

# FORMULE PROUT

NUMÉRO 60 • 6 JUIN 2009 • 10 PAGES • [LIGUE-PROUT.COM](http://LIGUE-PROUT.COM)



## SECONDE VICTOIRE POUR DUNGEON.

**DANS CE NUMÉRO →**

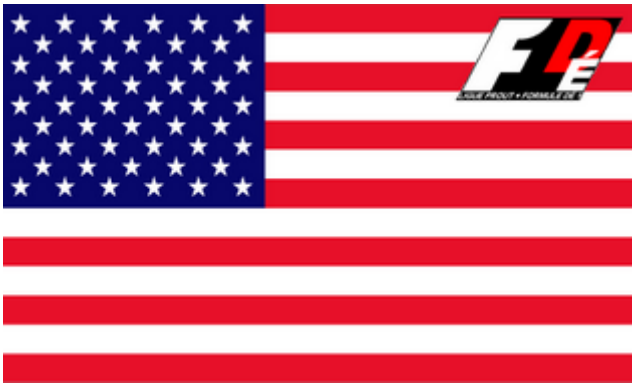


*TOUS LES DÉTAILS DU GRAND PRIX DES ÉTATS-UNIS 2009*

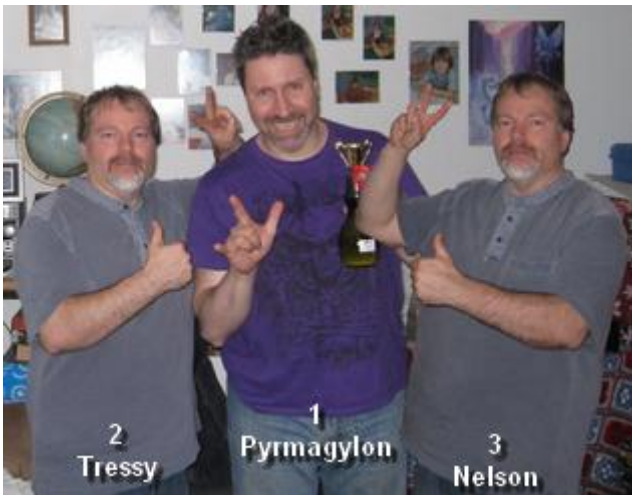
*ENTREVUE AVEC MORTIS* [PAGE 8](#)

*FORMULA D : 18<sup>e</sup> OPEN DE VALRÉAS* [PAGE 9](#)

*LE COMMANDITAIRE EN FOLIE* [PAGE 10](#)



## GRAND PRIX PROUT FD1 DES ÉTATS-UNIS 2009



Égalité aux points pour le championnat des constructeurs, ce Grand Prix des États-Unis départagera un meneur – temporaire ou non – après trois étapes... à moins que Wolf ne se décide à venir mêler les cartes, mais ce ne sera pas encore ici que Jessy se décidera puisqu'il est absent pour cette course. Pour Dungeon, seul le championnat des constructeurs est à sa portée (actuellement, puisque la saison est loin d'être terminée). Pour Circus, Tressy gardera encore son championnat des pilotes mais tout reste à faire pour le championnat des constructeurs. Bref, une course qui risque d'être fort intéressante pour les conséquences à venir...

Jessy (Wolf) n'est pas là, parti à un souper pour le 50° de ses grands-parents (ou un truc de ce genre). On l'excusera, il y a des choses qui demeurent plus importants que le jeu... quoi que... Seulement trois écuries s'affronteront... trois? Euh!? **FFM**



### LE CIRCUIT OVALE D'INDIANAPOLIS

Voilà un circuit mythique! Qui n'a pas rêvé de disputer une fois dans sa carrière les mythiques 500 Miles? Et accrocher cette victoire, en plus de Monaco, voici un palmarès bien tentant.

Bon, si l'on court sur l'Infield, la déception risque d'être un peu plus grande. Effectivement, le tracé d'Indianapolis n'a vraiment rien de révolutionnaire, seule la portion du "brick yard" mérite le déplacement... Auquel cas, autant courir sur l'ovale directement et inscrire les 500 Miles au calendrier!!

Pour ce qui est de la configuration, inutile de dire que ce tracé peut être très gourmand en moteur, de même, prévoir un châssis spécial par rapport aux nombreux tests de collision pour le mur extérieur.

-- [Fédération Française de Formule Dé](#)





Préparations pour les qualifications, Patrick (Bad Company) reçoit un peu d'aide de Steffe (Circus).

L'arrivée des membres, encore une fois, se fait tard, alors que Steffe (Circus) arrive chez Yves (Dungeon) avec Patrick (Bad Company) vers 18h15. Jessy (Wolf) n'est pas là, parti fêter le 50<sup>e</sup> anniversaire de quelque chose d'un quelconque parent. On ne lui a pas demandé davantage, c'est ça vie à lui, un point c'est tout!

Tressy (Circus) s'élance le premier... et sort le premier aussi avec une spectaculaire sortie dans le dernier virage alors qu'il était sur le point de compléter son coup. Pas de chance pour lui. Son équipier, Nelson fera beaucoup mieux, non seulement en complétant son tour mais en le réalisant en 12 coups rapides et aucune pénalité. Ce parcours presque parfait lui procurait la pôle et personne ne viendra l'embêter à ce sujet!

Pas de chicanes pour les pilotes Dungeon, les deux pilotes réalisant des tours identiques en 15 coups... 2 pénalités pour pour Pyrmagylon (13+2) et 1 pénalité pour Mortis (14+1). Rien de vraiment bon pour Dungeon... mais le pire est encore à venir, alors que les pilotes Bad Company arrivaient à leurs tours en piste. Assassin réalisa un tour en 15 coups... en y rajoutant 9 coups de pénalités. De son côté, Bouillon, de retour de son accident, réalisa un tour en 12 coups + 2 pénalités, ce qui le plaçait devant les deux voitures Dungeon, derrière celle de Circus en pôle. Le paddock était dans tous ses états!



Patrick (Bad Company) avec son ami imaginaire... Jessy (Wolf) qui est absent!

## UNE SOIRÉE D'ALCOOLS ET BIÈRES!

En effet, pourrait-on résumer! Steffe est arrivé avec une grosse bouteille de *Vodka-Ice Poppers* et un 6-pack de la nouvelle bière *Bud Light Lemon*, bière qu'Yves a refusé de terminer de boire, prétextant que ça gâchait le goût de sa bonne bière à lui, une bière pouvant vieillir encore 8 ans. L'occasion était spéciale puisqu'il célébrait son 42<sup>e</sup> anniversaire le lendemain, d'où la raison de sa bière spéciale. D'ailleurs, Steffe avait complètement oublié ce heureux événement, d'où la raison de lui avoir offrir une *Bud Light Lemon*. Patrick, n'aimant pas la bière, surtout pas celle d'Yves – une brune foncé à souhait – s'en tenait à de l'eau... et quelques croûtes de pains secs! Si l'avenir du Québec repose sur ça, ça ne fera pas un avenir fort!

## MEILLEUR CHRONO ET TEMPS ABSOLU

Le meilleur chrono appartient à Pyrmagylon avec 1 minute et 29,82 secondes. Le meilleur tour en coups revient à Nelson avec 12 coups (0 pénalité). Et le meilleur temps absolu revient à Nelson avec 1 minute et 47,90 secondes, suivi de Pyrmagylon (1 minute, 54,82 secondes).



Le trophée... une pinte de lait dessous!

## LA GRILLE DE DÉPART



1		<b>UK Nelson</b> CIRCUS 12 coups (1'37"90)
2		<b>FR Bouillon</b> BAD COMPANY-TORRARI 14 coups (2'15"28)
3		<b>DE Pyrmagylon</b> DUNGEON-CIRCUS 15 coups (1'29"82)
4		<b>FR Mortis</b> DUNGEON-CIRCUS 15 coups (2'05"13)
5		<b>CA Assassin</b> BAD COMPANY-TORRARI 24 coups (3'32"00)
6		<b>CA Tressy</b> CIRCUS Sortie de piste, 4e virage.
7		
8		
9		
10		



Alors que les joueurs se préparaient à concocter des stratégies de course avec les pneus, Steffe (Circus) eu le bonheur et la joie de lancer le D20 pour la météo et le résultat tomba net, sur la table, en même temps que la mâchoire d'Yves (Dungeon): la pluie pour la course... belle course en perspective!

## LE PREMIER TOUR

Le Départ est donné et les voitures s'élancent. Mortis (Dungeon-Circus) connaît un mauvais départ et Yves fait entendre son mécontentement! Nelson (Circus) et Pyrmagylon (Dungeon-Circus) s'échangent quelques coups comme meneur et soudain survient la surprise: Bouillon (BadCompany-Torrari) les dépasse et mène la course pour deux coups. Court moment de gloire pour Patrick et son écurie, mais combien satisfaisant pour ce jeune joueur encore inexpérimenté.

Parti de la queue de la grille de départ, Tressy (Circus) réussit à prendre l'aspiration sur Assassin (BadCompany-Torrari) et remonte jusqu'à la 3<sup>e</sup> place rapidement. Pyrmagylon prend aussi l'aspi sur Nelson et dès lors, ils s'échangeront la pôle jusqu'au dernier virage où Nelson réussit à prendre un coup d'avance.

Aucun arrêt aux puits dans ce tour...

## LE DEUXIÈME TOUR

Pyrmagylon rejoint Nelson (ici on doute quelque peu des notes du commissaire, mais ce qui est écrit est écrit et on ne commencera pas à refaire l'histoire!) et les deux pilotes s'échangent encore une fois la pôle durant le second tour. La voiture de Pyrmagylon en est lourdement affaiblie, ne lui restant plus qu'un seul point de carrosserie. Mais Pyrmagylon continue d'être agressif... à un tel point,



qu'arrivée sur la ligne droite de départ/arrivée, il décide de continuer sans s'arrêter aux puits, risquant le tout pour le tout!

Derrière, pour la troisième place, Nelson prend une sévère option devant Mortis qui ne parvient pas à suivre la cadence. Les voitures Bad Company sont maintenant les dernières!



Yves (Dungeon), alors 2<sup>e</sup> avec Pyrmagylon... songeur!?

## LE TROISIÈME TOUR

Le tour débute alors que Nelson et Pyrmagylon continuent de s'échanger la première place. Au deuxième virage, Nelson entre trop profondément et est obligé de faire son second arrêt en 3<sup>e</sup> vitesse alors que Pyrmagylon fait son second arrêt en 4<sup>e</sup>. S'en est fait pour la course de Nelson qui abandonne ainsi la victoire au pilote Dungeon. Cependant, ce troisième tour sera des plus stressants pour Pyrmagylon alors qu'il devra effectuer plusieurs test de carrosserie pour des accrochages avec d'autres pilotes. Parmi ceux-ci, un pilote retardataire de Bad Company qui fera parler un peu!

Bouillon (BadCompany-Torrari), dernier, se fait dépasser à son tour par Pyrmagylon pour ensuite

effectuer un tête à queue. Les deux voitures Bad Company passeront aux puits alors que Pyrmagylon franchit la ligne d'arrivée; le commissaire de course indique aux pilotes malchanceux de demeurer à leurs stands, la course étant terminée pour eux.

Nelson hors de la victoire, il laissera Tressy le dépasser; il était tout juste un coup derrière, afin de lui assurer un maximum de points dans le championnat des conducteurs... belle esprit d'équipe!

C'est donc la victoire pour Pyrmagylon, la seconde de l'écurie Dungeon cette année, en trois courses.



[RÉSUMÉ DES ÉCURIES À LA PAGE SUIVANTE...](#)

## Les notes d'Yves

- 18H32 : Yves dort!!
- 18H45 : Yves se lève pour aller faire le souper... C'est un rêve et il se réveille!!
- Arrivée de Steffe et Pat vers 19h15.
- Steffe ne se rappelait pas que c'était la fête de Yves le lendemain... Chooooooooo!!!
- Pluie en qualif! Merci steffe!
- Sortie de piste Tressy!! Merci Steffe!!
- Assassin TÂQ + 9 pénalités!!
- Ligne de départ : Nelson-Bouillon-Pyrmagylon-Mortis.
- Pluie pour la course!! (Encore Steffe...) 29°C, 1-4 casse moteur.

### PREMIER TOUR :

- Début de course à 20h29.
- Mortis mauvais départ!!!
- 1<sup>er</sup> coup mené à vie pour BadCompany!!
- Course interrompue à cause d'un appel pour Yves!
- Nelson surprend Pyrmagylon avec une 5<sup>e</sup> vitesse pour sortir de la 4<sup>e</sup> courbe! Il prend l'avance!
- « Ouin, ça ne change rien, je ne peux pas plus entrer dans 1<sup>ère</sup> courbe. Le coup n'en valait pas la peine. Je suis déçu... Dire que j'aurais pu sortir de piste!! », disait Steffe!

### DEUXIÈME TOUR :

- Nelson et Pyrmagylon se suivent et s'échangent la première place!!
- Il ne reste qu'un seul pts de carrosserie à Pyrmagylon!!
- Le rêve de BadCompany aura été de courte durée : ses voitures sont 5<sup>e</sup> et 6<sup>e</sup>...
- Pyrmagylon n'arrête pas aux puits, il continue avec une seule caro!! Steffe est impressionné!!

### TROISIÈME TOUR :

- Toujours Pyrmagylon et Nelson en avant!
- -Oh oh!! Nelson s'aventure trop loin dans la 2<sup>e</sup> courbe pour son premier arrêt... Steffe est stressé... Que fera-t-il?
- Circus concède la victoire à Dungeon dans cette courbe. Nelson doit ralentir!
- Pyrmagylon rejoint Assassin qui achève son 2<sup>e</sup> tour. Pyrmagylon termine la course!!
- -Bouillon est à son tour rejoint par Pyrmagylon!
- -TÂQ Bouillon au 26<sup>e</sup> coup.
- -Fin de tour stressant pour Pyrmagylon qui se fait accrocher constamment!!
- -Finalment! Victoire pour Pyrmagylon!!! 2<sup>e</sup> de la saison de Dungeon!!
- 3 cochonneries sur la piste.
- Le trophée vaut 3,99\$, lait de soya saveur vanille inclus!!

## RÉSUMÉ DES ÉCURIES

**La course de Dungeon :** Suite à la course d'Indianapolis, il nous est permis de constater que le départ d'Herman (Kill&Destroy) semble avoir fouetté Yves, maintenant seul à combattre contre Circus! En effet, encore une fois, les pilotes Dungeon furent agressifs, ce qui a permis à Pyrmagylon de remporter la victoire dans le dernier tour. Sans aucun doute la clé du succès jusqu'ici pour Dungeon : combattre jusqu'à la mort s'il le faut! Faut croire que l'écurie possède les pilotes qui vont très bien avec cette philosophie, un guerrier venant de l'enfer (Pyrmagylon) et un mort-vivant (Mortis). Parti de la troisième place, Pyrmagylon a mené la course avec Nelson (Circus) sans jamais le laisser seul devant. Mortis fut moins chanceux, étant obligé de se battre pour la troisième place dans le premier tour pour ensuite se retrouver seul en quatrième jusqu'à la fin. Très bonne course en général pour Dungeon qui reprend la tête du championnat des constructeurs avec 3 points d'avance sur Circus.

**Commentaire d'Yves :** « *Circuit ennuyant mais la course fût rehaussée par une bonne compétition entre Pyrmagylon et Nelson. Je sais que je suis passé proche de l'élimination en gardant Xur en piste pour le 3<sup>e</sup> tour avec une seule carrosserie mais il ne faut pas laisser aller Circus tout seul!!! VICTOIRE!!! Encore une saison avec ce foutu circuit!* »

**La course de Circus :** Si ce n'aurait été de la sortie de piste de Tressy en qualifications, tout aurait été merveilleux pour Circus sur la ligne de départ! Nelson fut en tout point presque parfait pour se placer en pôle position. Il lui restait maintenant à remporter la course, ce qui ne fut



pas facile, bien au contraire, avec un pilote Dungeon qui ne l'a pas lâché de la course! Manque de chance encore une fois pour Circus? Ou bien surpris par l'agressivité des pilotes Dungeons? Peu importe, Nelson a manqué de jus et a dû abandonner la victoire à Pyrmagylon (Dungeon-Circus).

De son côté, Tressy a connu une excellente course, parti de la queue, en 6<sup>e</sup> place pour terminer en 2<sup>e</sup> dans le même coup que Pyrmagylon. On sens sans aucun doute ici une consigne d'équipe, une spécialité de la part de Circus!

**Commentaire de Steffe :** « *La course fut*

*chaudemment disputés entre Pyrmagylon et Nelson. Cependant, notre pilote dû s'avouer vaincu suite à un manque de chance, alors qu'il pénétrait trop profondément dans le deuxième virage du 3<sup>e</sup> tour: Nelson risquait trop une sortie de piste et baissa son allure. À la fin du tour, il laissa passer son équipier, Tressy, pour la seconde place. Belle victoire sous la pluie pour Pyrmagylon et Dungeon. »*

**La course de Wolf :** Une course facile, si on prend en considération que Jessy n'était pas là! Dommage, Indianapolis aurait été un bon circuit pour ses voitures moins puissantes...

**La course de Bad Company :** Une grande première pour Patrick et son écurie, en obtenant une seconde place sur la grille de départ avec Bouillon. D'accord pour dire que le nombre de coups l'aida dans cette entreprise, mais son chrono fût même exceptionnel avec un temps inférieur à 2 minutes et 16 secondes. On le constate, ça commence à entrer dans la tête du nouveau venu... bientôt les secrets du jeu **Formula D** n'aura plus de secrets pour lui! **FFM**



Le photographe surpris! Steffe (Circus) photographié par Yves (Dungeon).

◀ Yves (Dungeon) tout heureux avec son trophée et sa bière...

## QUALIFICATIONS

6 juin 2009

19h30 à 20h12

local : Yves (Laval)

### Ordre des participants

Pilote	Nationalité	Écurie	Châssis	Moteur	Pneumatique
Paul Tressy	Canada	Circus	Kaï 2009	Circus turbo 2009	Pontdepierre
Xur Pyrmagylon	Allemagne	Dungeon	OMFG-v1.0	Circus turbo 2009	Pontdepierre
Nelson	G.-B.	Circus	Kaï 2009	Circus turbo 2009	Pontdepierre
Rigor Mortis	Autriche	Dungeon	OMFG-v1.0	Circus turbo 2009	Pontdepierre
Assassin	Canada	Bad Company	Fat Mobile	Torrari V10 011	Pontdepierre
J.C. Bouillon	France	Bad Company	Fat Mobile	Torrari V10 011	Pontdepierre

### Résultats des qualifications

Pos.	Pilote	pneus	Coups	Pén.	Total	Chrono	Temps absolu
1.	Nelson	pluie	12	0	12	1'37''90	1'47''90 (1)
2.	J.C.Bouillon	pluie	12	2	14	2'15''28	2'40''28 (4)
3.	X.Pyrmagylon	pluie	13	2	15	1'29''82	1'54''82 (2)
4.	R.Mortis	pluie	14	1	15	2'05''13	2'35''13 (3)
5.	Assassin	pluie	15	9	24	3'32''00	4'52''00 (5)
6.	P.Tressy	pluie	sortie de piste			0'00''00	0'00''00 (6)

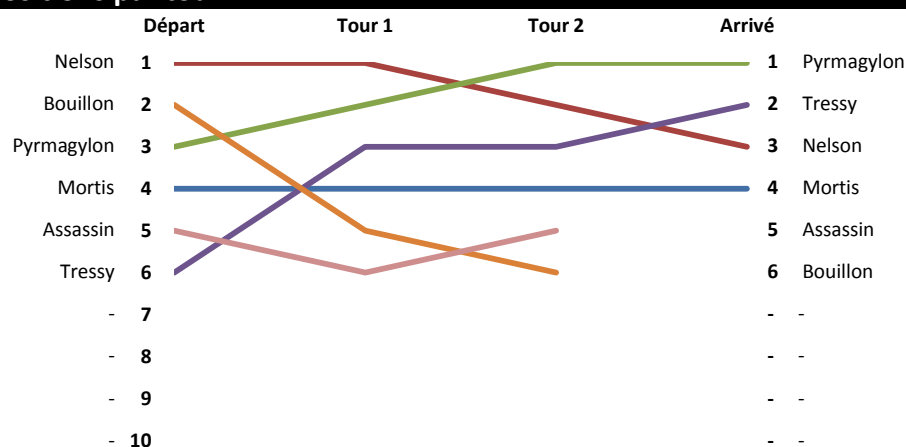
## COURSE

6 juin 2009

20h29 à 23h38

local : Yves (Laval)

### Positions par tour



### Attribution des points

Pilote	Écurie	Position	Points
X.Pyrmagylon	Dungeon-Circus	#1	10
P.Tressy	Circus	#2	6
Nelson	Circus	#3	4
R.Mortis	Dungeon-Circus	#4	3
Assassin	BadCompany-Torrari	#5	2
J.C.Bouillon	BadCompany-Torrari	#6	1

### Classement

Pos.	Pilote	Écurie (moteur)	Type de pneus			Meneur coups	Nombre de coups ou cause abandon
			T1	T2	T3		
1.	X.Pyrmagylon	Dungeon (Circus)	P	-	-	18	en 30 coups
2.	P.Tressy	Circus (Circus)	P	-	-	0	à 0 coups
3.	Nelson	Circus (Circus)	P	-	-	10	à 2 coups
4.	R.Mortis	Dungeon (Circus)	P	-	-	0	à 7 coups
5.	Assassin	Bad Company (Torrari)	P	-	-	0	à 1 tour
6.	J.C.Bouillon	Bad Company (Torrari)	P	-	-	2	à 1 tour

Type de pneus : T=tendre, D=dur, P=pluie

### Arrêts aux puits & incidents

**Fin du 1<sup>er</sup> tour :**

aucun

**Fin du 2<sup>e</sup> tour :**

 34<sup>e</sup> coup : Assassin (réparations)

 35<sup>e</sup> coup : Bouillon (réparations)

**Têtes à queue :**

 2<sup>e</sup> tour/26<sup>e</sup> coup : Bouillon

**Abandons :**

aucun

**Durée de la course :** 3h09m

### Météo

**Qualification :**

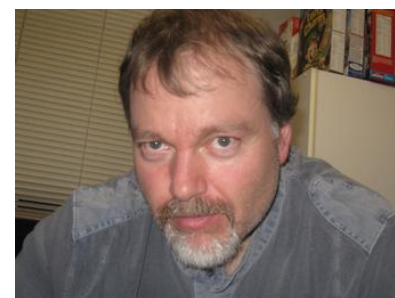
Pluie

**Course :**

Départ – pluie

Température : 29°C

Casse moteur : 1-4



## CHAMPIONNATS

03/12

### Pilotes

1..	P.Tressy	Circus	22
2..	X.Pyrmagylon	Dungeon/Circus	20
3..	R.Mortis	Dungeon/Circus	16
4..	Nelson	Circus	11
5..	Assassin	BadCompany/Torrari	3
6..	A.Tagpiani	Wolf/FMW	2
6..	A.Onsor	Wolf/FMW	2
8..	J.C.Bouillon	BadCompany/Torrari	1
9..	Bane	BadCompany/Torrari	0

### Constructeurs

1..	Dungeon/Circus	36
2..	Circus	33
3..	Wolf/FMW	4
3..	Bad Company/Torrari	4

## LE CIRCUIT

Descartes Éditeur (#26) / © 1999 Formule Dé


**Nom :** Indianapolis

Indianapolis Motor Speedway

**Longueur :** 132 cases (4,620 km)

**Distance :** 3 tours (13,860 km)

#### VIRAGES

1 arrêt : 2

2 arrêts : 2

3 arrêts : 0

#### DROITES

12 cases ou - : 2

13 à 20 cases : 0

21 à 30 cases : 0

31 case ou + : 2

**Tour parfait :** 11 coups (Soleil et Pluie)

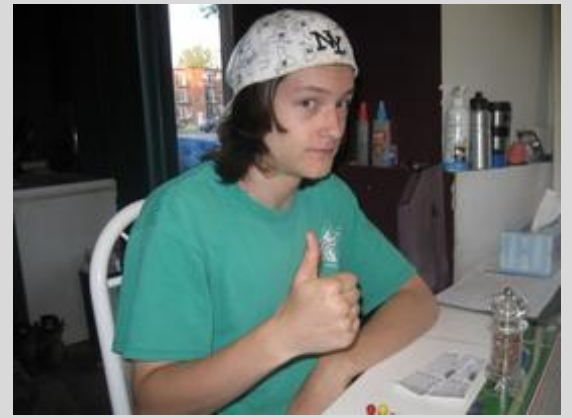
**Particularité :** contact dans virage extérieur pour chaque arrêt.



[1]



[2]



[3]



[4]



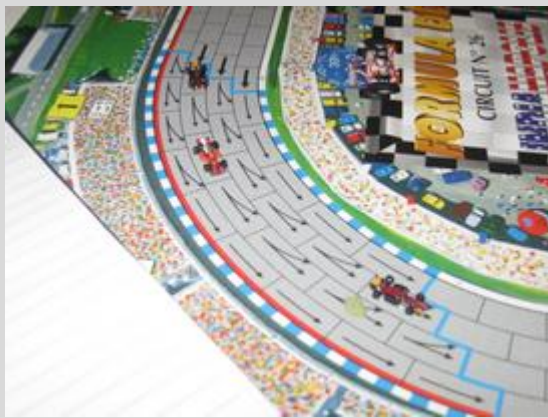
[5]



[6]



[7]



[8]



[9]

FFM



# INTERVIEW AVEC RIGOR MORTIS

## Un mort-vivant a-t-il nécessairement quelque chose à dire?

L'écurie Dungeon vit un moment fantastique présentement, alors qu'elle est en tête du championnat des constructeurs, devant Circus. De plus, cette année, pour ajouter à l'excitation, Dungeon est là avec ses deux pilotes des premiers jours, mettant en place un véritable team provenant de l'enfer, avec un Pyrmagylon et Rigor Mortis. C'est ce Rigor qui nous intéresse aujourd'hui, alors que nous **Formule Prout Magazine** le rencontrait dans le motor home de l'écurie, tout juste après le GP des États-Unis. Vous allez découvrir combien il est excitant de discuter avec un mort-vivant!

**FORMULE PROUT MAGAZINE :** Retour d'entre les morts, alors que tu reviens chez toi suite à deux saisons avec Kill&Destroy et 8 victoires pour cette écurie. Rigor Mortis, comment te sens-tu de retour chez Dungeon?

**RIGOR MORTIS :** Chez ma famille...

Avant de répondre, il a pris le temps de regarder derrière lui, où est assis LeBourreau.

**FPM :** Ta première victoire remonte à la saison 8, au GP de Monza. Cette année, ta première course chez Dungeon, de retour de ton séjour avec Kill&Destroy, une victoire! Était-ce important cette victoire pour toi?

**RM :** Ça prouvait que je suis utile dans ma famille...

Toujours un regard derrière-lui avant de répondre.

**FPM :** Actuellement tu es 3<sup>e</sup> au championnat des pilotes, derrière ton équipier, Pyrmagylon. Il semble y avoir rivalité entre vous. Gardes-tu une certaine distance vis-à-vis Pyrmagylon ou est-ce l'amitié entre vous deux?

**RM :** Xur fait ce qu'il doit faire et moi aussi...

En répondant à la question, il regardait comme au-delà du journaliste.

**FPM :** Vous faites ce que vous devez faire, un peu comme la « Famille » dont tu parlais tantôt j'imagine?

**RM :** Chacun doit tout faire pour que Dungeon soit victorieux.

Cette fois, avant de répondre, Rigor semblait soupçonner devant ma question, interrogateur en lui-même. Il commence à casser, je le sens.

**FPM :** Y'a-t-il des différences entre les écuries Kill&Destroy et Dungeon? Comment tu perçois ces deux écuries?

**RM :** Cette année, le désir de vaincre est plus grand chez ma famille...

Il semblait avoir pris le temps de réfléchir avant de regarder de nouveau LeBourreau avant de répondre. Et toujours cette histoire de famille, on ne s'en sort pas, il est plus coriace que j'imaginai.

**FPM :** Le désir de vaincre est plus grand? N'est-ce pas normal en sachant Kill&Destroy hors du championnat Prout FD1? Et il semblerait que LeBourreau ait une grande influence sur toi? Encore une histoire de « Famille » j'imagine?

**RM :** Heu, oui, il faut en profiter. LeBourreau est mon créateur. C'est normal qu'il me connaisse bien...

À cette réponse, LeBourreau semble approuver par un signe du pouce levé. Je commence à soupçonner une maîtrise sur Rigor de la part du Bourreau, je prend des notes.

**FPM :** Sur le site Prout FD1, cette année, un reportage faisait mention de « soirées spéciales » entre toi et des dames. Quelles sont tes commentaires à ce propos?

**RM :** Merci à Dungeon et mon patron LeB..., errh, Yves Gosselin pour me faire sentir apprécié...

Avant de répondre, toujours un regard vers LeBourreau. Il lui fait un geste que LeBourreau répond par un autre geste de la main.

**FPM :** Il est important de te sentir apprécié?

**RM :** Je suis satisfait si je satisfais mon employeur...

On pourrait très bien l'imaginer avec un bâton dans le c... tellement il semble répondre selon un schéma bien tracé... sans doute de la part du Bourreau. Je décide d'attaquer dans ce sens...

**FPM :** Par tes réactions, il me semble de sentir une mainmise de la part du Bourreau... Était-il vraiment important qu'il assiste à l'interview?

**RM :** Je suis content de me retrouver avec lui. Je voulais qu'il soit ici, pour partager ma, errh, joie?

Encore une fois, un regard vers LeBourreau avant de répondre. Si ce n'était de sa putréfaction avancée, on pourrait voir des gouttes de sueurs lui couler sur le front.

**FPM :** La grande question – LeBourreau ou Gosselin qui est le vrai patron chez Dungeon?

**RM :** Si vous ne savez pas, Yves Gosselin est le patron de Dungeon. Lisez vos notes.

Sur cette réponse, Rigor éclate d'un rire robotique. Derrière-lui, on peut entendre LeBourreau rire aussi sous sa cagoule. Rien à faire, je perd mon temps.

**FPM :** Mais pour revenir à cette histoire de reportage sur le site Prout FD1, tu n'as toujours pas répondu à ma question...

**RM :** J'ai répondu. J'ai dit que je me sentais dans ma famille...

Décidément, toujours cette histoire de « famille ». Je sors une photo...

**FPM :** Voici une photo qui devrait paraître bientôt, un commentaire?

**RM :** La fille semblait épuisée mais heureuse...

LeBourreau rit encore plus fort. À noter qu'une fois la photo remise sur la table, Yves Gosselin est apparu telle une flèche pour se saisir de la photo avant de disparaître aussi vite : «iiiiii photo! Photo! Photo!»

**FPM :** Y'a-t-il une consigne d'équipe? à savoir qui sera le favori pour le championnat?

**RM :** Non... Il ne faut pas ralentir pour rien... Effectivement, je regarde là où Gosselin a disparu avec la photo et je comprend la réponse du puant!

**FPM :** quelles sont tes chances pour le championnat?

**RM :** Bonnes!

**FPM :** Merci pour toutes ces belles réponses Rigor. Un dernier commentaire avant d'en finir?

**RM :** Oui. Dungeon sera le cauchemar pour tous!

On le croit volontiers, car si ce n'est pas sur le circuit, ce sera par son odeur corporelle qu'il nous hantera!

Merci à Rigor Mortis mais surtout au Bourreau d'avoir permis à notre journaliste de revenir sain et sauf!

**FPM**



La photo que notre journaliste a montré à Rigor Mortis.



# LE 18<sup>e</sup> OPEN DE VALRÉAS

Le plus fascinant d'un jeu comme Formula D est de voir naître des communautés de joueurs et de les voir s'assembler afin de s'affronter. On ne parle pas ici de ligues ou de championnats dans lesquels les joueurs, surtout des amis se connaissant bien, s'affrontent, mais plutôt des courses organisées à l'occasion, pour le simple plaisir de se réunir. Pour bien différencier ces courses d'un championnat quelconque, on appelle ça des opens. Et les 23 et 24 mai dernier avait lieu le 18<sup>e</sup> Open de Valréas. Un week-end de deux jours, deux courses et beaucoup de plaisir... Un résumé de A11, sur le site de la Fédération Française de Formule Dé (<http://fffde.free.fr>).

Pour la 18<sup>e</sup> fois, l'open de Valréas a eu lieu, celui que d'aucuns appellent "les Masters du Sud", le seul open à avoir déjà réuni plus de 70 participants, et cela à 2 reprises...

Pour ma part, c'était le week-end dernier ma 13<sup>e</sup> participation consécutive à cet événement qui est aussi mon chouchou, mes 3 victoires y étant peut-être pour quelque chose... mais pour nous autres nordistes, c'est aussi le premier week-end estival de l'année !

**Arrivée jeudi matin** en gare de Montélimar, j'avais en effet décidé cette année de prendre le train à l'aller, étant un des rares à vouloir descendre aussi tôt. Samy me monte à Valréas, et après le déjeuner MacDo - wifi d'usage, on squatte sur place un bout de pelouse en attendant l'arrivée des organisateurs : le temps de découvrir *Pandémie* (un jeu coopératif, même à deux c'est super tendu on n'a pas résisté) puis je ne sais quoi que j'ai perdu sans doute et un rami avec un jeu de 110 cartes de 5 couleurs que j'ai gagné.

**Vers 19 h**, nous montons à la salle pour voir que Mario a commencé à s'installer, il faut savoir qu'il va rester là jusqu'à lundi, dormant à 2 pas de sa machine et assurant une organisation sans faille pour le bonheur de tous. Arrivée aussi de Michel et sa petite famille, avec lesquels nous projetons de canoter dans les gorges de l'Ardèche le vendredi.

**Vendredi**, journée sportive (et non ludique comme les autres années) avec les gorges de l'Ardèche, 24 km en canoë... sans doute un plan ourdi par Legosbo pour fatiguer mes bras avant les essais du samedi matin : il a réussi au niveau fatigue, mais que c'était bôôôôô... un peu beaucoup de monde toutefois. A refaire en groupe avec départ jeudi 14h, un bivouac et arrivée vendredi 17h...

**Vendredi soir**, traditionnelle soirée à la Brasserie du Petit St Jean, rendez-vous incontournable des retrouvailles ! Dîner en terrasse pour une fois, c'est mieux qu'en salle !

**Samedi matin**, on entre dans le vif du sujet : 41 inscrits pour cet open, c'est encore pas mal et cela démarre lentement avec des essais réalisés en mode découverte : salle fermée, joueurs appelés chacun à son tour, chacun a 2 minutes de découverte du tracé avant de lancer sa 1<sup>ère</sup> séance d'essais. C'est très sympa. Belle pole de Herr Kull (22 en 1'51") sur un circuit de malade (bravo

Mario..., bel hommage que ce circuit "Alain Speed") sous la pluie proposée par Plate Bande, tenant du titre.

**14h30, début du Grand**, rapidement on est deux tous seuls... derrière car avec le mulet, ayant perdu nos 2 carros avant la fin du 1<sup>er</sup> virage ! Le mulet étant une voiture allégée (2 pts de structure en moins), je choisis de repartir avec 1 carro et 1 moteur de moins, tout pour la performance... et je terminerai ma course sur une mort carro en fin de 2<sup>e</sup> tour après être bien revenu dans le groupe. Dommage. 4 courses et donc 4 vainqueurs, désormais favoris pour la gagne de l'open : Flash, Mario Bross, Mary Us & Tonton Mc Enzie.

**Soirée du samedi en open**, c'est Manga Bar (Wunderbar !), repas partagé (BBQ ici cette fois), discussions à n'en plus finir (y compris blind test pour certains sur une batterie de voiture qui ne le supportera pas) et bien sur des tables de jeux diverses et variées, *Pandémie* et *Roborally* étant les vedettes du week-end !

**Dimanche matin**, essais plus "traditionnels" avec un circuit connu depuis notre arrivée. Cool, pole absolue pour moi malgré une sortie... et double victoire (individuel et écurie) aux classements essais.

**13h30** : 5 tables en course histoire d'être sûr de ne pas finir trop tard pour ceux qui ont de la route. A ma table, belle lutte devant avec Rapido, Dédé et Gnaoww... avant que mon moteur ne me lâche à quelques encablures de l'arrivée... décidément pas le week-end pour les tests. Dédé l'emportera finalement, ce qui lui permettra de remporter l'open devant D6D (deux fois 2<sup>e</sup>) et Mario Bross, 4<sup>e</sup> sur sa table lors de ce 2<sup>e</sup> jour.

**Dimanche soir**, les départs se succèdent mais nous décidons de retarder le notre en entendant les nouvelles de l'autoroute : 2h30 pour aller de Montélimar à Valence... on dîne des restes de la veille avant de se lancer dans une partie de *Münchkin* à 8, grand moment de délire ma foi... c'était le jeu idéal dans ce cadre. A minuit, Mouloud part chercher sa voiture pour préparer le départ... et revient avec un pneu à plat. Nous quitterons Valréas à minuit avec la (grosse) galette de secours et une vitesse limitée... qui nous permettra d'arriver dans les bouchons du lundi matin au Sud de Paris... j'avais plutôt prévu d'aller bosser, mais finalement non !

## Individuel courses :

1 Dédé (Ludoteam).....	: 714 pts
2 Des Six Dés (Jack Daniels).....	: 668 pts
3 Mario Bross (La loose team).....	: 642 pts
4 Herr Kull (Ludodream).....	: 625 pts
5 Tonton Mc Enzie (Ludodream).....	: 622 pts
6 Matthew Mattough (Cars' N' Roses).....	: 612 pts
7 Flash (Gorka Morka).....	: 611 pts
8 Legosbo (Major Force).....	: 528 pts
9 Lou Ping (Saga Lop).....	: 526 pts
10 Melanie Zetofrais (B.I.C.O.M).....	: 511 pts
11 Mark Andrews (Cars' N' Roses).....	: 487 pts
12 MARY US (LVDV).....	: 474 pts
13 Diabolo (Salvare Team).....	: 467 pts
14 Undead (FDL).....	: 452 pts
15 Drago (S'Team Punk).....	: 427 pts
16 Chouquette (FDL).....	: 420 pts
17 Joe Dalton (LVDV).....	: 396 pts
18 Tomba (Démerdez vous).....	: 377 pts
19 Yoh (Démerdez vous).....	: 371 pts
20 Zuff (S'Team Punk).....	: 360 pts
21 Gnnaaooowwww (Artic Power).....	: 341 pts
22 Rapido (Ludotrim).....	: 316 pts
23 Michel (Major Force).....	: 296 pts
24 Guy Ness (Jack Daniels).....	: 293 pts
25 Faisan Patros (Somfier Abras).....	: 266 pts
26 Win O' Line (Skutts).....	: 258 pts
27 Sam Hu (Manga O Sate).....	: 239 pts
28 Gigi (Ludotrim).....	: 222 pts
29 Toufik (Spe).....	: 206 pts
30 Alf Nielsen (Manga O Sate).....	: 196 pts
31 Sam Dépasse (Saga Lop).....	: 148 pts
32 David Kronenberg (Salvare Team).....	: 137 pts
33 La boulette (B.I.C.O.M).....	: 131 pts
34 A11 (Somfier Abras).....	: 78 pts
35 Platebande (Ludoteam).....	: 67 pts
36 Mouloud Moulodé (Artic Power).....	: 57 pts
37 Michel Vaillant (sans écurie).....	: 24 pts
38 Speedy (Gorka Morka).....	: 22 pts
39 Gemini (La loose team).....	: 19 pts
39 Mouise Max (Skutts).....	: 19 pts
41 Le vif (Spe).....	: 17 pts

## Ecuries courses :

1 Ludodream.....	: 1247 pts
2 Cars' N' Roses.....	: 1099 pts
3 Jack Daniels.....	: 961 pts
4 FDL.....	: 872 pts
5 LVDV.....	: 870 pts
6 Major Force.....	: 824 pts
7 S'Team Punk.....	: 787 pts
8 Ludoteam.....	: 781 pts
9 Démerdez vous.....	: 748 pts
10 Saga Lop.....	: 674 pts
11 La loose team.....	: 661 pts
12 B.I.C.O.M.....	: 642 pts
13 Gorka Morka.....	: 633 pts
14 Salvare Team.....	: 604 pts
15 Ludotrim.....	: 538 pts
16 Manga O Sate.....	: 435 pts
17 Artic Power.....	: 398 pts
18 Somfier Abras.....	: 344 pts
19 Skutts.....	: 277 pts
20 Spe.....	: 223 pts
21 sans écurie.....	: 24 pts

## QUELQUES LIENS :

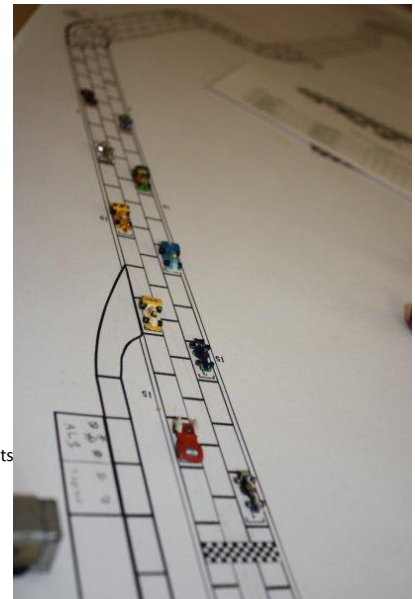
Fédération Française de Formule Dé - <http://fffde.free.fr>

Photos de l'Open de Valréas -

<http://forumsfffde.free.fr/viewtopic.php?f=10&t=6&start=50#p954>

Résultat complet de l'Open de Valréas -

<http://forumsfffde.free.fr/viewtopic.php?f=10&t=6&start=50#p954>



# INF



## Incompetent Nederlanden Financieel

**Incompetent Nederlanden Financiers – INF**, est une institution financière intégrant des produits de la banque et d'assurance. D'origine néerlandaise cette compagnie débute en 1991 suite à une fusion entre la banque d'état – privatisée depuis 1986 – et une compagnie d'assurance. Depuis 1995, INF fait des acquisitions partout dans le monde, principalement en Europe et en Amérique du Nord. Contrairement aux banques traditionnelles, les services bancaires sont offerts par téléphone ou internet, offrant l'avantage de diminuer les coûts d'exploitation

tout en « fourrant » les clients en leur offrant des taux avantageux; le but de l'opération étant de simplement soutirer de l'argent afin de l'investir dans des taux de rendements supérieurs à l'avantage de la banque.

L'intérêt de l'INF envers la Formule Dé est tout récent, désirant obtenir ainsi une plus grande vitrine publicitaire. Son intérêt va jusqu'à un partenariat complet avec une écurie. De plus, le groupe financier se dit intéressé aussi à commanditer des Grands Prix.

Nom	I.N.F.
catégorie	Finances
Région	Europe / Amérique Nord
Niveau profits	\$ \$ \$
Niveau intérêt	A+++
70%	\$11,4M (5 <sup>e</sup> )
35%	\$4,8M (8 <sup>e</sup> )
25%	\$2,9M (20 <sup>e</sup> )
15%	\$1,5M (23 <sup>e</sup> )
5%	\$452,000 (26 <sup>e</sup> )
Autre bonus	+1 (Belgique, Budapest, Istanbul, Melbourne) +2 Hollande.



La Formule Un : domination du bruit!

© Madeline-Mo/Cdm (La F1 Illustrée de A à Z, Éditions Soleil Guides).



©2009 – Produit par le site LIGUE-PROUT.COM et réalisé par Steffe avec la collaboration d'Yves (la course en photos/les notes d'Yves) Et AI1 (Open de Valréas)

[www.ligue-prout.com](http://www.ligue-prout.com)  
[postmaster@ligue-prout.com](mailto:postmaster@ligue-prout.com)