperçu dans la maison, toujours tard dans la nuit. «*Comment ça des fourmis volantes?*» interrogea Yves alors qu'Herman s'exclamait: «*C'est capoté s'tie !*» Mais ça ne faisait que commencer...

Au mi-tour, toujours durant le dernier tour de la course, d'autres fourmis volantes apparaissaient, propulsées sur le jeu par le ventilateur du plafond, au-dessus du jeu. L'effet était saisissant. Les fourmis tombaient sur le jeu telles des bombes attaquant les joueurs. Steffe les écrasait des doigts en les retirant du jeu, Herman les écrasait sur le jeu même d'un doigt et Yves faisait des "pitchnottes". Max ne faisait rien, il pensait aux croustilles qu'il voulait s'acheter pour le chemin du retour.

C'est ainsi que se terminait le dernier tour, avec une invasion de fourmis volantes dans la cuisine où se déroulait la course. Le cendrier où Herman ramassait ses fourmis écrasées commençait à ressembler à un cimetière de fourmis. Mais d'où provenaient ces fourmis ?

Après la photo du podium, les joueurs se préparaient à quitter le domicile de Steffe, encouragé par ce dernier qui voulait aller se coucher puisqu'il travaillait le lendemain matin. Il était alors environ 2h du matin. Le premier à se rendre à la porte d'entrée, Yves s'exclamait: «*Ostie, c'est plein de fourmis icitte !*» Telle une vision d'horreur, l'entrée intérieure était envahi de fourmis qui, attirées par la lumière, s'étaient introduites sous la porte pour entrer dans la maison. On y retrouvait un véritable tapis formé par les envahisseurs. Voilà donc l'explication de ces fourmis volantes qui envahissaient la table de jeu.

Épilogue

Aussitôt les joueurs partis, Steffe s'attaqua aux envahisseurs en injectant l'entrée d'un insecticide contre les fourmis. Bien fait pour elles ! Le lendemain matin, la conjointe de Steffe eut la surprise de voir une scène irréaliste de fourmis mortes recouvrant le plancher de l'entrée.

FFM

FFM

L'EXPLICATION SCIENTIFIQUE

Chaque année, en été, de nombreuses fourmilières "produisent" des individus mâles et femelles qui ont des ailes et qui vont sortir pour s'accoupler, au sol ou dans les airs. On parle d'essaimage et ces vols nuptiaux qui rassemblent de très nombreuses fourmis peuvent parfois paraître impressionnants. Après l'accouplement, les mâles meurent rapidement. Les femelles fécondées (= reines) se mettent à la recherche d'un lieu favorable pour fonder une nouvelle fourmilière. Lorsque cette femelle trouve le bon endroit, elle détache ses ailes avant de s'enfoncer sous terre.

Ainsi, de nombreuses fourmilières commencent par le travail d'une seule femelle fécondée qui fera tout toute seule avant que les premières ouvrières qu'elle aura pondues soient en mesure de travailler à sa place. Ensuite, la reine restera dans la fourmilière et passera sa vie à pondre.



CIRCUS

1^{er} et 3^e au départ, ça s'annonçait pourtant bien pour Circus... malheureusement ce ne fut pas le cas en course: mauvais calcul à répétition qui empêchaient les pilotes d'entrer correctement dans certains virages et voilà qu'échappe la victoire et un double podium de perdu ! Icekönen fut le plus agressif en utilisant son KERS à profusion, ce qui lui donna à la fin qu'une 4^e place. Circus devra faire mieux en course pour bien figurer au classement.

L'écurie de Steffe arrivait au Bahreïn avec un nouvel ordinateur (+1 mémoire, +1 fiabilité et +2 télémétrie), ce qui expliquait les 3 tours d'essais avant course pour Burkenberg.

DUNGEON

Il est venu, il a vu et il a vaincu ! Voilà en quelques mots le week-end de l'écurie d'Yves. Dungeon, malgré une performance médiocre en qualification, a su bien gérer la course de ses deux pilotes pour les amener tous droit à un doublé. Que demander de mieux ?

Le projet Tombstone fait son petit bout de chemin, avec une séance d'essais avant course de 3 tours avec Barridanlo.

HERMINATOR

Il est de retour... pour apprendre, pour l'instant. Cela faisait déjà quelques années qu'il n'avait plus joué à *Formula Dé*, et cette première course n'était qu'un simple prétexte à Herman de revoir les règles de base du jeu. Cette première étape passée, il pourra ensuite évaluer les besoins urgents de sa nouvelle écurie et ainsi préparer l'avenir. Pour l'instant, deux leçons qu'il a retenues: obtenir au minimum 1 pts de carrosserie de plus et obtenir des ailerons, très urgent !

Le travail de développement de la voiture a débuté en même temps que cette première course de l'année, avec 3 tours de R&D voiture avec Blanchisserie.

NIGHTMARE

Avec une course au domicile d'un autre joueur, il avait pourtant toutes les chances de son côté pour connaître une bonne course. Erreur ! Max semblait absent malgré tout et il a laissé le seul point à sa disposition aux mains de l'écurie Herminator's. Premier rendez-vous raté !



Baignade (ci-haut) avec Yves (Dungeon) et Herman (Herminator).



Remise du prix (ci-contre) pour le championnat 2013 remporté par Yves (Dungeon), remis par Steffe (président Ligue Prout).

De gauche à droite: Herman (Herminator), Max (Nightmare) et Yves (Dungeon). Steffe (Circus) prend la photo.

