

FORMULE PROUT

magazine

NUMÉRO 62 • 4 JUILLET 2009 • 7 PAGES • LIGUE-PROUT.COM



3^e VICTOIRE POUR DUNGEON...

YVES EN DEVIENT FOU?

DANS CE NUMÉRO →

TOUS LES DÉTAILS DU GRAND PRIX D'ESPAGNE 2009



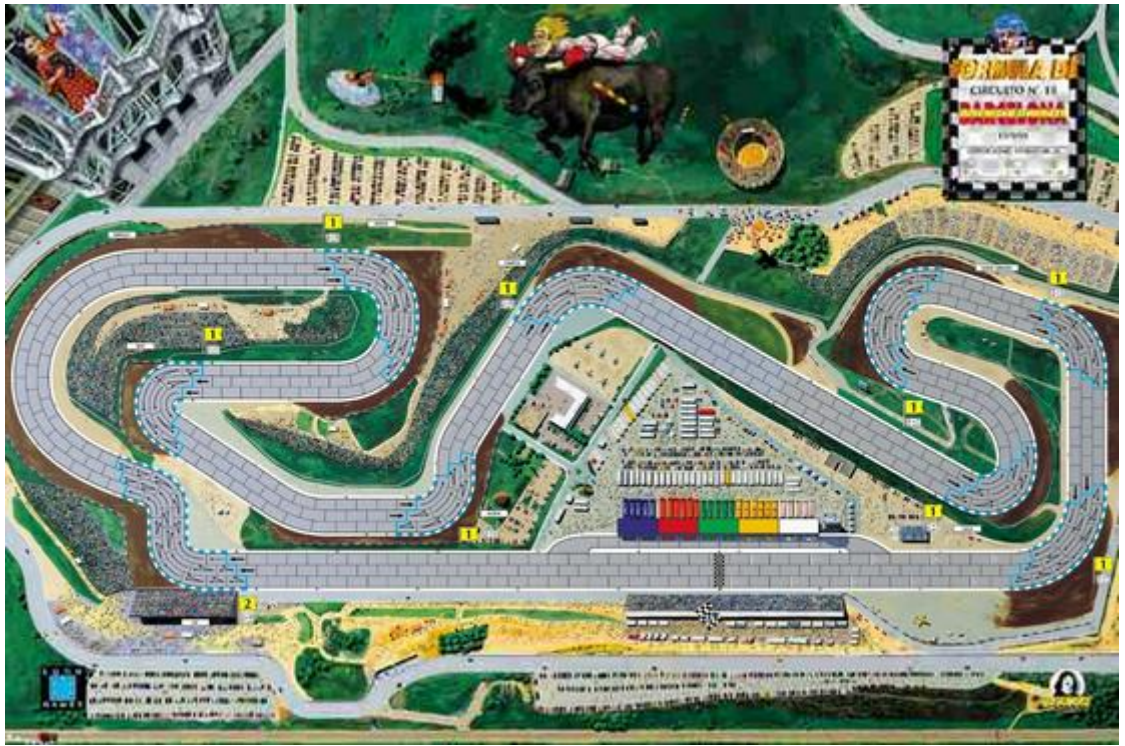
EXCLUSIF : LES DESSOUS DE DRAZY

PAGE 7





GRAND PRIX PROUT FD1 D'ESPAGNE 2009



LE CIRCUIT OVALE DE BARCELONE

Le tracé catalan est un des rares à avoir subi une modification profitable, offrant des courses plus intéressantes qu'auparavant. Le 1^{er} virage, la Chicane Elf, se passe généralement en 3^e-4^e pour attaquer la remontée sur le 2^e virage, une épingle raccourcie qui se prend en 5^e, avant de redescendre sur Seat et Würth, deux petits virages à gauche assez délicats à prendre. L'idéal est de rentrer "juste" dans Würth pour attaquer en 5^e la portion modifiée, ce qui s'appelait avant la Chicane Nissan qui a été retirée au profit d'une longue ligne droite où l'on peut passer en 6^e jusqu'à la Campsa, épingle à droite qui conditionne les derniers virages avant la ligne des stands. Pour le dernier double-droit, il est conseillé de le prendre en 5^e pour aborder la longue ligne droite des stands à fond de 6^e.

Dernière course avant les vacances du mois de juillet, en espérant que les grandes chaleurs auront passé (parce que il est tellement désagréable de jouer tout recouvert de sueur, sur la table de la cuisine, tout juste devant le climatiseur... on soupçonne une stratégie de la part d'Yves pour déstabiliser ses adversaires)! Le championnat se jouant entre les écuries de Steffe (Circus) et d'Yves (Dungeon), les deux joueurs désiraient la victoire au plus haut point; d'une part Steffe voulant être le premier à obtenir deux victoires de suite, et d'autre part Yves voulant empêcher la tentative de Steffe. L'un comme l'autre, bien qu'amis, cachent un coquin de diable!

Aux stands, il est préférable d'y réussir un arrêt rapide pour garder une bonne vitesse jusqu'à la 1^e chicane. Il n'y a pas ici de configuration "miracle", la voiture devant être bien équilibrée dans toutes ses caractéristiques. Le départ de la pole peut permettre de conserver l'avantage dès le départ, si l'on parvient à accélérer à fond jusqu'au 1^{er} virage, car au départ, le freinage de la Chicane Elf est souvent le lieu de bouchons assez conséquents...

La pluie est assez rare, mais elle change un peu l'optique de la course, certains virages se révélant alors très piègeur, notamment Seat et Würth...

-- Fédération Française de Formule Dé

Donc un championnat à deux joueurs. La course s'est même terminée avec les voitures Circus et Dungeon seules en piste; Wolf ayant commis un double sortie de piste au second tour et Bad Compagny étant absent pour une troisième course de suite! La photo du podium vous indique le gagnant mais le double podium de Circus le garde en tête du championnat des constructeurs avec une mince avance de 3 points. Du côté des pilotes, Trussy domine encore haut la main!

Vive les vacances...



Steffe (Circus) et Jessy (Wolf) arrivent vers 18h35. Patrick (Bad Company) n'est pas là, encore une fois, pour une autre « affaire » de famille! Yves (Dungeon) reçoit tout ce beau monde et, autour de la table, les joueurs y vont d'une petite conversation n'étant rien d'autre que du bla-bla inutile et QUI N'A PAS SA PLACE ICI! Nous, lecteurs et amateurs du championnat Prout FD1, on veut de la bagarre et des disputes entres ses membres... c'est beaucoup plus intéressant que des niaiseries inutiles! Bref, voilà pour le petit prologue de cette soirée du 4 juillet. La table est mise, le jeu installé et les stands choisis! L'heure des qualifications est sonnée...

PAS DE CHICANES, CHACUN SON TOUR!

On aurait pu croire que l'ordre des participants pour la qualification était dû au championnat des constructeurs... et bien non! C'était bel et bien l'ordre suite à l'arrivée de la course précédente (Monaco) avec les deux voitures Circus en premier, suivies des deux voitures Dungeon et, finalement, les deux voitures Wolf terminant le bal! C'était d'un tel intérêt! Bref, Tressy (Circus) était donc le premier à s'élancer, donnant déjà le tempo en réussissant un tour en 15 coups. Mais tout comme pour son équipier, Nelson, les pénalités furent de mise alourdissant sérieusement les voitures Circus avec un total de 6; 2 pour Tressy et 4 pour Nelson. La pôle, à moins d'une mauvaise performance pour Dungeon, lui était offerte! Ce que ne manqua pas de faire Mortis (Dungeon-Circus), la prenant avec plaisir, réussissant un tour en 15 coups avec une seule pénalité. La pôle lui était acquise. L'autre Dungeon, Pyrmagylon, n'était pas dans le coup avec un désolant « 17 coups », mais son parcours sans faute lui donnait tout de même la troisième place, dû aux déboires de Nelson avec ses 4 pénalités.

Par la suite, rien de vraiment spéciale, si ce n'est que Steffe perd de plus en plus de cheveux et qu'Yves prend de plus en plus de la bedaine... et Jessy prend de plus en plus ... quelque chose!



Yves (Dungeon) nous présente sa bière de la soirée ainsi que son calendrier du mois de juillet.

Ah oui! J'oubliais, pour les voitures Wolf... Pas de chicane: Tagpiani et Onsor réussissaient chacun un tour en 18 coups et 2 pénalités.

MEILLEUR CHRONO ET TEMPS ABSOLU

Le temps le plus rapide revient à Nelson avec 1 minute et 58,99 secondes. Le chrono le plus lent appartient à Tagpiani (2 minutes et 35,59 secondes). Par le système du temps absolu, la pôle serait conservée par Mortis avec un chrono total de 2 minutes et 21,28 secondes. À noter la performance de Nelson qui aurait obtenu la seconde place (au lieu de la 4^e) en devançant son équipier par 2 centièmes de secondes. **FFM**

Jessy (Wolf) en pleine phase préparatif... avec la grosse main d'Yves!



LA GRILLE DE DÉPART



1		Mortis DUNGEON-CIRCUS 16 coups (2'06"28)
2		Tressy CIRCUS 17 coups (2'03"81)
3		Pyrmagylon DUNGEON-CIRCUS 17 coups (2'05"10)
4		Nelson CIRCUS 19 coups (1'58"79)
5		Onsor WOLF-FMW 20 coups (2'32"81)
6		Tagpiani WOLF-FMW 20 coups (2'35"59)
7		
8		
9		
10		



Dungeon, Circus, Dungeon, Circus et les deux voitures Wolf... ainsi était la grille de départ, les voitures prêtes à se défoncer dans ce 5^e Grand prix de la saison. Bières, alcools et croustilles sont placés sur la table, les joueurs sont prêts. Les feux rouges s'éteignent et... en fait, il n'y a pas de feux rouges, il y a juste un dé noir que la voiture de la pôle position lance. Pyrmagylon (Dungeon-Circus) est chanceux et obtient un 20, départ canon qui le fait avancer de 4 cases + 2 cases pour ses pneus tendres... le vilain, il dépasse Tressy (Circus), le pauvre!

LE PREMIER TOUR

Dès le premier virage, trois pilotes se battent pour la tête de la course : Mortis (Dungeon-Circus), Pyrmagylon et Tressy. Cependant, Mortis est rapidement sorti du groupe de tête alors que son équipier, Pyrmagylon, laissera filer Tressy seul en tête à partir du 4^e virage. Si Circus semble bien se débrouiller en tête de la course, il en est autrement derrière alors que Nelson doit se battre contre les voitures Wolf.

Pyrmagylon s'arrête aux puits pour y effectuer des réparations sur sa voiture, se retrouvant ainsi en 3^e position à la sortie des stands, un coup derrière Mortis, lui-même un coup derrière le meneur, Tressy.

LE DEUXIÈME TOUR

L'arrêt aux puits est très couteux pour Pyrmagylon qui se fait rejoindre par Nelson. Cependant, les voitures Wolf continuent de l'harcéler, lui et Pyrmagylon. Devant, Tressy continue de mener avec Mortis derrière lui, ce dernier attendant visiblement une erreur de la part du pilote Circus. Cette erreur survient au 22^e coup, à mi-chemin du tour alors que Tressy effectue un tête à queue qui fait exploser de joie le directeur de Dungeon, Yves. Cette fois c'est Steffe (le directeur) qui est dans tous ses états. Mortis se sauve



avec la première place et Pyrmagylon rejoint Tressy. Une nouvelle lutte débute...



Un moment heureux pour Tagpiani (Wolf-FMW) qui dépasse Nelson (Circus) pour se retrouver nez à nez avec Pyrmagylon (Dungeon-Circus). Ce sera hélas le seul beau moment de la course pour Wolf!

Pendant ce temps, Wolf, sous l'influence néfaste de son directeur Jessy, continue d'être égal à lui-même : sortie de piste pour les deux pilotes en fin de tour. Jessy expliquera : « *J'avais une envie pressante...!* »

LE TROISIÈME TOUR

Une toute nouvelle course débute alors que Mortis attaque le dernier tour seul en tête avec un coup d'avance sur son équipier Pyrmagylon et Tressy. On connaît déjà le podium : ce sera Circus et Dungeon! Mortis conservera son coup d'avance alors que les deux autres pilotes, derrière, se font une lutte sans merci! Cependant, vers la fin du tour, Pyrmagylon manque encore de chance et voit sa voiture refuser de suivre Tressy qui prend un coup d'avance pour occuper seul la seconde position. On pourrait alors croire qu'il en serait ainsi pour le podium... erreur! Pyrmagylon doit se montrer prudent avec un seul point moteur à sa fiche. Durant ce temps, Nelson attaque et parvient à le rejoindre, le dépasser et prendre un coup d'avance pour rejoindre son équipier. Le pauvre Pyrmagylon est dans tous ses états et laisse échapper des mots de morts dans les écouteurs de son team!

Mortis remporte la course, sa seconde victoire de la saison. Circus fait un doublé. L'écurie Dungeon domine les courses avec 3 victoires contre 2 pour Circus. Rien n'est joué encore pour le championnat des constructeurs... et aussi des pilotes.



Les notes d'Yves

PREMIER TOUR :

- Départ canon de Pyrmagylon!!
- Après la première courbe, Mortis, Pyrmagylon et Tressy se suivent.
- À la 4^e courbe, Pyrmagylon manque de puissance et Tressy se sauve!!
- Rattrapé par les voitures Wolfs, Nelson se retrouve momentanément 6^e!!
- Un « mur de débris » s'est formé dans la 6^e courbe suite à 3 bris de moteur!!

DEUXIÈME TOUR :

- Nelson rejoint et dépasse Pyrmagylon qui sortait des puits!!
- Pyrmagylon est en beau maudit!!
- Pyrmagylon est maintenant 5^e!!!
- Tagpiani aspi sur Nelson au 19^e coup.
- Pelotons : Tressy + Mortis + Tagpiani-Nelson-Pyrmagylon + Onsor Jr.
- TÂQ de Tressy au 22^e coup à la 7^e courbe!! Yves jubille!!
- Mortis est de nouveau le meneur!
- Sortie de piste de Tagpiani au 25^e coup, à la 7^e courbe.
- Sortie de piste Onsor Jr au 26^e coup, au même endroit que son coéquipier!!
- La 7^e courbe est un endroit maudit ce soir!!!
- Jessy va faire un pipi de frustration!!

TROISIÈME TOUR :

- L'écrivain de ces notes n'a pas le temps d'écrire les notes, il mène et se bat pour la 2^e place!!
- Pelotons 2/3 du 3^e tour : Mortis + 2x Circus + Pyrmagylon. Pyrmagylon a encore manqué de puissance entre la 6^e et la 7^e courbe!
- Mortis remporte une 3^e victoire pour l'écurie Dungeon!!
- Podium : Mortis-Tressy-Nelson.
- Pyrmagylon termine la course en 4^e vitesse, il ne lui reste qu'un seul point de moteur!!
- 3 cochonneries sur la piste.
- Sorties de piste : Onsor rien et Tagpiani 1 semaine de convalescence!



Yves (Dungeon) heureux de sa victoire, à l'arrière plan, Jessy (Wolf) malheureux de sa soirée!



QUALIFICATIONS

4 juillet 2009

18h59 à 19h42(?)

local : Yves (Laval)

Ordre des participants

Pilote	Nationalité	Écurie	Châssis	Moteur	Pneumatique
Paul Tressy	Canada	Circus	Kaï 2009	Circus turbo 2009	Pontdepierre
Nelson	G.-B.	Circus	Kaï 2009	Circus turbo 2009	Pontdepierre
Rigor Mortis	Autriche	Dungeon	OMFG-v1.0	Circus turbo 2009	Pontdepierre
Xur Pyrmagylon	Allemagne	Dungeon	OMFG-v1.0	Circus turbo 2009	Pontdepierre
Alex Tagpiani	Canada	Wolf	Xennorth 2K9b	FMW turbo P12	Pontdepierre
Al Onsor Jr	États-Unis	Wolf	Xennorth 2K9b	FMW turbo P12	Pontdepierre

Résultats des qualifications

Pos.	Pilote	pneus	Coups	Pén.	Total	Chrono	Temps absolu
1.	R.Mortis	tendre	15	1	16	2'06''28	2'21''28 (1)
2.	P.Tressy	tendre	15	2	17	2'03''81	2'23''81 (3)
3.	X.Pyrmagylon	tendre	17	0	17	2'05''10	2'25''10 (4)
4.	Nelson	tendre	15	4	19	1'58''79	2'23''79 (2)
5.	A.Onsor Jr	tendre	18	2	20	2'32''81	3'07''81 (5)
6.	A.Tagpiani	tendre	18	2	20	2'35''59	3'10''59 (6)

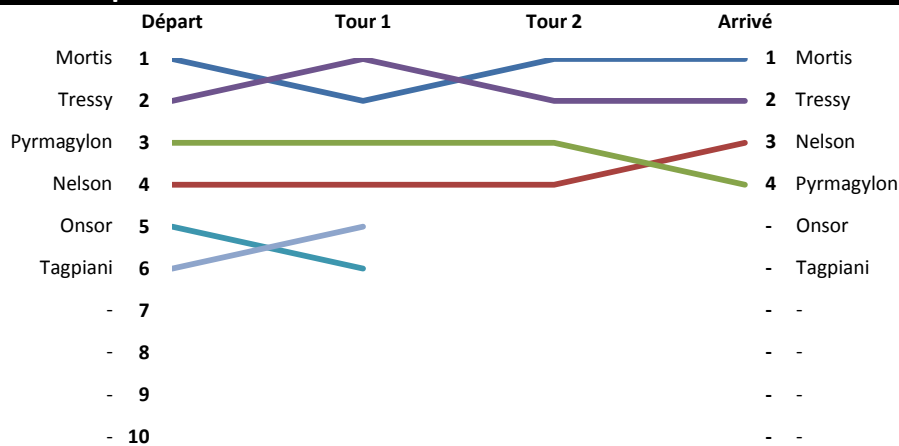
COURSE

4 juillet 2009

19h47 à 22h12

local : Yves (Laval)

Positions par tour



Attribution des points

Pilote	Écurie	Position	Points
R.Mortis	Dungeon-Circus	#1	10
P.Tressy	Circus	#2	6
Nelson	Circus	#3	4
X.Pyrmagylon	Dungeon-Circus	#4	3
-	-	#5	2
-	-	#6	1

Classement

Pos.	Pilote	Écurie (moteur)	Type de pneus			Meneur coups	Nombre de coups ou cause abandon
			T1	T2	T3		
1.	R.Mortis	Dungeon (Circus)	T	-	T	18	en 38 coups
2.	P.Tressy	Circus (Circus)	T	-	T	18	à 1 coup
3.	Nelson	Circus (Circus)	T	-	T	0	à 1 coup
4.	X.Pyrmagylon	Dungeon (Circus)	T	T	-	2	à 3 coups
NC	A.Onsor	Wolf (FMW)	D	T	-	0	sortie de piste
NC	A.Tagpiani	Wolf (FMW)	T	-	-	0	sortie de piste

Type de pneus : T=tendre, D=dur, P=pluie

Arrêts aux puits & incidents

Fin du 1^{er} tour :

 15^e coup : Pyrmagylon (réparations)

 16^e coup : Onsor (pneumatiques/long)

Fin du 2^e tour :

 26^e coup : Mortis (réparations)

 27^e coup : Tressy (réparations)

 28^e coup : Nelson (pneumatiques/court)

Têtes à queue :

 2^e tour/22^e coup : Tressy

Abandons :

 2^e tour/25^e coup : Tagpiani (sortie piste)

 2^e tour/26^e coup : Onsor (sortie piste)

Durée de la course : 3h13m

Météo

Qualification :

Variable

Course :

Départ – variable

 15^e coup – variable

 23^e coup – variable

 37^e coup – soleil temporaire

 38^e coup - variable

Température : 34°C

Casse moteur : 1-6

CHAMPIONNATS

05/12

Pilotes

1..	P.Tressy	Circus	38
2..	R.Mortis	Dungeon/Circus	30
3..	X.Pyrmagylon	Dungeon/Circus	26
4..	Nelson	Circus	21
5..	A.Tagpiani	Wolf/FMW	4
6..	Assassin	BadCompany/Torrari	3
6..	A.Onsor	Wolf/FMW	3
8..	J.C.Bouillon	BadCompany/Torrari	1
9..	Bane	BadCompany/Torrari	0

Constructeurs

1..	Circus	59
2..	Dungeon/Circus	56
3..	Wolf/FMW	7
4..	Bad Company/Torrari	4

LE CIRCUIT

Descartes Éditeur (#18) / © 1988 Formule Dé


Nom : Barcelone

Circuit de Catalunya

Longueur : 169 cases (5,915 km)

Distance : 3 tours (17,745 km)

VIRAGES

1 arrêt : 8

2 arrêts : 1

3 arrêts : 0

DROITES

12 cases ou - : 6

13 à 20 cases : 1

21 à 30 cases : 1

31 case ou + : 1

Tour parfait : 15 coups (15 sous la pluie)

Particularité : aucun.



[1] Ligne des puits chaotique!



[2] Ligne de départ de haut.



[3] première courbe, premier tour.



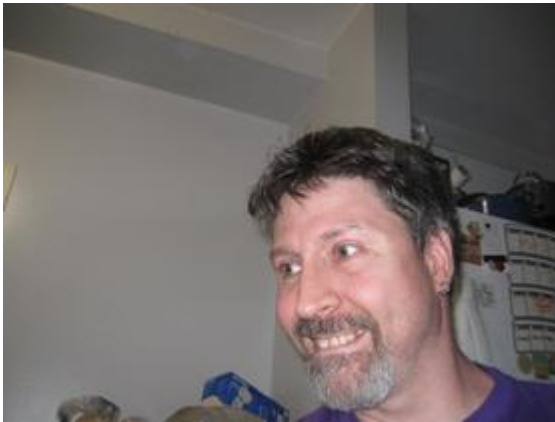
[4] premier tour, 2^e et 3^e courbes.



[5] Steffe fait semblant qu'il ne fait rien. Il se prépare un "drink"!! Naaaadiine!!!



[6] Début du 2^e tour.



[7] Yves est étrangement content... Pourquoi?



[8] Yves est content parce que Steffe a fait un TÂQ vers la fin du 2e tour!



[9] Une des 2 sorties de piste de Wolf au même endroit!!



[10] Début du 3^e tour. Mortis mène!!



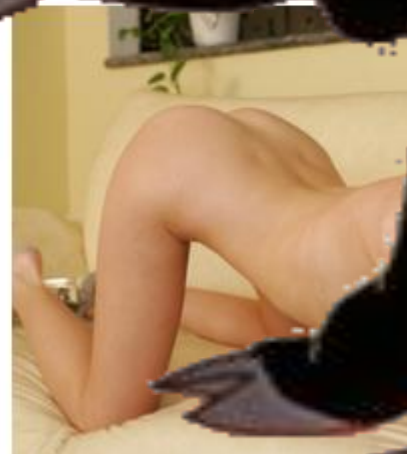
[11] Pyrmagylon (2^e voiture orange en bas) manquera de puissance et se retrouvera 4^e. Mortis est toujours en avant.



[12] Victoire de Mortis pour Dungeon!!

LES DESSOUS DE DRAZY

Que fait la belle lorsqu'elle n'est pas en scène ?



DÉSOLÉ!
CE NUMÉRO ÉTANT IMPRIMÉ EN ESPAGNE,
IL NOUS ÉTAIT IMPOSSIBLE D'EN
CONTRÔLER LA QUALITÉ AVANT L'IMPRESSION.



gran premio storico d'Italia

autodromo di Monza



course Open
ouverte à tous...
1er août 2009



INFOS ET INSCRIPTION:
www.ligue-prout.com postmaster@ligue-prout.com