



N°114 / 15 JUIN 2013 / WWW.LIGUE-PROUT.COM/PROUTFD1



MORTIS REMPORTE LE GP!!!
IL N'EN REVIENT PAS LUI-MÊME...



GRAND PRIX D'ESPAGNE – VALENCE

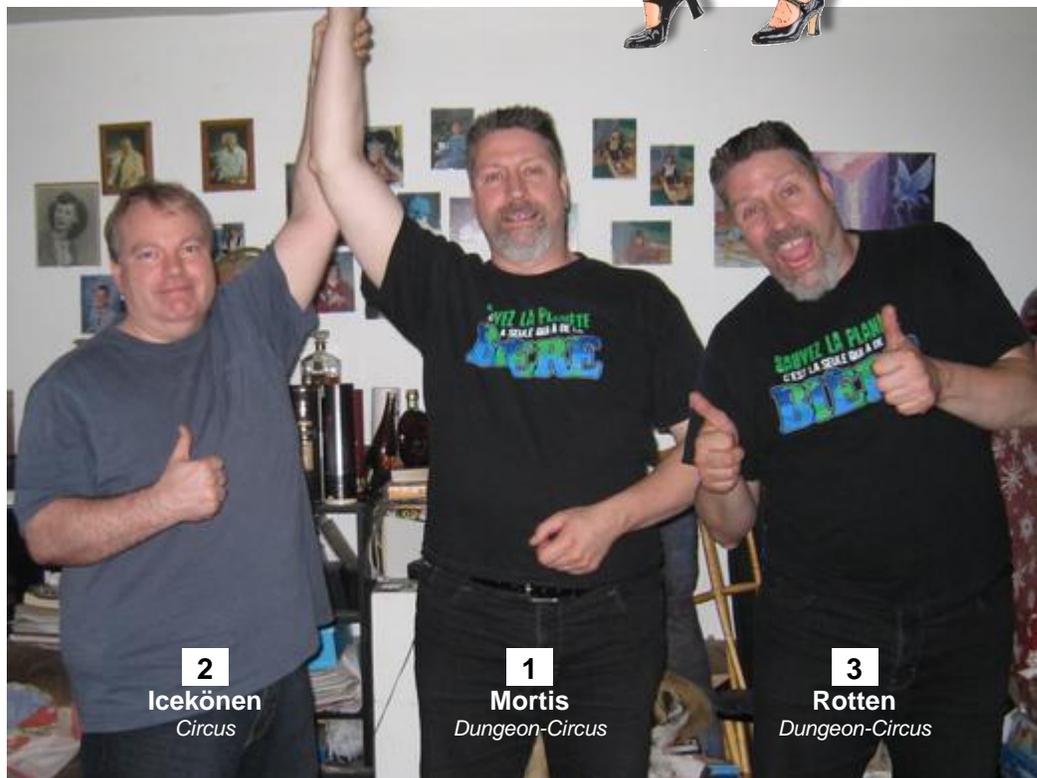
Seconde course du calendrier 2013 du Championnat Prout FD1, sur le magnifique et tout nouveau circuit de Valence, Espagne. Cette 2^e manche remet en scène la bataille entre Dungeon et Circus alors que l'écurie du château d'outre-tombe remportait la première manche. Circus a soif... surtout après une saison 2012 décevante sur le plan sportif.

Les trois joueurs répondaient présent à ce Grand prix d'Espagne!

■ Circus est venu... et il a perdu!

Triste histoire en effet que sera cette course pour l'écurie de Steffe, malgré un beau début de la part de Milky Icekönen qui obtenait la pôle. Le pilote de glace ne parviendra pas à profiter de cet avantage durant la course, une course remportée par un Rigor Mortis en pleine forme... manière de parler pour un mort-vivant!

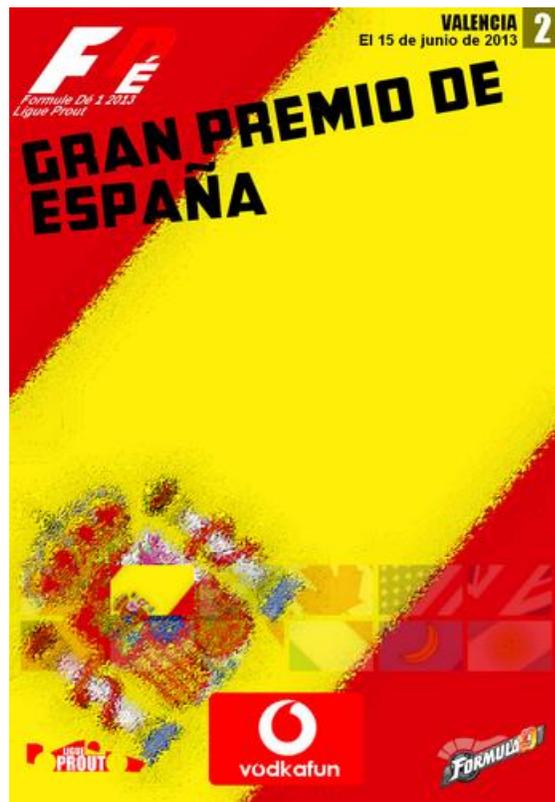
Il faudra donc attendre à la course suivante pour voir rebondir Circus... mais avec le bel élan de la part de Dungeon, cela risque d'être fort difficile... ◀



2
Icekönen
Circus

1
Mortis
Dungeon-Circus

3
Rotten
Dungeon-Circus





CIRCUS EN PÔLE ET PROGRESSION POUR NIGHTMARE!

Après une première course qu'il terminait en seconde place, Milky Icekönen, à sa deuxième course avec l'écurie Circus, réussit à obtenir le pôle, étant le seul pilote avec un temps total sous la barre des deux minutes. Bel exploit suite à une saison difficile – l'an dernier – avec l'écurie Nightmare! Son coéquipier, Poubel, ne pouvait faire mieux que la 4^e place, victime de 5 fautes et d'un mauvais tour avec 5 coups au-dessus de la normal. Mais si l'ancien pilote Nightmare obtenait la pôle, son ancienne écurie, sans toutefois réussir à se classer mieux que la 5^e et 6^e place (sur 6 voitures), parvenait à obtenir des temps sensiblement proches des quatre autres voitures. Le team manager Max Gosselin semble mieux comprendre la principe d'un tour rapide et son chrono s'en voit amélioré. Encore quelques saisons et il sera fin prêt pour la pôle!

■ Des fautes pour Dungeon

Premier à s'élancer, victoire de la première course oblige, Rotten obtenait le pire chrono des deux écuries vedettes. Et comme si ce n'était pas assez, il accumulait 4 fautes. De quoi le ramener à la réalité suite à sa victoire de la course précédente. Son coéquipier, Mortis, fut sans doute le meilleur pilote *chrono-coups-pénalités* avec quelques secondes moins rapide que Icekönen, 1 coup sous la normal et 2 fautes; il obtient la seconde place de la grille de départ.

Au total, 6 pénalités pour l'écurie Dungeon, ce qui ne semblait pas plaire au team manager, Yves Gosselin, le papa de l'autre! Avec la menace de Icekönen en première place, rien n'était certain pour la course pour son écurie. Mince consolation pour Dungeon, tout-de-même, les 5 pénalités de Poubel...

■ Deuxième course; première de Nightmare

La jeunesse d'aujourd'hui étant ce qu'elle est, mentionnons que Max en était à sa première course de la saison 2013. Le congé de la première course semble lui avoir été bénéfique avec de bons résultats en qualification pour ce Grand prix d'Espagne... À quand la suite? ...de son amélioration? ◀



Yves (Dungeon) recevait en début de soirée ses prix pour les championnats pilote et constructeur pour 2012...



... aussitôt célébré avec Max (Nightmare) ci-dessus, et Steffe (Circus) ci-dessous.



Le chandail d'Yves (Dungeon):

SAUVEZ LA PLANÈTE
C'EST LA SEULE QUI A DE LA
BIÈRE

LA GRILLE DE DÉPART



1 **Icekönen**
CIRCUS
1'56"62 (15 coups)

2 **Mortis**
DUNGEON-CIRCUS
2'18"19 (17 coups)

3 **Rotten**
DUNGEON-CIRCUS
3'01"72 (21 coups)

4 **Poubel**
CIRCUS
3'12"91 (24 coups)

5 **Badminton**
NIGHTMARE-FMW
3'14"88 (18 coups)

6 **Rubicon**
NIGHTMARE-FMW
3'50"00 (20 coups)

7

8

9

10



MORTIS 1, DUNGEON 2.

Derrière le pilote Circus en pôle, Icekönen, les deux pilotes Dungeon avaient beaucoup de travail à faire pour faire oublier leurs mauvaises prestations en qualification. Au départ, afin de bien souligner ce mauvais début de week-end, Rotten calait son moteur. Que du bonheur pour Yves et son écurie.

Mortis connaît un bon début de course, au 5^e coup parvenant à prendre la tête de la course devant Icekönen. Les deux pilotes ennemis se feront ainsi la lutte durant le premier tour jusqu'aux arrêts aux puits: réparations pour le pilote Circus et changement de pneumatiques pour Mortis, un changement long. Mortis ne peut faire mieux que de conserver un coup de retard sur le meneur tandis que son coéquipier, Rotten se retrouve alors avec 4 coups de retard. Vraiment un mauvais week-end pour Dungeon.

Ce n'est qu'au troisième tour que Mortis profitera de la chance. Jusque-là il se sera montré patient derrière un pilote sur qui toute la pression se retrouvait. Avec des pneus trop usés, Icekönen devra ralentir au dernier virage pour sauvegarder son dernier pneu. Aussitôt Mortis profite de l'occasion pour dépasser le pilote Circus à la sortie du même virage pour reprendre la tête de la course. Au coup suivant, le champion en titre franchit la ligne

d'arrivée le premier pour remporter sa première victoire de la saison, la seconde pour l'écurie Dungeon. Yves était finalement heureux de son week-end!

■ Domination glaciale d'Icekönen

Le pilote Finlandais, nouvellement arrivé dans l'écurie Circus, réussissait le bel exploit de remporter la pôle à sa deuxième course. Il lui fallait maintenant la remporter! Suite à un bon départ, il laissa la tête de la course pour deux coups à Mortis pour ensuite reprendre la commande de la course. Icekönen conservera cette position durant 30 coups avant de devoir céder la tête dû à un problème pneumatique. Mince consolation que de terminer second après avoir mené 90% de la course.

■ Nightmare présent pour sa 1^{ère} course

Max, team manager de l'écurie Njghtmare, était là!



Malheureusement, ça ne semblait pas être le cas de ses pilotes: Rubicon terminait 5^e et Badminton, tellement en retard, se voyait indiquer la fin de sa course après deux tours.

■ La course aux championnats – manche 2/12

Les deux pilotes Dungeon se partagent la tête du classement des pilotes avec chacun 12 pts; c'est beau le travail d'équipe! Icekönen suit en 3^e place avec 10 pts. La course au championnat est encore chaude...

Côté constructeurs, Dungeon domine avec 24 pts, 12 de plus que Circus. ◀



Yves (Dungeon) déçu des événements en début de course...



Steffe (Circus) déçu des événements en fin de course!



Max (Nightmare) occupé à faire des sculptures avec la pâte!



QUALIFICATIONS 15 juin 2013 20h17 à 20h50 local : Yves (Laval)

Ordre des participants

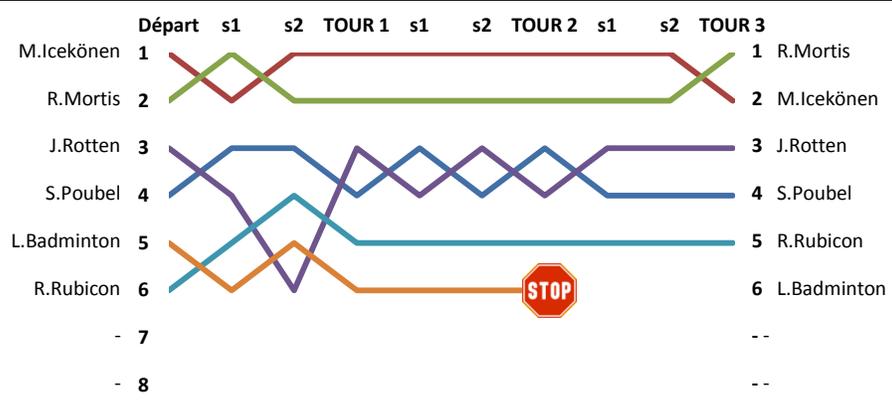
Table with 6 columns: Pilote, Nationalité, Écurie, Voiture, Moteur, Pneumatique. Lists participants like Jenson Rotten, Milky Ickönen, Rigor Mortis, etc.

Résultats des qualifications

Table with 7 columns: Pos., Pilote, pneus, Coups, Pén, Total, Chrono, Temps. Shows qualification results for M.Ickönen, R.Mortis, J.Rotten, etc.

COURSE 15 juin 2013 21h13 à 00h12 local : Yves (Laval)

Positions par tour



Attribution des points

Table with 3 columns: Pilote, Pos., Points. Shows points for R.Mortis (#1, 9), M.Ickönen (#2, 5), J.Rotten (#3, 3), S.Poubel (#4, 2), R.Rubicon (#5, 1).



Classement

Table with 5 columns: Pos., Pilote, Écurie-moteur, Type de pneus (T1, T2, T3), Meneur coups, Nombre de coups ou cause abandon.

Type de pneus : T=tendre, D=dur, P=pluie / NC=non classé / DQ=disqualifié

Arrêts aux puits et incidents

Fin du 1er tour : 13e coup - Ickönen (réparations), 14e coup - Mortis (pneus/long), 17e coup - Poubel (pneus/long), 18e coup - Rubicon (pneus/court), 19e coup - Badminton (pneus/long). Fin du 2e tour : 29e coup - Rotten (pneus/court). Têtes à queue : 3e tour/36e coup - Poubel. Abandons : 2e tour/36e coup - Badminton (arrêt par les commissaires). Durée de la course : 2h59.

Météo

Qualification : soleil. Course : 17°C, casse moteur : 1-4, 1-46 soleil.

Tête de la course (coups)

Table with 6 columns: Pilote, # Coups. Shows lap ranges for Ickönen (1-4), Mortis (5-6), Ickönen (7-36), Mortis (37-38).

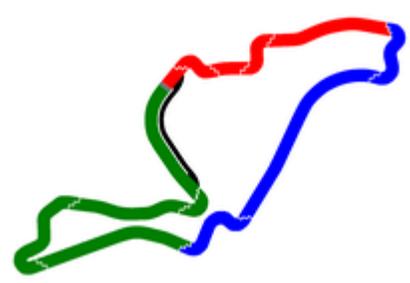
CHAMPIONNATS 02/12

Table with 2 columns: Pilotes, points. Lists R.Mortis (12), J.Rotten (12), M.Ickönen (10), S.Poubel (2), R.Rubicon (1), L.Badminton (0).

Constructeurs

Table with 2 columns: Constructeurs, points. Lists Dungeon-Circus (24), Circus (12), Nightmare-FMW (1).

LE CIRCUIT Asmodée (#6) / © 2009 Play Machines



Nom : Valence (Espagne) Valencia Street Circuit. Longueur : 140 cases (4,900 km). Distance : 3 tours (14,700 km). VIRAGES: 1 arrêt : 2, 2 arrêts : 3, 3 arrêts : 1. DROITES: 12 cases ou - : 1, 13 à 20 cases : 4, 21 à 30 cases : 1, 31 case ou + : 0. Tour parfait : 14 coups (15 sous la pluie). Particularité : aucune.

secteur 1 secteur 2 secteur 3



LA COURSE EN PHOTOS



La ligne de départ, en première ligne: Icekönen (Circus) et Mortis (Dungeon-Circus).



1^{er} tour, 3^e virage: Mortis passe en tête pour 2 coups devant Icekönen. À 1 coup derrière, les deux pilotes Nightmare-FMW et Poubel (Circus).



1^{er} tour, ligne droite après le 3^e virage: manque de chance pour Mortis qui voit passer Icekönen en tête en plus de se faire rejoindre par les deux Nightmare.



2^e tour, 2^e virage: Icekönen toujours en tête avec Mortis à 1 coup derrière.



3^e tour, 5^e virage: Icekönen en tête avec Badminton (Nightmare-FMW) devant lui. Avec un tour de retard, Badminton se fera indiquer l'entrée de puits. Mortis derrière, est sur le point de rejoindre le meneur pour ensuite remporter la course...

Photos et commentaires: Steffe. ◀





CHECK-LIST

CIRCUS



Tout s'annonçait bien pour l'écurie de Steffe: la pôle d'Icekönen ainsi qu'une course dominée par le pilote Finlandais, ne manquait que la victoire qui aura échappée à la toute fin à Circus.

Le manque de fiabilité des ordinateurs Run Systems n'auran sans doute pas aidé les deux pilotes de l'écurie, surtout Icekönen qui aurait eu bien besoin de ce petit plus!

Sebastian Poubel, vedette de l'écurie, aura connu un bien mauvais week-end: 4° sur la grille de départ, et un tête-à-queue dans le dernier tour le faisant terminer 4°! Sa meilleure position en course aura été la 3° place dans le second tour.

DUNGEON



L'écurie d'Yves continue sur sa lancée de l'année dernière. À quoi bon mener une course si on ne peut la remporter? Rigor Mortis, en pilote d'expérience, aura attendu au bon moment pour prendre la tête et enlever une victoire qui semblait être acquise au pilote Circus.

Dungeon semble avoir une voiture parfaite et l'écurie prouve qu'il sera difficile à Circus de lui enlever le titre de champion.



NIGHTMARE



Encore des failles importantes pour l'écurie de Max en course, où il semble des plus difficile à l'écurie de conserver un rythme constant.

Le seul point positif aura été les qualifications où, au contraire de la course, Nightmare semble mieux contrôler ses voitures... ◀



En début de soirée, Stéphane Renaud (président Ligue Prout) présentait le prix du Championnat des constructeurs à Yves et son

