



CATASTROPHE POUR DUNGEON!

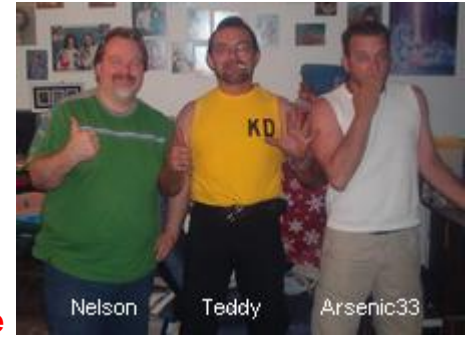


FP

GRAND PRIX DES NATIONS-UNIES 2007

LIGUE PROUT FORMULE DÉ 1

6^e manche



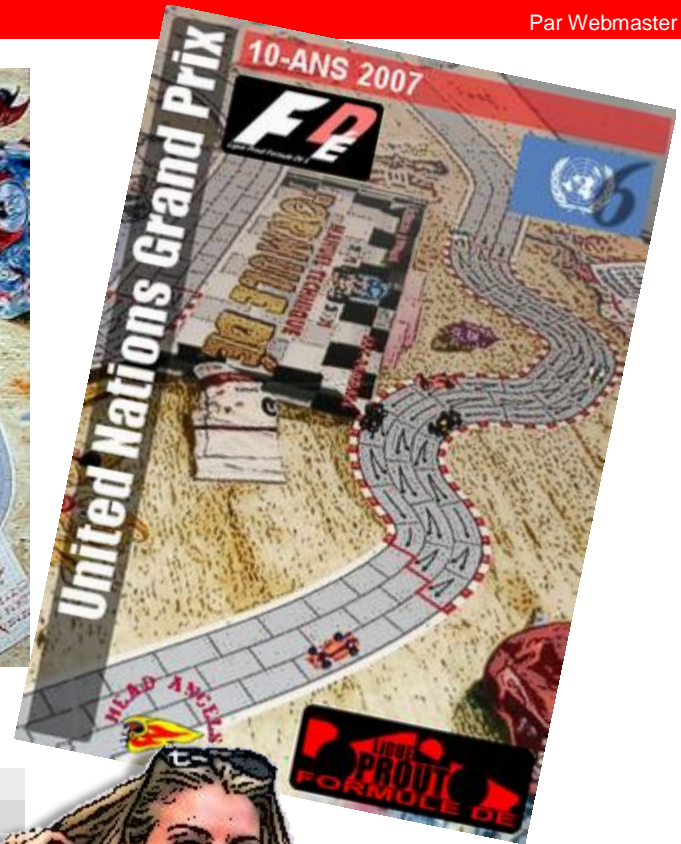
Nelson

Teddy

Arsenic33

LE CIRCUIT DES 10 ANS

Par Webmaster



LES PODIUMS PRÉCÉDENTS:



SAISON 8	Teddy (K&D)	Inconnu (Circus)	Bourreau (DMS)
SAISON 9	Teddy (DMS)	Titan (K&D)	Wildheime (K&D)

RECORD EN QUALIFICATION:

Saison 8: Teddy (K&D-FMW) – 16 coups (1'11"43)

RECORD EN COURSE:

Saison 8: Teddy (K&D-FMW) – 41 coups
Saison 9: Teddy (DMS-Torrari) – 41 coups

RECORD DE COUPS EN TÊTE:

Saison 9: Teddy (DMS-Torrari) – 39 coups

RECORD TÉLÉSPECTATEURS:

Saison 8: 4.701.667

RECORD BOURSE:

Saison 9: \$ 7.500.000 (Vodkafun)
NOUVEAU ▶ \$ 9.150.000 (Head Angels)



LES QUALIFICATIONS

Par Webmaster

La soirée débute avec la remise du cadeau d'anniversaire de la part d'Herman pour Yves: un beau chandail avec une effigie d'Homer Simpson, malgré un retard de 9 jours pour la dite fête! Qu'à cela ne tienne, Yves est très content et les membres l'empêchent de se lancer dans un discours interminable! On débute donc la soirée de ce Grand Prix des Nations-Unies avec la période des qualifications qui se vaudra très difficile pour certains.

Teddy (K&D-FMW) réussit un tour sans fautes avec cependant 20 coups. Mortis (K&D-FMW) améliore ce résultat en devançant son coéquipier d'un coup. Les qualifications demeurent difficile encore, même pour Monteparla (Weedheater-Torrari) qui sera pénalisé de 3 coups (dans un tour parfait de 16 coups – le pauvre!) alors que Tressy (Circus) réalise un tour presque parfait... avec 2 coups en trop! Le second pilote Circus ne fera pas mieux, alors que son tour sera disqualifié suite à un mauvais calcul de déplacement – Steffe en sera perdu dans ses pensées, se demandant comment il a pu faire

SECONDE PARTIE

Après la tempête, le calme... ou presque!

Arsenic33 (Weedheater-Torrari) débute la seconde partie, réaisant le premier tour parfait (et sans pénalité) en 16 coups; seul Wildheime (Dungeon-Circus) parviendra à répéter cet exploit. L'autre pilote Dungeon, Pyrmagylon réussit son tour en 17 coups, bel exploit en tenant compte des désastres précédents. L'écurie Wolf fait le beau temps et aussi le mauvais temps: 18 coups pour Wilfils et 12 coups pour Onsor... 12 coups de pénalités, il faut le préciser!

Le chrono le plus rapide: Wildheime avec 1 minute et 48,16 secondes. Le plus lent: Tressy avec 2 minutes et 39,71 secondes – il n'était vraiment pas pressé, prenant bien son temps!

Le ciel était variable avec des nuages menaçant qui s'amenaiant à l'horizon. On attendait donc de la pluie pour la course... quelques gouttes peut-être...

FP

LA GRILLE DE DÉPART



Wildheime
DUNGEON-CIRCUS
16 coups (1'48"16)



Arsenic33
WEEDHEATER-TORRARI
16 coups (2'11"00)



Pyrmagylon
DUNGEON-CIRCUS
17 coups (1'49"10)



Wilfils
WOLF-MERCREDEZ
18 coups (2'31"53)



Tressy
CIRCUS
18 coups (2'39"71)



Monteparla
WEEDHEATER-TORRARI
19 coups (1'54"56)



Mortis
KILL&DESTROY-FMW
19 coups (2'00"87)



Teddy
KILL&DESTROY-FMW
20 coups (1'56"19)

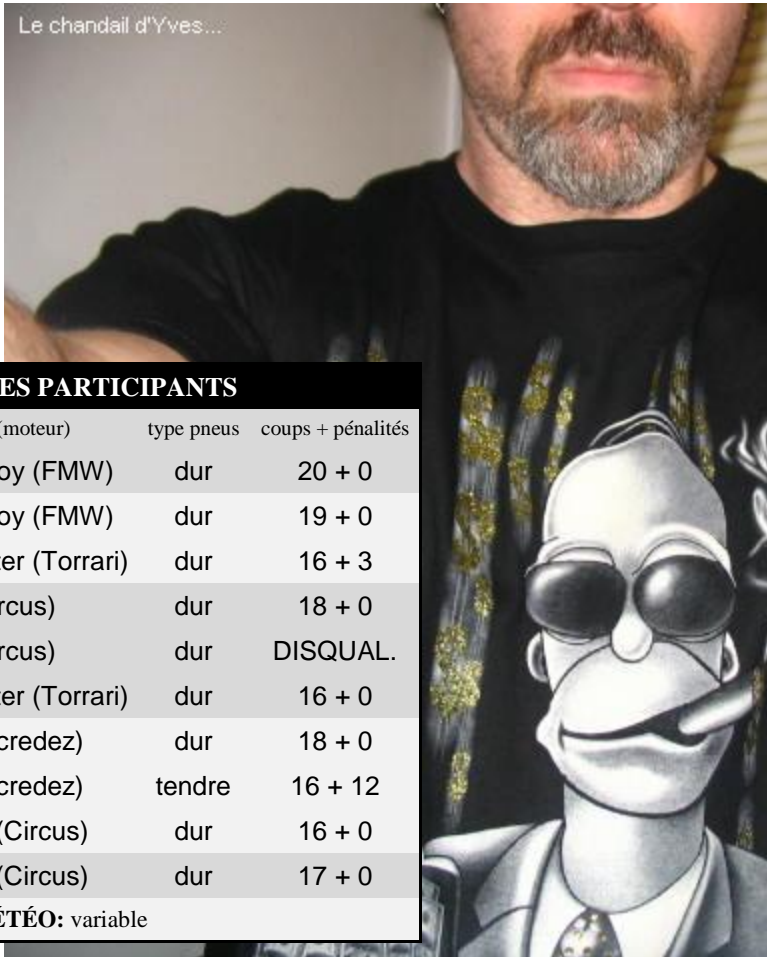


Onsor
WOLF-MERCREDEZ
28 coups (2'31"85)



Nelson
CIRCUS
DISQUALIFIÉ

Le chandail d'Yves...



ORDRE DES PARTICIPANTS

pilote	écurie (moteur)	type pneus	coups + pénalités
Teddy	Kill&Destroy (FMW)	dur	20 + 0
Mortis	Kill&Destroy (FMW)	dur	19 + 0
Monteparla	Weedheater (Torrari)	dur	16 + 3
Tressy	Circus (Circus)	dur	18 + 0
Nelson	Circus (Circus)	dur	DISQUAL.
Arsenic33	Weedheater (Torrari)	dur	16 + 0
Wilfils	Wolf (Mercredez)	dur	18 + 0
Onsor	Wolf (Mercredez)	tendre	16 + 12
Wildheime	Dungeon (Circus)	dur	16 + 0
Pyrmagylon	Dungeon (Circus)	dur	17 + 0

MÉTÉO: variable

LA COURSE

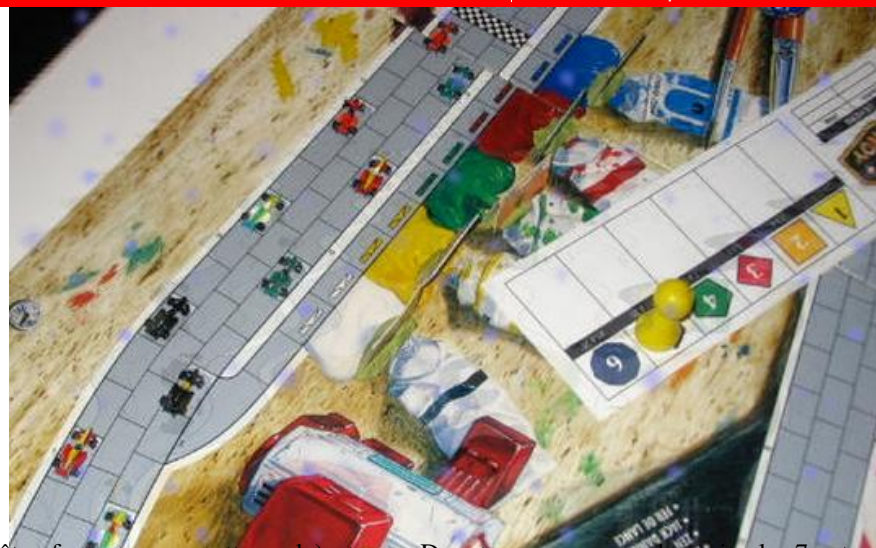
Par Webmaster with a little help from her friend Yves

Quelques gouttes de pluie? Il y en a tellement qu'il devient difficile de les compter, les gouttes! C'est un véritable déluge qui frappe le circuit des 10 ans de Formule Dé. Les voitures se placent sur la grille de départ avec difficulté se perdant dans un rideau de pluie intense. Yves a beau démarrer son climatiseur, rien n'y fait: le déluge persiste et les voitures s'élancent dans un nuage de brumes.

PREMIER TOUR:

«Y-a-t-il un maître nageur dans la salle?»

Le départ est donné sous un déluge de



Les notes d'Yves

→ 24°C DÉLUGE!!!! caro 1-3, moteur 1-2, TdR 1-6, aucun effet d'aileton. Aie!!
→ Début 19h41.

PREMIER TOUR:

→ Oups!! course stressante, pas de notes présent avant le 8^e coup!!
→ Arsenic33 prend la tête seul après la première courbe car Wildheime ne peut le suivre.
→ Beaucoup de contacts, mais peu de casse.
→ Les joueurs sont tendus sous le déluge!!
→ 11^e coup: Mortis sortie de piste!! Commentaire de Tremblay: «On a joué le tout pour le tout. C'était décidé d'Avance. On a réussi à 50% car Teddy a passé...»
→ puits 18^e coup: Teddy arrêt long, Arsenic33 arrêt court réussi, Nelson arrêt court réussi (il met des pneus "courts"!! - il va arriver *short* à la fin des courbes!!), Onsor jr arrêt long.
→ puits 19^e coup: Monteparla arrêt court réussi, tout comme Pyrmagylon et Tressy, arrêt long Wilfils au 20^e coup.

DEUXIÈME TOUR:

→ Pyrmagylon ne s'arrête pas aux puits et reprend la tête!
→ Beaucoup de tirs de casse moteur mais rien ne casse!!
→ Wildheime ne s'arrête toujours pas aux puits!!!
→ Puits: Onsor arrêt court manqué 33^e coup, 34^e coup: Teddy arrêt court réussi, Arsenic33 arrêt long, Tressy arrêt court manqué, 35^e coup: Pyrmagylon arrêt long, Wilfils arrêt court réussi 37^e coup.

TROISIÈME TOUR:

→ Tressy aspi sur Monteparla au 35^e coup.
→ Tressy sortie de piste au 38^e coup.
→ Toujours des contacts mais peu de bris.
→ Pelotons: Wildheime seul +Teddy-Nelson + Monteparla + Onsor jr + Arsenic33-Pyrmagylon-Wilfils.
→ Wildheime, tête-à-queue dernière courbe 46^e coup!!! Il passe de la première à la 5^e place!!! Yves est plus déçu et déprimé que fâché!!
→ 4 cochonneries sur la piste.
→ Fin de la course: 12h19

pluie (il faut être fou pour permettre cela) et Wildheime (Dungeon-Circus) attaque le premier virage suivi par Arsenic33 (Weedheater-Torrari). Les voitures glissent dans les virages causant de nombreux accrochages. En milieu du tour, les deux voitures Kill&Destroy tentent l'impossible afin de rejoindre le peloton de tête mais Mortis sort de piste: fin de course pour le pilote trop téméraire.

Arsenic33 arrive le premier sur la ligne droite départ-arrivé mais il se doit d'arrêter aux puits pour un changement pneumatiques; Teddy (K&D-FMW) le suit de très près, même dans les puits! Au total, 8 voitures s'arrêtent aux puits, 4 dans le 18^e tour, 3 dans le 19^e tour et le dernier au 20^e tour. Wildheime est le seul pilote à ne pas faire d'arrêts et reprend du même coup la tête de la course.

DEUXIÈME TOUR:

Les Circus à l'honneur... les moteurs qu'on parle!

Nelson (Circus) connaît un bon second tour, parvenant à forcer quelques virages, il parvient ainsi à rejoindre le peloton de tête, dans une lutte entre 7 pilotes pour la seconde place alors que Wildheime continue sa course folle en tête de la course créant un nuage d'eau derrière lui pour se sauver des autres concurrents.

Nelson parvient à distancer le peloton pour la course à la seconde place et se lance à la poursuite de Wildheime: deux voitures différentes mais deux moteurs identiques, le Circus qui semble bien s'adapter à ce déluge de pluie.

De retour au passage des puits, les 7 autres voitures s'arrêteront, Teddy (K&D-FMW) parvenant à profiter d'un arrêt long d'Onsor (Wolf-Mercredez) pour passer en 3^e place. Pour Arsenic33 c'est la catastrophe, obligé à des réparations il tombe en 5^e place.

TROISIÈME TOUR:

Le retour d'Arsenic33 et la déchéance de Wildheime!

Les moteurs Circus connaissent du succès et Tressy (Circus) semble vouloir remonter et attaquer les voitures qui le précèdent. Il profite de l'effet d'aspiration – malgré le déluge – sur Monteparla (Weedheater-Torrari) mais il force un peu trop et sort de piste au 38^e coup. Au même moment, Nelson est rejoint par Teddy et les deux voitures, dans leur combat, attaquent dangereusement Wildheime. Dans la seconde moitié du tour, c'est au tour d'Arsenic33 et Onsor de rejoindre les deux pilotes qui doivent ralentir leur allure folle. Wildheime semble aller vers la victoire mais, coup de théâtre, avec une voiture lourdement endommagée, il commet un tête à queue à la sortie du dernier virage. Il voit passer devant lui Nelson, Teddy, Arsenic33 et Onsor; Yves est dans tous ses états alors que Steffe jubile de voir son pilote peut-être remporter la course. Malheureusement pour lui, c'est Teddy qui passera le premier la ligne d'arrivée alors que les trois autres pilotes doivent sortir du dernier virage très lentement pour ne pas endommager davantage leurs voitures.

LES RESULTATS

Par Webmaster

POSITIONS PAR TOUR				
pos.	DÉPART	TOUR 1	TOUR 2	TOUR 3
1	Wildheime	Wildheime	Wildheime	Teddy
2	Arsenic33	Teddy	Nelson	Nelson
3	Pyrmagylon	Arsenic33	Teddy	Arsenic33
4	Wilfils	Nelson	Onsor	Onsor
5	Tressy	Onsor	Arsenic33	Wildheime
6	Monteparla	Monteparla	Monteparla	Monteparla
7	Mortis	Pyrmagylon	Tressy	Pyrmagylon
8	Teddy	Tressy	Pyrmagylon	Wilfils
9	Onsor	Wilfils	Wilfils	(Tressy)
10	Nelson	-	-	-

RÉSULTATS DE LA COURSE								
pos	pilote	écurie (moteur)	type de pneus			meneur coups	nombre coups ou cause d'abandon	ARRÊTS AUX STANDS (fin tour 1): 18 ^e coup – Teddy (réparations) 18 ^e coup – Arsenic33 (pneus-court) 18 ^e coup – Nelson (pneus-court) 18 ^e coup – Onsor (réparations) 19 ^e coup – Monteparla (pneus-court) 19 ^e coup – Pyrmagylon (pneus-court) 19 ^e coup – Tressy (pneus-court) 20 ^e coup – Wilfils (réparations)
			t1	t2	t3			
1	Teddy	Kill&Destroy (FMW)	P	P	P	2	en 48 coups	ARRÊTS AUX STANDS (fin tour 2): 33 ^e coup – Onsor (pneus-court) 34 ^e coup – Teddy (pneus-court) 34 ^e coup – Arsenic33 (réparations) 34 ^e coup – Tressy (pneus-long) 34 ^e coup – Monteparla (réparations) 35 ^e coup – Pyrmagylon (réparations) 37 ^e coup – Wilfils (pneus-court)
2	Nelson	Circus (Circus)	P	P	-	0	à 1 coup	
3	Arsenic33	Weedheater (Torrari)	P	P	P	10	à 1 coup	TÊTES À QUEUE: T3/46 ^e coup – Wildheime
4	Onsor	Wolf (Mercredez)	P	P	P	0	à 1 coup	
5	Wildheime	Dungeon (Circus)	P	-	-	36	à 2 coups	ABANDONS: T1/11 ^e coup – Mortis (sortie de piste) T3/38 ^e coup – Tressy (sortie de piste)
6	Monteparla	Weedheater (Torrari)	P	P	P	0	à 2 coups	
7	Pyrmagylon	Dungeon (Circus)	P	P	P	0	à 3 coups	MÉTÉO: départ – déluge.
8	Wilfils	Wolf (Mercredez)	P	P	P	0	à 4 coups	
9	Tressy	Circus (Circus)	P	P	P	0	sortie de piste	
NC	Mortis	Kill&Destroy (FMW)	P	-	-	0	sortie de piste	

Type de pneus = durs (D), tendres (T) et pluie (P)
t = tour / NC = non classé

CHAMPIONNAT DES PILOTES:				CHAMPIONNAT DES CONSTRUCTEURS:	
1- Teddy	49	6- Onsor	13	1- K&D-FMW	81
2- Mortis	32	7- Arsenic33	10	2- Circus	28
3- Nelson	14	8- Wildheime	6	3- Weedheater-Torrari	24
3- Tressy	14	9- Wilfils	2	4- Wolf-Mercredez	15
3- Monteparla	14	9- Pyrmagylon	2	5- Dungeon-Circus	8

LA COURSE EN PHOTOS

Par Yves et Ligue-Prout.com



1 – Qualifications: Le bordel dans les puits, tout est croche, même les voitures.



2 – Herman et la louve: De plus en plus, Francine prend son rôle de pitbabe au sérieux.



3 – Tour 1, virage 1: Sous le déluge, 2 pilotes s'échappent!



4 – Un seul meneur: Arsenic33 (Weedheater) se sauve devant Wildheim au premier tour.



5 – Mortis out: Un geste risqué et un résultat évident après 11 coups!!



6 – Blocage dans les puits: C'est Teddy dans un geste qui n'aura pas servi à grand chose!



7 – 3^e tour, 1^{er} virage: Wildheime mène toujours sans arrêter aux puits!!



8 – Tour d'honneur (?): Wildheime mène toujours avec un coup d'avance!



9 – Tête-à-queue: Dans la dernière courbe, un mauvais calcul ruine une excellente course!!



10 – Réaction: Yves se prend la tête et les cheveux en voyant la course prendre un "virage" dramatique pour lui!!



11 – Les vrais gagnants: Ce sont les pilotes après la voiture orange (dans l'ordre) qui seront sur le podium!!

PARTICIPEZ AU 2^E OPEN DE LA LIGUE PROUT

LE 11 AOÛT 2007

Détails: www.ligue-prout.com/proutOPEN



FORMULE PROUT magazine ©2007 – Produit par le site LIGUE-PROUT.COM et réalisé par Steffe avec la collaboration d'Yves.

www.ligue-prout.com postmaster@ligue-prout.com

LES PITBABES PROUT:

Le passé...



et le futur!

