

FORMULE PROUT

magazine

NUMÉRO 61 • 20 JUIN 2009 • 10 PAGES • LIGUE-PROUT.COM



À MONACO: LA VICTOIRE EST BELLE!



DANS CE NUMÉRO →



TOUS LES DÉTAILS DU GRAND PRIX DE MONACO 2009

ENTREVUE AVEC NELSON [PAGE 8](#)

NEWS DU JEU FORMULA D [PAGE 9](#)

LE COMMANDITAIRE EN FOLIE [PAGE 10](#)



GRAND PRIX PROUT FD1 DE MONACO 2009



LE CIRCUIT DE MONTE CARLO

(...) La piste monégasque mérite sa réputation, avec un tracé sensationnel. Le type même du tracé urbain, avec ses moments de bravoure et ses pièges... Aucune erreur n'est généralement permise sans que cela ne soit fatalement sanctionné! Tous ses virages ont leur histoire, leurs petites anecdotes, ce qui en fait un tracé chargé d'émotion... Le passage de Ste-Dévote, au départ est souvent assez tendu, ensuite la remontée vers le Casino, le passage de Mirabeau, la descente sur la Gare et le Portier... Puis l'accélération sous le Tunnel pour arriver à la chicane du Port, le virage du Tabac, la Piscine, la Rascasse et enfin Anthony Noghes qui ramène sur la ligne droite des stands... Tous ont leur particularité et leur spécificité, offrant plusieurs choix. Bref, on ne tarit plus d'éloges sur le tracé de Monaco!!

Petite avance de 3 points pour Dungeon dans le championnat des constructeurs, est-ce assez pour assurer la position de l'écurie d'Yves? Et pour Tressy, vedette de l'écurie Circus qui domine le championnat des pilotes avec une avance de 2 points, une victoire de Pymagylon (Dungeon-Circus) le placerait d'un seul coup en première place! Comme on le constate, rien n'est joué encore et tout reste à faire pour les deux écuries de pointes du championnat **Prout FD1**. Le Grand Prix de Monaco risque d'être fort intéressant pour les rebondissements possibles et sur l'avenir du championnat 2009.

Circus réussit un doublé, l'amenant au premier rang du championnat des constructeurs avec une avance de 6 points, ce qui déplaît Yves (comme on peut le voir sur la photo du podium) alors qu'il a manqué de chances plus d'une fois dans cette course. Du côté de Steffe, il préfère garder la tête froide, la fin est encore loin et beaucoup de choses peuvent arriver d'ici la fin du championnat 2009.

Le Grand Prix de Monaco 2009 fut une belle course, avec de bons moments et beaucoup de stress! Nous vous invitons à vivre cette course qui, sans aucun doute, passera à l'histoire du championnat **Prout FD1**...

Concernant la stratégie, elle doit prendre en compte le fait que la course de peloton est très fréquente, le reste est plus ou moins sollicité, au gré des événements de course, mais généralement, il est conseillé de bien équilibrer la voiture, de bien gérer sa consommation et ses pneus afin de ne tenter qu'un seul arrêt aux stands, cette tactique permettant de gagner un temps précieux. Aux essais, il est bon de bien se placer, la 1e ligne pouvant être très avantageuse pour prendre la tête très rapidement. Enfin, la météo peut jouer un rôle très perturbateur en course, rendant les conditions de piste sous la pluie encore plus précaires!!

-- [Fédération Française de Formule Dé](#)



LES QUALIFICATIONS	PAGE 3
LA COURSE	PAGE 4
RÉSUMÉ DES ÉCURIES	PAGE 5
LES RÉSULTATS	PAGE 6
LA COURSE EN PHOTOS	PAGE 7
CRÉDITS	PAGE 10





Pour la première fois de la saison, Steffe (Circus) arrive avant 18h au domicile d'Yves (Dungeon), accompagné de Jessy (Wolf). Sans doute pour cette raison que les participants prennent le temps de discuter calmement et de rire entre eux! Patrick n'est pas là, occupé à une soirée mondaine, on pense! *«J'ai tout fait afin d'être là le plus tôt possible, même pas pris le temps de voir ma blonde avant de venir, même mon boss à mon travail aurait voulu que je reste encore pour compléter l'inventaire du magasin... Rien à en foutre je lui ai répondu...»* nous expliquait tranquillement Steffe entre deux gorgées de Vodka Ice Popper's.

À MONACO, IL FAIT BEAU ET IL PLEUT!

C'est sous la pluie que les qualifications du Grand prix de Monaco se déroulèrent. Ce ne fut pas facile pour les participants avec un total de 18 pénalités pour sorties de virages. Dungeon a le grand mérite d'en avoir aucun à son crédit alors que l'écurie Wolf en totalisait 11 contre 7 pour Circus. Vraiment pas facile je vous disais, sauf pour Dungeon!



Discussion entre Yves (Dungeon) et Jessy (Wolf), lors de la préparation des qualifications.

Pyrmagylon (Dungeon-Circus), premier à s'élancer, réussit le meilleur tour avec 22 coups, Seul Tagpiani (Wolf-FMW) réussira un tour semblable mais avec un ajout de 5 pénalités. Mortis (Dungeon-Circus), réussit lui aussi un tour sans faute mais avec un coup de plus que son

équipier. Les pilotes Circus ne feront pas mieux, Tressy réussissant le meilleur résultat pour l'écurie de Steffe avec 23 coups (+4 pénalités). Vraiment difficile pour Circus, pas à dire!

Dernier à s'élancer, Wolf fait acte de présence, malgré de bons tours : 22 coups pour Tagpiani et 23 coups pour Onsor. On ajoute à ces totaux 5 et 6 pénalités. Le gros problème provenait du côté des chronomètres avec des temps supérieurs aux 3 minutes. Un désastre pour Jessy qui semblait davantage préoccupé par un petit problème de santé... son foie lui rappelant sans cesse qu'il existait!

MEILLEUR CHRONO ET TEMPS ABSOLU

Le meilleur chrono appartient à Pyrmagylon avec 2 minutes et 45,07 secondes. Le meilleur temps absolu appartient au même pilote, 3 minutes et 10,07 secondes. Le pire chrono est à Tagpiani avec 3 minutes et 25,13 secondes.

Petit rappel pour le temps absolu (que vous pouvez voir sur la page des résultats – page 6) : Un temps absolu est calculé à partir du chronomètre du pilote + nombre de pénalités (multiplié par 5 secondes) + nombre de coups excédant le tour parfait (multiplié par 5 secondes) + nombre de minutes (multiplié par 5 secondes). La ligue Prout proposera ce système à partir de la saison 2010 à ses membres. **FFM**



Préparation mentale de Steffe (Circus) avant la course.

LA GRILLE DE DÉPART



Pyrmagylon
DUNGEON-CIRCUS
22 coups (2'45"07)



Mortis
DUNGEON-CIRCUS
23 coups (2'40"56)



Nelson
CIRCUS
27 coups (2'49"85)



Tressy
CIRCUS
27 coups (2'53"13)



Tagpiani
WOLF-FMW
27 coups (3'25"13)



Onsor
WOLF-FMW
29 coups (3'05"37)





Steffe (Circus) souligne, à sa façon, la victoire de son pilote.

Partis de la première ligne, les deux pilotes Dungeon terminent 3^e et 4^e, derrière les deux voitures Circus, Tressy remportant sa deuxième victoire de la saison. Et un premier doublé pour Circus cette année!



[RÉSUMÉ DES ÉCURIES À LA PAGE SUIVANTE...](#)

Il faisait chaud, très chaud même! Une canicule est tombée sur le circuit de Monaco augmentant la température de 23 à 28°C pour un casse-moteur de 1 à 6. On s'attendait donc à une course difficile pour les moteurs, et aussi pour les nerfs des joueurs...

LE PREMIER TOUR

Le départ est donné et Pyrmagylon (Dungeon-Circus) s'élance de la pôle. Il est suivi de son équipier, Mortis, et des deux voitures Circus, Nelson et Tressy. Les voitures Dungeon et Circus atteignent ensemble le premier virage. Au groupe de tête, se joint trois virages plus loin Onsor, mais ce sera de très courte durée. Les 4 pilotes Dungeons et Circus s'échangent la position de tête jusqu'à la fin du tour. Nelson entre dans la ligne des puits... Le groupe de tête sera-il réduit à trois voitures?

LE DEUXIÈME TOUR

Non! Nelson réussit un arrêt court lors d'un changement pneumatique, chaussant cette fois des pneus durs alors que les deux voitures Circus débutaient la course avec des tendres. Seul Tressy continue avec ses tendres quelques peu usés! À la sortie des stands, alors que Tressy et Mortis venaient tout juste de passer pour entrer dans le premier virage, Nelson se sacrifie, ne pouvant pas entrer dans le virage, bloque le chemin de Pyrmagylon; Yves est dans tous ses états!



Décidément, rien n'allait bien pour Yves – et ses voitures Dungeon – ce soir!

Quatrième virage, Mortis manque de puissance pour entrer dans le virage et laisse Tressy partir seul en tête. Dès lors, tout semble aller pour le pire pour le pilote Dungeon qui, bientôt, se fait rejoindre par Pyrmagylon et Nelson.

De retour à la ligne des puits, Tressy fonce à son stand pour des réparations majeures. Il ressort atteignant le premier virage en même temps que Pyrmagylon et Nelson. Plus tard, Steffe expliquera : *«Que je continue ou tente un arrêt court, ça ne changeait rien au résultat; dans tous les cas, Tressy était rejoint!»*

LE TROISIÈME TOUR

Début du troisième tour, Nelson domine officiellement devant Pyrmagylon et Tressy, les trois pilotes étant dans le même coup. Tressy atteint le premier le second virage, son équipier, Nelson tente de le suivre mais manque de freins pour profiter d'un aspi. Résultat : Nelson se voit obligé de se placer dans la dernière case de la ligne droite, obligeant ainsi Pyrmagylon d'entrer profondément dans le virage. Cependant le pilote Dungeon réussit à demeurer en piste et demeure dans le groupe de tête avec Tressy. Ce n'est que plus tard, au virage à la sortie du tunnel que Pyrmagylon manquera encore de chance, laissant Tressy seul en tête, encore une fois.



Coup dur de la part de Nelson, obligeant Pyrmagylon d'entrer profondément dans le virage.

Comme son équipier plus tôt dans la course, Pyrmagylon connaîtra les mêmes problèmes, se laissant rejoindre par Mortis et Nelson. D'ailleurs, Nelson connaît une fin de course exceptionnelle, parvenant à dépasser Mortis et, Pyrmagylon avec deux virages à faire.

Les notes d'Yves

- Arrivée de Steffe et Jessy à 18h10; Patrick n'est pas ici, il est occupé à faire autre chose...
- Blablabla pendant 15 minutes!
- Pluie en qualif!! Merci Yves!
- Canicule en course!!! 28°C, 1-6 casse moteur!
- Jessy a le foie qui vibre!!

PREMIER TOUR :

- Départ normal.
- Tressy aspi sur Nelson au 4^e coup.
- Steffe est fou ce soir!! Il arrive directement de son travail!
- Les Circus et les Dungeons forment le premier peloton. Les Wolfs sont en arrière!!
- 4 pilotes différents prennent la tête!!
- Nelson arrêt court réussi au 19^e coup.

DEUXIÈME TOUR :

- Tressy bloque l'entrée à Pyrmagylon dans la première courbe du 2^e tour. Le méchant!
- Mortis et Tressy continuent tout seuls, suivis de Nelson-Mortis + 2x Wolf.
- Mortis manque de puissance pour entrer dans la 4^e courbe et Tressy seul la tête!!
- L'intensité de la course a diminué depuis que Tressy mène seul.
- Encore un manque de puissance pour Mortis qui se retrouve 4^e!!
- Nelson est inquiet : il ne lui reste que 1 carrosserie!!
- Tressy arrêt long au 34^e coup.
- Mortis arrêt long au 35^e coup.
- TÂQ Onsor au 35^e coup!!

TROISIÈME TOUR :

- Finalement, le peloton de tête se retrouve à 3 pilotes!! (Tressy-Nelson-Pyrmagylon).
- Nelson n'a pas de frein pour prendre l'aspi sur Tressy et entrer dans la 2^e courbe!! Il reste à l'entrée!
- Pelotons : Tressy-Pyrmagylon + Nelson + Mortis + 2x Wolf.
- Pyrmagylon fait le seul résultat qu'il ne doit pas avoir et il ne peut entrer dans la courbe de la piscine!! Cela confirme la 2^e place à Nelson!
- Tressy gagne la course!
- Mortis aspi sur Pyrmagylon au 51^e coup, tout juste devant la ligne d'arrivée!!
- Au Final : Tressy-Nelson-Mortis.
- 3 cochonneries sur la piste.
- Le foie de Jessy vibre toujours!!

RÉSUMÉ DES ÉCURIES

La course de Dungeon : Dungeon arrivait à Monaco avec un tout nouvel ordinateur, améliorant de 2 pts son logiciel de télémétrie (ainsi que la mémoire de son ordinateur. Le partenariat avec Dolpin Systems semble porter ses fruits. Cependant même un nouvel ordinateur ne peut empêcher Yves de manquer de chance! Si la période des qualifications fut son affaire, la course fut tout autrement, ses pilotes manquant de chances à maintes reprises alors qu'ils étaient dans la course! Une course décevante à oublier pour Dungeon qui voit actuellement le titre des constructeurs lui échapper... provisoirement nous l'espérons!

Commentaire d'Yves : « Eh oui!! Les inopinés manquent de puissance au moment le plus inopportun!! C'est ce qui a marqué le GP de Monaco pour Dungeon. En fait, je crois que Circus a même fait exprès pour nous filler des moteurs de moindre qualité!! 3^e et 4^e ne sont pas des objectifs honorables... On va se reprendre en Espagne!! C'est quand même fou l'échange de victoire entre Dungeon et Circus! »



La photo du podium en disait long sur la déception d'Yves (Dungeon).

La course de Circus : Tout le contraire de Dungeon : malchanceux en qualifications mais chanceux dans la course! En fait, Steffe a su très bien gérer ses pilotes, comme en fait preuve Nelson qui termine sur la seconde marche du podium : les pilotes sont demeurés calmes et attentifs tout au long de la course. Un bel esprit sportif entre les deux pilotes, Nelson ayant aidé Tressy à quelques reprises dans cette course pour lui assurer la victoire...

Commentaire de Steffe : « Belle victoire pour Circus et Tressy. Ce fut une bonne décision de le faire entrer au stand pour des réparations: un arrêt court ou continuer sur la ligne droite n'aurait rien changé, dans tous les cas nous avions droit à trois voitures dans le premier virage du dernier tour pour le groupe de meneurs. Dungeon, par sa patience, a passé près de nous jouer un tour à sa façon en fin de course, mais encore ici, un grand bravo à Nelson qui a su, par la suite, profiter de la malchance des Dungeon à la finale! Pour répondre à Yves, ouais, vraiment fou cette échange de victoires entre Circus et Dungeon; jusqu'ici, ce fut chacun notre tour. Qui



Steffe (Circus) à l'œuvre.

parviendra à freiner le premier cette séquence?»

La course de Wolf : Un nouvel ordinateur pour les voitures Wolf. Mais à quoi bon lorsque la voiture est loin d'une réussite? La Wolf est comparable à la voiture Bad Company et, même un moteur aussi puissant que le FMW ne peut rien changer à cela! Terminer à 9 coups derrière le vainqueur n'est pas vraiment gratifiant, espérons que Jessy finira par comprendre!



Jessy (Wolf) faisant semblant de raconter quelque chose d'intéressant!

La course de Bad Company : L'écurie de Patrick ne participait pas à la course cette semaine. Sans doute la jeune écurie était-elle occupé à ajuster à sa voiture le nouveau moteur que nous annonçait Torrari pour très bientôt! Les programmes d'essais privés à venir devront aider Bad Company.. et aussi Wolf! **FFM**



QUALIFICATIONS

20 juin 2009

18h38 à 19h08

local : Yves (Laval)

Ordre des participants

Pilote	Nationalité	Écurie	Châssis	Moteur	Pneumatique
Xur Pyrmagylon	Allemagne	Dungeon	OMFG-v1.0	Circus turbo 2009	Pontdepierre
Pur Tressy	Canada	Circus	Kaï 2009	Circus turbo 2009	Pontdepierre
Nelson	G.-B.	Circus	Kaï 2009	Circus turbo 2009	Pontdepierre
Rigor Mortis	Autriche	Dungeon	OMFG-v1.0	Circus turbo 2009	Pontdepierre
Alex Tagpiani	Canada	Wolf	Xennorth 2K9	FMW turbo P12	Pontdepierre
Al Onsor Jr	États-Unis	Wolf	Xennorth 2K9	FMW turbo P12	Pontdepierre

Résultats des qualifications

Pos.	Pilote	pneus	Coups	Pén.	Total	Chrono	Temps absolu
1.	X.Pyrmagylon	pluie	22	0	22	2'45''07	3'10''07 (1)
2.	R.Mortis	pluie	23	0	23	2'40''56	3'10''56 (2)
3.	Nelson	pluie	24	3	27	2'49''85	3'39''85 (3)
4.	P.Tressy	pluie	23	4	27	2'53''13	3'43''13 (4)
5.	A.Tagpiani	pluie	22	5	27	3'25''13	4'15''13 (6)
6.	A.Onsor	pluie	23	6	29	3'05''37	4'10''37 (5)

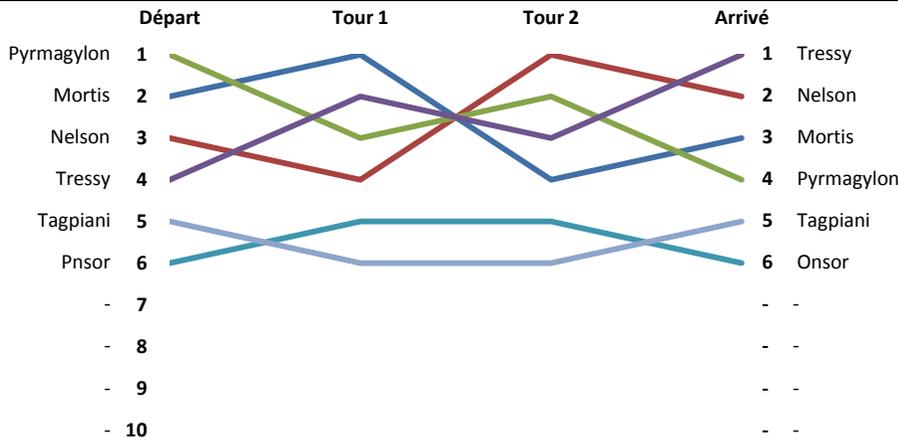
COURSE

20 juin 2009

19h30 à 22h50

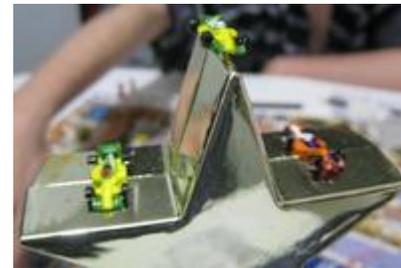
local : Yves (Laval)

Positions par tour



Attribution des points

Pilote	Écurie	Position	Points
P.Tressy	Circus	#1	10
Nelson	Circus	#2	6
R.Mortis	Dungeon-Circus	#3	4
X.Pyrmagylon	Dungeon-Circus	#4	3
A.Tagpiani	Wolf-FMW	#5	2
A.Onsor	Wolf-FMW	#6	1



Classement

Pos.	Pilote	Écurie (moteur)	Type de pneus			Meneur coups	Nombre de coups ou cause abandon
			T1	T2	T3		
1.	P.Tressy	Circus (Circus)	T	-	T	32	en 49 coups
2.	Nelson	Circus (Circus)	T	D	-	4	à 2 coups
3.	R.Mortis	Dungeon (Circus)	D	-	D	3	à 3 coups
4.	X.Pyrmagylon	Dungeon (Circus)	D	-	-	10	à 3 coups
5.	A.Tagpiani	Wolf (FMW)	D	-	D	0	à 9 coups
6.	A.Onsor	Wolf (FMW)	D	-	D	0	À 9 coups

Type de pneus : T=tendre, D=dur, P=pluie

Arrêts aux puits & incidents

Fin du 1^{er} tour :

 19^e coup : Nelson (pneumatiques/court)

Fin du 2^e tour :

 34^e coup : Tressy (réparations)

 35^e coup : Mortis (réparations)

 38^e coup : Onsor (réparations)

 38^e coup : Tagpiani (réparations)

Têtes à queue :

 2^e tour/35^e coup : Onsor

Abandons :

Aucun.

Durée de la course : 3h20m

Météo

Qualification :

Pluie

Course :

Départ – canicule

Température : 28°C

Casse moteur : 1-6

CHAMPIONNATS

04/12

Pilotes

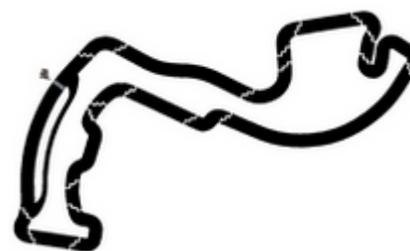
1..	P.Tressy	Circus	32
2..	X.Pyrmagylon	Dungeon/Circus	23
3..	R.Mortis	Dungeon/Circus	20
4..	Nelson	Circus	17
5..	A.Tagpiani	Wolf/FMW	4
6..	Assassin	BadCompany/Torrari	3
6..	A.Onsor	Wolf/FMW	3
8..	J.C.Bouillon	BadCompany/Torrari	1
9..	Bane	BadCompany/Torrari	0

Constructeurs

1..	Circus	49
2..	Dungeon/Circus	43
3..	Wolf/FMW	7
4..	Bad Company/Torrari	4

LE CIRCUIT

Descartes Éditeur (#1) / © 1996 Formule Dé


Nom : Monaco

Monte Carlo

Longueur : 166 cases (5,810 km)

Distance : 3 tours (17,430 km)

VIRAGES

1 arrêt : 7

2 arrêts : 2

3 arrêts : 1

DROITES

12 cases ou - : 7

13 à 20 cases : 1

21 à 30 cases : 2

31 case ou + : 0

Tour parfait : 18 coups (19 sous Pluie)

Particularité : contact avec mur pour virage extérieur par arrêt dans zone du virage seulement.



[1] Départ aérien.



[2] 1^{er} tour, 1^{er} virage.



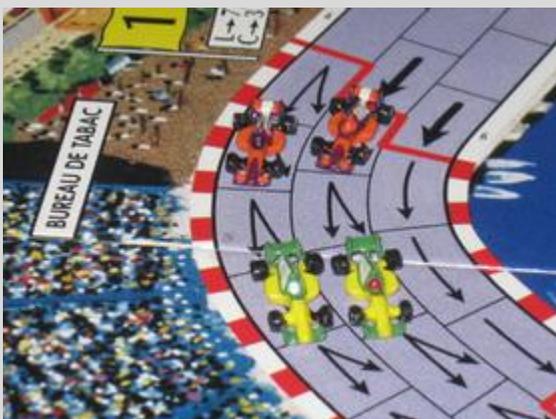
[3] un grand verre d'alcool pas permis!!



[4] 1^{er} tour, 3^e virage : l'autre Wolf est dans le 2^e virage.



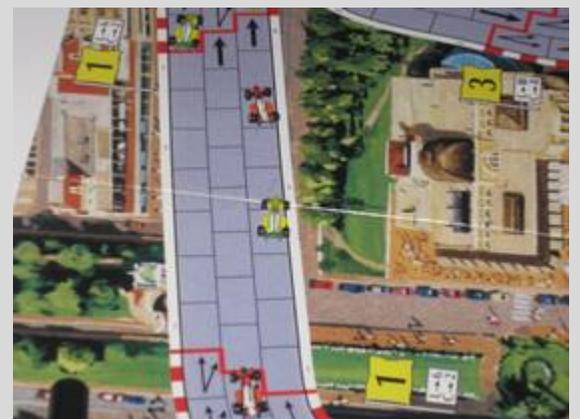
[5] 1^{er} tour, 5^e virage.



[6] 1^{er} tour, 7^e virage.



[7] Dungeon mène à la sortie du 9^e virage, 1^{er} tour.



[8] 2^e tour : Tressy maintenant seul en avant.



[9] Début du 3^e tour.



[10] 3^e tour, virages 4 et 5.



[11] Jessy a chaud et n'a pas de poil!!!

INTERVIEW AVEC NELSON

L'éternel pilote Circus...

Tout juste avant la course de Monaco, nous avons rencontré Nelson, pilote FD1 avec Circus depuis ses débuts. 2009 semble être une année qui s'annonce assez difficile pour le pilote « pas beau » alors qu'il doit composer avec un Tressy qui semble avoir tout les moyens de son côté...

FORMULE PROUT MAGAZINE : Dernièrement, tu as laissé tomber des commentaires qui semblaient en dire long sur ta façon de penser vis-à-vis ton équipier, Paul Tressy. Était-ce justifier?

NELSON : Je n'ai rien contre Tressy, c'est un bon pilote et un bon équipier. On s'entend très bien l'un et l'autre. Dans la première course de l'année, il a été plus chanceux que moi et il a terminé 2^e. Au Canada, il a remporté la victoire alors que je terminais 3^e. Aux USA, j'ai reçu l'ordre de le laisser passer parce qu'il avait une bonne position dans le championnat des pilotes; et ça, j'avoue que ça me fait carrément chier! Juste avant le GP de Monaco, j'ai annoncé que je ne laisserai plus ce genre d'affaire survenir. Bien entendu, mon boss n'a pas apprécié ces propos.

FPM : Est-ce à dire que cette année, tous les efforts sont mis sur Tressy?

NELSON : Avec le début de saison qu'il connaît, c'est tout comme! Pis j'avoue que j'en rage et que je voudrais des fois le voir partir chez l'diable!

FPM : Des propos qui semble en dire long pour un second pilote...

NELSON : Second? Ohlàlà! Regarder ma carrière et vous verrez que j'ai souvent terminé devant mes équipiers. J'vais vous en foutre moi des propos de ce genre...

FPM : On se calme Nelson...

NELSON : Y'a assez de mon boss qui me dit toujours quoi faire, j'vais sûrement pas faire pareil avec un journaliste à la con comme vous!

FPM : D'accord! Tu parles de ton boss, justement, Steffe semble être un directeur qui mène du bout des doigts ses pilotes pour appliquer des stratégies douteuses quelques fois...

NELSON : Steffe, c'est rien! C'est stratégies? Regardez ce que ça fait... Pas pour rien qu'il a jamais su remporter un championnat des constructeurs... Et si on regarde côté pilotage, c'est un nul... Et après il vient me dire de laisser passer l'autre zouin-zouin pour l'invraisemblable honneur de l'écurie... C'est rien qu'un frustré qui ne parvient même

pas à diriger sa vie. Imaginez, il doit boire en cachette le con!

FPM : Mais tout-de-même, n'es-tu pas trop critique vis-à-vis Steffe?

NELSON : Critique? Moi je dis qu'une critique c'ets dire un commentaire qui amène du positif... Dans le cas de Steffe, c'est rien qu'une mauviette en phase de putrification...

FPM : Mais c'est quand même ton employeur...

NELSON : Ben oui, justement, regardez ce qu'il donne à Tressy... c'est encore lui qui a le plus!

FPM : À peine 300.000\$ de plus...

NELSON : Fucké quand même...

FPM : Et si on en revenait au championnat actuel... se retrouver derrière les pilotes Dungeon...

NELSON : Je les admire ces gars-là... ils sont pas beau mais savent avoir du fun. Rigor est un brave type... jamais un mot de travers, il ne fait qu'écouter en grognant amicalement à l'occasion, vraiment sympa pour discuter...

FPM : Justement, avec ces rumeurs qui circulent sur Rigor Mortis, par rapport à ses occupations douteuses...

NELSON : Non mais regardez-moi la face de plus près! Où pensez-vous que je me détend? Je l'aime ce type et son nouveau club est tout simplement génial... Et dire que mon boss lui veut du mal. Fais-lui ça, barre lui la route, qu'il me dit sans cesse!

FPM : On décerne en toi beaucoup de violence, Nelson...

NELSON : J'suis un homme, ok! Et c'est normal pour un homme de ne pas se laisser marcher sur les pieds! Même le directeur de Kill&Destroy avait fini par le comprendre pour finalement disparaître de mon chemin!

FPM : Bon, d'accord... Mais le championnat actuel, tu crois être en mesure de remonter rejoindre Paul Tressy?

NELSON : Je le rejoint à tous les jours pour les briefings. Il n'est pas meilleur que moi! Pour le championnat, je vais marquer d'autres points et je finirai par l'avoir au détour.

FPM : Et si on parlait de tes origines qui sont de nationalités Britannique...

NELSON : C'est assez simple à comprendre me semble : Mon père a rencontré ma mère et il l'a fourré et je suis né!

FPM : Je ne parlais pas de ça, Nelson, mais du fait que tu es britannique mais que ne possède aucun accents...

NELSON : Fallait le dire avant! Oui, je suis britannique et après? Ça veut dire que je dois



boire du thé et aimer la Reine? Et après? Je suis britannique et c'est tout... Faut comprendre que je suis de la période de la colonisation des terres du canada, mon père, fidèle serviteur de l'Empire qui rencontra un jour une petite indienne...

FPM : Tu es issu de la colonisation?

NELSON : Regardes-moi la face de plus près, tu crois que ce sont des boutons d'acnés que tu vois?

FPM : Bon d'accord. Et maintenant, comment tu vois ton avenir?

NELSON : Par mes yeux, comme tout le monde... Mais j'avoue avoir un peu de difficulté à voir de mon œil gauche, sans doute l'âge et...

FPM : ...Je parlais de ton avenir, cette saison, dans le championnat... et avec l'écurie Circus...

NELSON : Sacr... que vous êtes compliqués vous autres les journalistes... Pas capable de formuler une question correctement... Et ensuite on se demande pourquoi nous autres, les pilotes, on stresse à rien!

FPM : Oui mais ton avenir...

NELSON : Oh! Regarde... la fille l'autre côté de la rue... je m'en vais la saluer pour avoir un rendez-vous avec elle. Bouge pas mec!

[Sur ces mots, Nelson quitte la table où nous sommes et traverse la rue.]

FPM : Euh! Nelson, tu n'as pas répondu à ma question...

NELSON : [Il crie en ma direction en traversant la rue.] Pas grave, je t'excuse, tu peux pas être aussi intelligent que les autres... Et arrête de crier, tu embêtes la dame...

Sur ces mots, l'interview prenait fin, alors que Nelson tentait tant bien que mal de se faire une petite amie. Il nous faut avouer que le bougre, il court quand même assez vite, la fille ne parvenant pas à le semer au bout de 10 minutes de course...

FFM



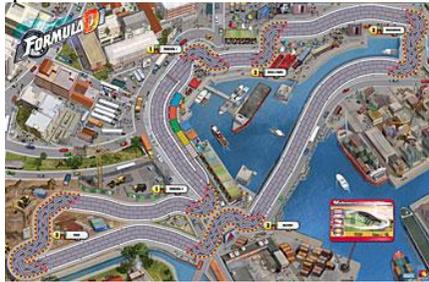
Nelson a dû se soumettre encore une fois aux règles de consignes d'équipe au GP de Monaco, semble-t-il. On le voit ici (casque rouge) bloquer la tracé du centre forçant le pilote Dungeon (au loin) de pénétrer loin pour son premier arrêt.

DEUX NOUVEAUX CIRCUITS POUR FORMULA D

Les Éditions Asmodée viennent d'annoncer la sortie du pack de circuits n°2 pour Formula D. Découvrez le magnifique circuit d'Hockenheim entouré de forêts et le circuit urbain de Valence, proche cousin du circuit de Monaco.



Attractif et moderne, le circuit allemand de Hockenheim a été reconstruit à de nombreuses reprises avant d'acquiescer son tracé unique favorisant les dépassements. Hockenheim est sans conteste LE circuit des courses à grand spectacle !



S'étendant sur plus de cinq kilomètres, le circuit urbain de Valence en Espagne

est pour sa part doté d'une piste exceptionnelle serpentant à travers les ports et les infrastructures de la Coupe de l'America.

L'extension n°2 sera disponible vers la fin du mois de juin (France), quelques semaines plus tard au Québec.

CRÉEZ LE PROCHAIN CIRCUIT DE STREET RACING

Play Machines et Asmodée organisent un concours de création de circuits de Street Racing avec à la clé un contrat d'édition !

Vous êtes un visionnaire... Les courbes, lignes droites et chicanes n'ont pas de secrets pour vous et rien n'égale votre capacité à analyser les particularités d'un circuit. Les rues de Race City et de Chicago East Park sont votre jardin secret alors devenez le designer du prochain circuit de Street Racing ! A vous d'imaginer et de dessiner le prochain circuit de courses urbaines pour Formula D !

Ce concours de création de circuits se terminera lundi le 31 août à minuit. Pour participer, vous devez envoyer : (1) le tracé du circuit que vous avez imaginé. Ce tracé doit tenir sur un plateau de jeu de 65cm x 98 cm, comporter l'ensemble des cases de déplacements et la grille de départ (et la ligne); (2) les règles spéciales de votre circuit rédigées en anglais (3000 signes espaces compris maximum).

Tous les détails de ce concours sur le site d'Asmodée : <http://www.asmodee.com/jeux-de-societe/news/news.htm?HK=d21ee48614514cfa0b050cf819267ba2&ID=1169>

PROCHAINS ÉVÉNEMENTS

Le 1^{er} Open de Wallonie a eu lieu en milieu de juin. Un résumé sera disponible dans le prochain numéro de Formule Prout Magazine

Le 2^e Open de Provence les 4 et 5 juillet.

Le 3^e Open de Gérardmer les 8 et 9 août.

Le 3^e Open Historique FD1 de la ligue Prout le 1^{er} août 2009 (voir l'annonce au bas de cette page).

QUELQUES LIENS

Fédération Française de Formule Dé : <http://fffde.free.fr>

Site et forum officiels du jeu : <http://www.formula-d.info/fr/>

Les Éditions Asmodée : <http://www.asmodee.com/jeux-de-societe/gamerge-et-strategie/produits/formule-de.htm>

FFM



DANS LE PROCHAIN NUMERO :

Le résumé du 1^{er} Open de Wallonie



gran premio storico d'Italia

autodromo di Monza



course Open ouverte à tous...
1er août 2009

INFOS ET INSCRIPTION:
www.ligue-prout.com postmaster@ligue-prout.com

UNE COURSE FOLLE DE TROIS TOURS SUR LE LÉGENDAIRE CIRCUIT DE MONZA, INCLUANT LA SECTION OVALE... INSCRIVEZ-VOUS RAPIDEMENT POUR VIVRE LES FRISONS LES PLUS INTENSES DU JEU FORMULA D...



TARTINI

Qui n'a jamais pris un verre de Tartini, ne serait-ce qu'une seule fois, dans sa vie? Ce cocktail à base de vermouth et de pain grillé (d'où le nom) est internationalement connu.

L'histoire de la compagnie Tartini remonte au 19^e siècle alors que deux italiens se consultent dans le but de créer une boisson s'apparentant au nouveau mode de vie italien – et allez savoir quel genre de mode de vie! En 1863, le nouveau cocktail fait son apparition et la nouvelle compagnie Tartini devient réalité. En 1912, les deux hommes ont déjà remporté 13 « grands prix » ainsi que 40 médailles d'or. Le succès est foudroyant! Aujourd'hui, la marque est distribuée dans plus de 70 pays à travers le monde.

L'intérêt de Tartini envers la Formule Dé 1 est toute nouvelle, la compagnie désirent avant tout s'offrir une visibilité de classe mondiale en

commanditant – de préférence – des Grands Prix. Déjà des pourparlers ont débuté avec certains pays et circuits... Cependant, une petite visibilité sur certaines voitures serait intéressant pour le nouveau commanditaire.

Tartini, nouveau commanditaire, est maintenant disponibles. Les joueurs peuvent demander des négociations avec n'importe quel commanditaire, en le mentionnant à la Ligue Prout.



Nom	Tartini
catégorie	Boisson et alcool
Région	International
Niveau profits	\$\$\$
Niveau intérêt	A+
70%	-
35%	-
25%	\$2,8M (21 ^e)
15%	\$1,5M (23 ^e)
5%	\$452,100 (25 ^e)
Autre bonus	Monaco (+3), Europe (+1).



Séance d'autoportrait d'Yves (Dungeon)...