



## CHAMPIONNAT PROUT FD1 2011

LIGUE PROUT

### ERRATA 2 – ANNEXE I

## Rappel de certains règlements

### MÉTÉO: PLUIE ABONDANTE ET CANICULE

Petite mise-au-point importante concernant la météo sous une **pluie abondante** et sous **canicule**...

Ces météos spéciaux ne peuvent être déclarés que lors du lancement du D20, en début de partie seulement, afin de déterminer la météo en début de course. Il en a toujours été ainsi par le passé. **En aucun moment une pluie abondante ou un temps de canicule ne peut être déclaré lors d'un lancement du D20 pour test de météo durant une partie.**

*Mémo du bureau du président Ligue-Prout.*

### QUELQUES RAPPELS SUR L'UTILISATION DES MOTEURS

Voici quelques points à se rappeler sur l'utilisation des moteurs...

- 1) Un nombre de 15 moteurs est autorisé pour chacune des voitures d'une même écurie. Un moteur utilisé demeure la propriété de la même voiture et ne peut être utilisé que par cette même voiture. On ne peut donc pas utiliser un moteur appartenant à la voiture #1 sur la voiture #2. Si une voiture utilise un 16<sup>e</sup> moteur, une pénalité lui sera infligée. Si une voiture utilise un moteur de l'autre voiture, une pénalité lui sera infligée. Les pénalités peuvent être cumulées si une voiture déroge plus d'une pénalité en même temps. Une voiture pénalisée recule de 2 places sur la grille de départ; 2 places par pénalité.
- 2) Un moteur utilisé durant des essais ne sont pas comptabilisés avec les moteurs utilisés durant les courses, à moins que l'écurie décide d'utiliser un moteur d'essais pour une ou des courses, à ce moment ce moteur est comptabilisé.
- 3) **Les kilomètres minimum:** Un moteur doit avoir au minimum 0,01 kilomètre afin de pouvoir être utilisé lors d'une séance qualificative. Pour une course, le moteur doit avoir au minimum 5,0 kilomètres. Il ne

faut donc pas oublier cette règle si un même moteur participe aux qualifications ainsi qu'à la course, c'est-à-dire calculer le kilométrage après la qualification afin de déterminer le kilométrage restant avant la course.

- 4) **Évolution moteur:** Lorsqu'une écurie reçoit une nouvelle version de son moteur, cette évolution n'est active qu'avec les nouveaux moteurs achetés. Les vieux moteurs ne profitent pas de update et demeurent selon leurs spécifications avant l'évolution.

### LES ÉVOLUTIONS

Lorsqu'une écurie profite d'une nouvelle version d'un élément (nouvelle voiture, nouveau moteur, etc.), elle doit faire un test de **fiabilité doublé** avant une course. Cette règle ne s'applique pas si l'écurie a testé auparavant son élément sur un circuit, en effectuant au minimum 3 tours. Pour la voiture et le moteur, peu importe les pertes suite à un test de fiabilité, la voiture débutera la course avec au minimum 1 pts CARROSSERIE et 1 pts MOTEUR.

Le double test de fiabilité s'applique à la voiture (carrosserie), moteur, (pts moteur), ordinateur (logiciels), pneumatiques (-2 pts pour chaque type de pneus) et KERS (stockage).

### LE KERS – TEST DE FIABILITÉ

En début de course, un test de fiabilité doit être effectué pour le KERS pour chacune des voitures. Le test se résume en un lancé du D20:  $D20 = ou < FIABILITÉ KERS + FIABILITÉ VOITURE$ . Le total des deux fiabilités ne peut dépasser 19.

Cette règle fut utilisée en 2010, et oubliée cette année. Elle redevient donc active dès le GP de Monaco.